

**RAHVUSVAHELINE
PRAKTIKAL - LASKMISE
KONFÖDERATSIOON**



**Praktikali reeglid
Sileraudne püss**

jaanuar 2018

Sisukord

1.	PEATÜKK - Laskeharjutuste kavandamine	4
1.1	Üldpõhimõtted	4
1.2	Laskeharjutuste tüübid	5
1.3	Praktikalivõistluse tunnustamine	6
2.	PEATÜKK - Laskeharjutuste ülesehitus	7
2.1	Üldnõuded	7
2.2	Laskeharjutuse koostamine	9
2.3	Laskeharjutuse täiendamine ja muutmine	10
2.4	Ohutusalad	10
2.5	Testlaskmise ala	11
2.6	Kauplemisalad	11
3.	PEATÜKK – Teave laskeharjutuse kohta	13
3.1	Üldised eeskirjad	13
3.2	Laskeharjutuse tutvustus	13
3.3	Kohalikud, Regiooni ja Rahvuslikud Reeglid	13
4.	PEATÜKK - Laskepaiga vahendid	15
4.1	Sihtmärgid – üldpõhimõtted	15
4.2	Sileraudse püssi märgid – Papp	16
4.3	Sileraudse püssi märgid – Metall	16
4.4	Purunevad ja sünteetilised märgid	17
4.5	Laskeharjutuse vahendite või -raja pinna kohendamine	17
4.6	Laskeharjutuse vahendi tõrge ja muud küsimused	17
5.	PEATÜKK - Võistleja varustus	19
5.1	Tulirelvad	19
5.2	Kandmine ja hoidmine ning muu võistleja varustus	20
5.4	Nägemis- ja kuulmiskaitsmed	21
5.5	Laskemoon ja sellega seonduv varustus	22
5.6	Kuuli kiiruse mõõtmine ja laskemoona Jõutegur.	23
5.7	Tõrked – võistleja varustus	25
5.8	Võistluse ametlik laskemoon	26
6.	PEATÜKK - Võistluse struktuur	28
6.1	Üldised põhimõtted	28
6.2	Võistluse Divisjonid	28
6.3	Võistluse Kategooriad	30
6.4	Rahvusvõistkonnad (Regional Teams)	30
6.5	Nõuded võistlejale	31
6.6	Võistlejate ajakava ja grupid	32
6.7	Rahvusvaheline Klassifikatsioonisüsteem (“ICS”)	32
7.	PEATÜKK - Võistluste korraldamine	33
7.1	Võistluste Ametnikud	33
7.2	Võistluste Ametnike karistused	34
7.3	Ametnike määramine	34
8.	PEATÜKK - Laskeharjutus	35
8.1	Relva valmisolek	35
8.2	Võistleja valmisolek	35
8.3	Laskeharjutuse käsklused	36
8.5	Liikumine	38
8.6	Abistamine või vahelesegamine	38
8.7	Sihikupilt ja Laskeharjutusega tutvumine	39
9.	PEATÜKK - Tulemus	40
9.1	Üldreeglid	40
9.2	Tulemuse välja selgitamise viis	41
9.3	Viigi lahendamine	42
9.4	Tabamuste väärtused	42
9.5	Punktiarvestus	42
9.6	Tulemuste välja selgitamine ja eriarvamused	43
9.7	Tulemuslehed	44

9.8	Vastutus tulemuste lugemisel	Error! Bookmark not defined.
9.9	Tulemuste arvestamine liikuvatel märkidel	46
9.10	Ametlik aeg	47
9.11	Tulemuste arvestamise programmid	47
10.	PEATÜKK – Karistused ja Diskvalifitseerimine	48
10.1	Protseduurilised karistused - üldreeglid	48
10.2	Protseduurilised karistused – näited	48
10.3	Diskvalifitseerimine - üldreeglid	49
10.4	Juhulask	50
10.5	Relva ohtlik käsitsemine	51
10.6	Ebasportlik käitumine	52
10.7	Keelatud ained	52
11.	PEATÜKK - Vahekohus ja reeglite tõlgendamine	54
11.1	Üldpõhimõtted	54
11.2	Vahekohtu Struktuur	54
11.3	Ajalimiit ja Järjestus	55
11.4	Lõivud	55
11.5	Menetlusreeglid	56
11.6	Otsus ja sellele järgnev tegevus	56
11.7	Kolmanda osapoole kaebused	56
11.8	Reeglite tõlgendamine	57
12.	PEATÜKK - Mitmesugused teemad	58
12.2	Keel	58
12.3	Keelud	Error! Bookmark not defined.
12.4	Sugu	58
12.5	Mõisted	58
12.6	Mõõtühikud	63
13.	LISAD	64
LISA A2 - IPSC Tunnustus	Error! Bookmark not defined.	
1.	Divisjonid	66
2.	Kategooriad	66
3.	Individuaalsed kategooriad	66
(a)	Naised	66
4.	Võistkonna kategooriad	66
LISA A3 - Duellvõistluselt väljalangemise tabel	68	
LISA B2 - IPSC pappmärk	71	
LISA C1 - IPSC märkide kalibreerimine	76	
LISA C2 - IPSC popperid	79	
LISA C3 - IPSC plaadid	80	
LISA C4 – Jõuteguri igapäevase mõõtmise vorm	82	

1. PEATÜKK - Laskeharjutuste kavandamine

Järgnevalt loetletud üldised põhimõtted on juhiseks harjutuste koostajaile ja esitavad harjutuste kavandamiseks olulised tunnused, vastutuse ja piirangud:

1.1 Üldpõhimõtted

1.1.1 Ohutus – IPSC võistluste kujundamisel, üles ehitamisel ja juhtimisel tuleb põhjalikult läbi mõelda ohutuse küsimused.

1.1.2 Kvaliteet – IPSC võistluse väärtus on määratud laskeharjutuses esitatud väljakutse kvaliteediga. Laskeharjutused peavad olema kavandatud esmajärjekorras võistleja praktilise laskmise oskuste ja mitte tema füüsiliste võimete proovilepanekuks.

1.1.3 Tasakaal – Täpsus, Jõud ja Kiirus on IPSC-laskmise võrdsed koostisosad ning neid väljendatakse ladinakeelsete sõnadega “Diligentia, Vis, Celeritas” (“DVC”). Õigesti tasakaalustatud Laskeharjutus sõltub võistlejale esitatavate väljakutsete iseloomust, kuid Laskeharjutused peavad olema ehitatud ning IPSC võistlused läbi viidud viisil, mis võimaldaks kõiki neid koostisosi võrdselt hinnata.

1.1.4 Mitmekesisus – praktilise laskmise poolt pakutavad väljakutsed peavad olema mitmekesised. Hoolimata asjaolust, et iga uue võistluse jaoks ei ole tingimata vaja luua uusi laskeharjutusi, ei tohi ühtegi laskeharjutust korrata sel määral, et see võiks muutuda praktilise laskmise oskuste üheseks mõõdupuuks.

1.1.5 Vaba sooritusviis – võistlejatel peab olema õigus iseseisvalt valida laskeharjutuses püstitatud ülesannete lahendusviis ning lasta märke põhimõtte “kui saab nähtavaks ja on nähtav” järgi. Laskeharjutustes ei tohi peale stardisignaali ette näha kohustuslikke ümberlaadimisi ega ette määrata kindlaid laskeasendeid või laskekohti, välja arvatud allpool loetletud erandjuhtudel. Varjete ja takistuste abil on lubatud tekitada olukordi, mis suunavad võistleja teatavatesse laskeasenditesse või positsioonidele.

1.1.5.1 I ja II taseme võistlustel ei ole kohustust kinni pidada vaba sooritusviisi põhimõttest ning laskude arvu piiramine on lubatav (vt [alajaotus 1.2](#)).

1.1.5.2 Lühikestel laskeharjutused ja klassifikatsiooniharjutused tohivad sisaldada kohustuslikku ümberlaadimist, ette kirjutada laskekohta, laskeasendit ja/või keha asendit. Juhul, kui harjutus sisaldab ümberlaadimise kohustust, tuleb see võistlejal teha pärast esimese ja enne viimase märgi suunas laskmist. Nõude rikkumist karistatakse ühe protseduurilise karistusega.

1.1.5.3 Lühikestel laskeharjutustel ja klassifikatsiooniharjutustel võib nõuda laskmist ainult nõrgemast olast.

1.1.5.4 Kui kirjalik harjutuse kirjeldus määratleb, et võistleja peab laskeharjutusel mingit eset kandma, hoidma või haarama, rakendub [reegel 10.2.2](#).

1.1.5.5 Laskeharjutuse koostajad võivad anda võistlejaile vabaduse oodata stardisignaali mistahes kohas selgelt määratletud laskeala piirides.

1.1.6 Keerukus – IPSC võistlused on erineva raskusastmega. Ühegi Laskeharjutuse või ajalimiidi suhtes ei või esitada protesti viidates nende keerukusele. See põhimõte puudutab vaid vahetult laskmisega seotud keerukust. Laskmise välised väljakutsed peavad mõistlikul viisil arvestama laskurite võimalikke erinevusi kasvus ja kehaehituses.

1.1.7 Väljakutse – IPSC võistlustel tunnustatakse võimsate tulirelvade käsitlemise keerukust dünaamilisel laskmisel. Selle eesmärgi saavutamiseks on võistlustel kindlaks määratud relvade jõutegur, mis on kohustuslikud kõigile võistlejatele.

1.2 Laskeharjutuste liigid

Praktikali võistlus võib koosneda järgmistest harjutustest:

1.2.1 Laskeharjutused:

1.2.1.1 Lühikesed laskeharjutused – miinimumlaskude arv ei tohi ületada 8 lasku ega nõuda enam kui 12 arvesseminevat tabamust.

1.2.1.2 Keskmised laskeharjutused – miinimumlaskude arv ei tohi ületada 16 lasku ega nõuda enam kui 24 arvesseminevat tabamust.

1.2.1.3 Pikad laskeharjutused – miinimumlaskude arv ei tohi ületada 28 lasku ega nõuda enam kui 32 arvesse inevat tabamust. Enam kui 24 lasku nõudvaid laskeharjutustel ei tohi laskurilt nõuda alustamist tühja salvega.

1.2.1.4 Praktikalivõistluse ülesehitus peab vastama suhtele kolm lühikest, kaks keskmist ja üks pikk Laskeharjutus. (vt Võistlusel nõutavad harjutuste suhtarvud; Lisa A4)

1.2.1.5 Lähteasendis tohiks nõuda relva olekuid 2 ja 3 mitte enam kui 25% harjutustel.

1.2.2 Lisaharjutused

1.2.2.1 “Klassifikatsiooniharjutused” – laskeharjutused, mis on kinnitatud regiooni ja/või IPSC juhatuse poolt ning ette nähtud võistlejaile kes soovivad saavutada rahvuslikku ja/või rahvusvahelist klassifikatsiooni. Need harjutused tuleb üles seada vastavalt käesolevatele reeglitele ning läbi viia täpselt harjutuste jooniseid ja märkusi järgides. Tulemuste ametlikuks tunnustamiseks tuleb need esitada väljastanud organisatsioonile vastavalt kehtestatud formaadile (vajadusel lõivu tasumisega)..

1.2.2.2 Duell (“Shoot-Off”) – Korraldada eraldiseisva üritusena. Kaks võistlejat lasevad üks või enam korda samaaegselt kahte identset ja külgnevat märkide jada väljalangemise süsteemis ([vt ka Lisa A3](#)) Soovituslik on, et kasutusel oleksid metallmärgid ja need oleksid seatud selliselt, et viimasena lastavaks määratud märgid saaksid langeda ülestikku, võitja märk allpool. Üks jada ei tohi nõuda enam kui 8 lasku. Igalt võistlejalt võib nõuda et ta peab tegema peale esimese ja enne viimase märgi suunas lasu sooritamist ühe kohustusliku ümberlaadimise. Nende

nõuete rikkumine toob automaatselt kaasa kaotuse sellel korral..

1.3 **Praktikalivõistluse nimetuse omistamine**

1.3.1 Praktikalivõistluse korraldaja, kes soovib saada võistlusele praktikalivõistluse nimetust, peab võistluse korraldamisel juhinduma laskeharjutuste ülesehituse üldnõuetest ning kõigist teistest praktikali reeglitest ja eeskirjadest. Kui laskeharjutused ei täida neid nõudeid siis ei loeta seda võistlust praktikaliks ning seda ei tohi avalikustada või reklaamida praktikali nime all.

1.3.2 Märkide grupid ja kujutised, mida IPSC nõukogu peab praktilise laskmise seisukohalt ebaloogiliseks või ebapraktiliseks, praktikali nõudeid ei täida. (vt viimast versiooni Märkide asetuse käsiraamatus – Target Array Book 2019)

1.3.3 Praktikalivõistluse nimetuse võivad võistluselt ära võtta IPSC president, tema puudumisel esindaja või konföderatsiooni ametnik (sh regiooni direktor), kui tema arvates võistlus või selle osa:

1.3.3.1 on vastuolus laskeharjutuste ülesehituse üldnõuete ja eesmärkidega; või

1.3.3.2 on ehitatud oluliste erinevustega kooskõlastatud laskeharjutuse kirjeldusest; või

1.3.3.3 on vastuolus kehtivate praktikalireeglitega; või

1.3.3.4 kui võistluse toimumine sellistel alustel võib kahjustada praktikali kui laskesportiala mainet; või

1.3.3.5 kui reegli 6.5.1.1 nõuded on järgimata.

1.3.4 Praktikalivõistluse tasemete kohustuslikud ja soovituslikud nõuded on kirjeldatud Lisas A1.

2. PEATÜKK - Laskeharjutuste ülesehitus

2.1 Üldnõuded

Järgnevad üldnõuded määravad praktilivõistluseks sobivate laskeharjutuste ülesehituse ning olulised tunnused, vastutuse ja piirangud mida laskeharjutuste koostajad, võistluse korraldajad ning võistluse ametnikud peavad järgima.

2.1.1 Ülesehitus – võistlust korraldav organisatsioon on vastutav laskeharjutuste ülesehituse, kasutatavate ehitiste ning võistlejatele esitatavate nõuete ohutuse eest; kõik eelnev peab saama kinnituse võistluse peakohtunikult. Tuleb teha mõistlikke jõupingutusi võistlejate, ametnike ja pealtvaatajate vigastamise ärahoidmiseks. Laskeharjutus peab olema üles ehitatud selliselt, et igal võimalusel ära hoida ettevaatamatus tõttu tekkivad ohuolukorrad. Harjutuse kavandamisel tuleb kohtunikule tagada võimalused tema ülesannete täitmiseks.

2.1.2 Ohutu laskesuund – Laskeharjutuse ehitamisel peab alati valima ohutu laskesuuna, märkide ja märgihoidjate konstruktsiooni ning vältima võimalikke rikošette. Peab arvestama ka laskepaiga kaitsevallide mõõtmete ning sobivusega. Vaikimisi on ohutusnurk 90° kõikides suundades - mõõtes seda näoga taustvalli suunas seisva võistleja keskjoonelt otse taustvalli - kui laskeharjutuses ei nõuta teisiti. Rikkumiste puhul tuleb rakendada [reegli 10.5.2](#).

2.1.2.1 Enam või vähem kui täisnurkne ohutusnurk harjutusel või laskepaigas kinnitatakse regiooni direktori otsusega. Sellistest muutustest (nt. keeld suunata relva üle valli, mis rakendub ainult siis kui sõrm on seespool päästikukaitset) tuleb võistlejaid üksikasjalikult teavitada enne võistlust ning need muutused peavad sisalduma ka laskeharjutuste kirjeldustes (Vt osa 2.3).

2.1.3 Vähim vahemaa – laskeharjutuse ehitamisel tuleb tagada vähim vahemaa, metallmärgi või läbistamatu metallist varje kasutamisel. Karistusjoonte kasutamisel peab seejuures arvestama võimalikku võistlejapoolset vahemaa vähendamist ettesirutatud kätega ja paigutama märgi karistusjoonest ühe meetri võrra kaugemale. (vt. [Reegel 10.4.7](#)). Alati tuleb olla ettevaatlik kui metallist tarindid on tulejoonel.

2.1.3.1 Lühim vahemaa laskemoona Haavel (Birdshot) või Rent (Buckshot) kasutamisel on 5 meetrit. Karistusjoon tuleb seada vähemalt 6 meetri kaugusele metallist.

2.1.3.2 Lühim vahemaa laskemoona Kuul (Slug) kasutamise puhul on 40 meetrit. Karistusjoon tuleb seada vähemalt 41 meetri kaugusele metallist.

2.1.4 Märgi asukoht – kui märgid paiknevad laskeharjutuses lisaks otsesuunale ka muudel suundadel, peavad võistluse organiseerijad ja ametnikud kaitsma või piirama alasid kuhu on ligipääs võistlejatel, ametnikel või pealtvaatajatel. Igale võistleja peab saama püstitatud ülesande lahendada vabalt valitud viisil. Võistlejat ei tohi panna olukorda, mis võib viia ohtliku tegevuseni. Märgid tuleb asetada selliselt, et neid lastes jääb võistleja relva suund ohutu laskesektori piiridesse.

2.1.5 Maapind laskealal – võimalusel peab laskepaiga pind olema ette valmistatud, puhastatud lahtistest esemetest ning hoitud võistluse jooksul seisukorras mis ei seaks ohtu võistlejaid ega Ametnikke. Laskepaiga ettevalmistamisel tuleb arvestada võimalike ilmamuutuste ning pinnase kulumisega võistluse jooksul. Võistluse korraldajad võivad lisada laskepaiga pinnasele ohutuse tagamise eesmärgil kruusa, liiva või muid täitematerjale; nimetatud tegevuse kohta võistlejate poolt esitatud proteste arvesse ei võeta.

2.1.6 Takistused – laskeülesandes sisalduvad looduslikud või kunstlikud takistused peavad mõistlikul viisil arvestama laskurite võimalikke erinevusi kasvus ja kehaehituses, tagades ühtlasi piisaval tasemel ohutuse kõigile võistlejaile, ametnikele ning pealtvaatajaile.

2.1.7 Ühised tulejooned – Laskeharjutustel, kus mitu võistlejat peavad üheaegselt sooritama laske ühelt ja samalt tulejoonelt (nt. Duell) peab võistlejate vahele jääma minimaalselt 3 meetrine vahemaa.

2.1.8 Märkide asetus – pappmärgid tuleb asetada selliselt, et oleks välistatud nende tulemuslik tabamine läbi teise märgi.

2.1.8.1 Märkide asetus kinnitusalusel ning kinnitusalusel paiknemine laskepaiga pinnal peab olema selgelt tähistatud tagamaks märgi vahetamisel või aluse kohendamisel võistluse tingimuste säilimine võrdsena kõigile võistlejatele. Erinevad märgid tuleb alustel selgelt tähistada enne võistluse algust, et välistada märkide segiajamine trahvimärkidega võistluse käigus.

2.1.8.2 Kui Laskeharjutusel paiknevad papp- ja metallmärgid teineteise vahetus läheduses, tuleb tagada, et pappmärkidele ei tekiks vigastusi metallmärkidest eemalpeörkuvatest metalliosakestest

2.1.8.3 Kui Laskeharjutustel kasutatakse IPSC metallsiluette, tuleb tagada, et silueti paiknemine või pinnase omadused millele siluett on asetatud, säiliks, ning siluett rakenduks samadel tingimustel kogu võistluse jooksul.

2.1.8.4 Liikumatuid märke (st neid, mis ei ole aktiveeritavad) ei tohi paigutada üle 90 kraadise nurga alla vertikaalist.

2.1.9 Isiku viibimine ohutusvallil on keelatud, välja arvatud juhul kui võistluse kohtunik on andnud selleks korralduse (vt [Reegel 10.6](#)).

2.1.10 Lagunevad konteinerid – Mõnel juhul on kuul lagunevas konteineris ning rentide konteiner eraldub rentidest. Pappmärkidel peaks taga olema vineer või märgid olema kaugemal. Rentide rajal on soovitatav asetada märgid vähemalt 10 meetri kaugusele võistlejast, et vältida konteineri poolt tekitatud kahjustusi.

2.1.11 Haavel (birdshot) pappmärkidega – Harjutus ei tohi sisaldada pappmägi laskmist laskemoonaga haavel (birdshot)

2.1.12 Lubatud laskemoon – Laskeharjutuse kirjeldus peab nimetama ühe lubatud

laskemoonatüübi – haavel, rent või kuul (birdshot, buckshot või slug)

2.2 Laskeharjutuse koostamine

Piiramaks võistleja liikumist ning tõstmaks harjutuse poolt esitatavate ülesannete taset on lubatud laskeharjutuse ehitamisel kasutada järgmisi tarindeid:

2.2.1 Karistusjoon – võistleja liikumise piiramiseks on eelistatav kasutada muid tarindeid. Karistusjoont kasutatakse selleks, et:

2.2.1.1 takistada ebarealistlikku lähenemist märkidele ja/või eemaldumist märkidest;

2.2.1.2 et imiteerida varjet või takistust;

2.2.1.3 et määratleta laskmiseks kasutatav ala või selle osa

2.2.1.4 karistusjoon peab olema kindlalt kinnitatud, maast vähemalt 2 cm kõrgemal, konstrueeritud puidust või muust sobivast jäigast materjalist ning olema eristuvat värvi (soovitavalt punane) igal võistluse laskehajutusel. Kui karistusjoont ei kasutata suletud kontuurina (laskeala piiritlemiseks) peab karistusjoon olema vähemalt 1,5 m pikk ning ulatub kokkuleppeliselt lõpmatusse (vt ka [reegel 4.4.1](#)).

2.2.1.5 Kui laskeharjutuses karistusjooned määratlevad ka liikumisala, siis iga laskurit, kes kasutab liikumisel otseteed, astudes laskeala pöörde sisenurgas maapinnale mis on väljaspool karistusjoont ja/või laskmisala, karistatakse ühe protseduurilise karistusega iga lasu kohta, mis tehti peale otseteed.

2.2.2 Ei kohaldata.

2.2.3 Varje – peab olema koostatud järgmisel viisil :

2.2.3.1 Peab olema piisavalt kõrge ja tugev täitmaks oma eesmärgi. Kui varje ei ole varustatud laskmisplatvormi või muu sarnasega, peab see olema vähemalt 1,8m kõrge ning jätkub kokkuleppeliselt ülespoole lõpmatusse (vt [reeglit 10.2.11](#)).

2.2.3.2 Võib olla täiendatud karistusjoontega maapinnal.

2.2.4 Pole kohaldatav

2.2.5 Cooperi tunnelid – koosnevad vertikaalselt kinnitatud prussidest mille peale on toetatud kinnitamata kattematerjal (nt. puidust liistud). Kattematerjali puudutamisel võistleja poolt võib see paigast liikuda (vt [Reegel 10.2.5](#)). Seda tüüpi tunnel võib olla mistahes mõõtmetes, tingimuseks on tunneli kattematerjali kerguse nõue vältimaks vigastuste teket selle kukkumisel.

2.2.6 Laskeharjutuse tarind – kui see on koostatud selleks, et ta võimaldaks võistleja liikumist ja laskmist selle peal või vahel, siis peab selle kooste tagama võistlejate ja ametnike ohutuse. Samuti peab olema turvaliselt tagatud ametnike võimalus kontrollida võistleja tegevust. Tarindi vastupidavus peab tagama samad võimalused kõigi võistlejate jaoks kogu võistluse vältel.

2.2.7 Aken ja avaus – peab olema kõrgusel, kuhu ulatub enamik võistlejaid. Need, kes avauseni ei ulatu, peavad soovi korral saama kasutada jääka alust. Aluse kasutamist ei karistata.

2.3 Laskeharjutuse täiendamine ja muutmine

2.3.1 Peakohtuniku eelneva otsusega on võistluse ametnikel õigus mistahes eesmärgil teha täiendusi laskeharjutuse ehituses ja/või laskeharjutuse sooritamise korras. Kõik täiendused või muudatused laskeharjutuse kirjelduses peavad olema lõpule viidud enne laskeharjutuse sooritamise algust.

2.3.2 Kõiki võistlejaid tuleb täiendustest teavitada niipea kui võimalik. Teave täienduste kohta tuleb võistlejatele esitada harjutust läbiviiva ametniku poolt hiljemalt võistlejate grupile laskeharjutuse tutvustamise käigus.

2.3.3 Kui Peakohtunik annab nõusoleku muudatuste tegemiseks peale võistluse algust, siis peab ta kas:

2.3.3.1 lubama laskeharjutuse sooritamisel jätkuda koos muudatustega ning toimunud muutused kehtiks vaid nende võistlejate suhtes kes ei ole veel seda harjutust sooritanud. Kui muudatused olid tingitud võistleja tegevusest, peab need põhjendanud võistleja selle harjutuse muudetud kujul uuesti sooritama arvestades [reeglit 2.3.4.1](#); või:

2.3.3.2 võimalusel tuleb kõigil harjutuse juba sooritanud võistlejatel sama harjutus koos muudatustega uuesti läbida, kusjuures varasemad tulemused tühistatakse.

2.3.3.3 Kui võistleja, vaatamata ametniku korraldusele, keeldub mistahes põhjendusega seda laskeharjutust kordamast saab ta selle laskeharjutuse tulemuseks nulli, hoolimata varasema soorituse tulemusest.

2.3.4 Kui peakohtunik (koos võistluse direktoriga) otsustab, et toimunud muudatus on põhjendanud võistlejatele ebavõrdsed tingimused ning kõigil võistlejatel ei ole võimalik muutunud laskeharjutust uuesti sooritada, või kui laskeharjutus on muutunud kõlbmatuks muul põhjusel, kustutatakse see laskeharjutus võistluse kavast ning selle laskeharjutuse tulemused tühistatakse.

2.3.4.1 Võistlejat, kes on selliselt laskeharjutuselt diskvalifitseeritud, võib ennistada võistlusele, kui kas peakohtunik või vahekohus leiab, et diskvalifitseerimise põhjus oli otseselt seotud laskeharjutuse eemaldamise põhjusega.

2.3.5 Tormise (vihmase) ilma puhul võib Peakohtunik anda korralduse katta pappmärgid kaitsva läbipaistva kile ja/või märgi kohale asetatava varjuga. Võistlejatel puudub õigus esitada protesti sellekohase korralduse suhtes (vt [Reegel 6.6.1](#)). Vastavad katted tuleb jätta kohale kuni peakohtunik antud korralduse tühistab.

2.3.6 Kui peakohtunik (koos võistluse direktoriga) leiab, et ilmastiku või muud olud mõjuvad või võivad mõjuda võistluse ohutusele ja/või läbiviimisele, võib ta laskmise peatada kuni ta annab korralduse jätkata.

2.4 Ohutusalad

2.4.1 Võistlust korraldav organisatsioon peab võistluspaigas välja ehitama või paigaldama

piisava hulga ohutusalasid. Alad peaksid olema paigutatud mugavatesse kohtadesse ning peavad olema vastavate viitadega selgesti tähistatud.

2.4.2 Ohutusalas peab olema laud, selgesti osutatud ohutu suund relva raua suunamiseks ning alal peavad olema selged piirid. Kui ohutuslal on tausta- ja/või külgvallid, siis peavad need olema võimelised kuuli peatama. Samuti peab turniiridel ja pika püssi võistlustel ohutusala lähedal, kuid mitte ohutusala sees, paiknema piisava kohtade arvuga tugiraam relvade ohutuks püstiseks paigutamiseks.

2.4.3 Võistleja tohib ohutusala kasutada järelevalveta allpool loetletud toimingute jaoks eeldusel, et ta tegutseb ohutusala piires ning tulirelv on suunatud ohutus suunas. Nõude rikkumine võib olla alus diskvalifitseerimiseks (vt [reegel 10.5.1](#)).

2.4.3.1 Laadimata relvade kandepakendist või kabuurist välja võtmine ning sinna tagasi asetamine;

2.4.3.2 Relva käsitlemise, kabuurist väljavõtu ja tagasipaneku harjutamine, “kuiv” lasketreening.

2.4.3.3 Relva tühjade salvede või kiirlaadijatega ümberlaadimise ja/või relva vinnastamise treening.

2.4.3.4 Relva, selle lisaseadmete ja koostisosade ülevaatus, lahtivõtt, parandamine ja hooldus.

2.4.4 Laskemoona imitatsiooni ning laskemoona (kas lahtiselt, pakendis, salves või kiirlaadijas) käsitlemine ohutusala piires on keelatud (vt [Reegel 10.5.12](#)).

2.5 Proovilaskmise ala

2.5.1 Kui võistlusel on proovilaskmise ala, siis peab selles alas toimuv olema võistluse kohtuniku järelevalve all.

2.5.2 Võistlejad peab relva ja laskemoona proovimisel järgima ohutusnõudeid ning ajalisi ja muid piiranguid mida kohtunik on kehtestanud.

2.5.3 Kolmanda või kõrgema tasemega turniiridel ja pika püssi võistlustel peaks olema võistlejal võimalik teha proovilaskmist pappmärkidesse ja metallmärkidesse vastavalt [lisale C3](#). (kui võimalik, siis kasutada elektrooniliselt reageerivaid või isetaastuvaid märke).

2.6 Kauplemisalad

2.6.1 Kaupleja (st eraisik, organisatsioon jne, kes eksponeerib või müüb kaupa praktikali võistlustel) on ainuisikuliselt vastutav oma kauba ja talle kuuluvate esemete säilimise ning turvalise käsitlemise eest ja peab tagama kauba sellise väljapaneku, mis on kõigi jaoks ohutu. Väljapandud tulirelvad peavad olema eelnevalt ohutuks muudetud.

2.6.2 Peakohtunik (koos võistluse direktoriga) peab korraldama väljapanekuks reserveeritud

ala selge piiritluse ning vajadusel väljastama tegutsemisjuhised kõigile kauplejatele kes peavad neid juhiseid järgima.

2.6.3 Võistleja tohib väljapandud laadimata relvi käsitseda püsides seejuures kauplejale eraldatud alas ning suunates relva üksnes ohutusse suunda.

2.6.4 Pole kohaldatav.

2.7 **Hügieeni alad**

2.7.1 Toitlustusalade ja käimlate juures peab olema piisav arv pesukohti koos pesemiseks vajalike vahenditega.

3. PEATÜKK – Teave laskeharjutuse kohta

3.1 Üldised eeskirjad

Võistleja on alati kohustatud käituma ohutult ja järgima laskeharjutuste nõudeid eeldusel, et talle on need eelnevalt kõnes või kirjas esitatud. Laskeharjutuste kirjeldus peab olema üheselt mõistetav ning üldjoontes olema kas:

3.1.1 avaldatud – teave laskeharjutuse üksikasjade kohta tehakse ühel ja samal ajal enne võistluse algust kättesaadavaks registreerunud võistlejatele ja/või nende regiooni(de) direktori(te)le. Teabe võib edastada paberkandjal, elektrooniliselt või viitega veebilehele (vt [alajaotus 2.3](#)) või

3.1.2 avaldamata –[Reegel 3.1.1](#), selle erinevusega, et laskeharjutuse üksikasju ei avaldata. Juhised laskeharjutuse täitmiseks antakse teada laskeharjutuse kirjelduses.

3.2 Laskeharjutuse kirjeldus

3.2.1 Iga Laskeharjutuse toimumiskohas peab olema kirjalikus vormis üles seatud peakohtuniku poolt kinnitatud laskeharjutuse sisu selgitav tutvustus – laskeharjutuse kirjeldus. Laskeharjutuse kirjeldus peab olema üles seatud enne võistluse algust ning selles sisalduv teave on ülimuslik võrreldes igasuguse eelnevalt avaldatud teabega. Laskeharjutuse kirjelduses peab olema:

3.2.1.1. märklehtede liik ja arv;

3.2.1.2 arvesse minevate tabamuste arv;

3.2.1.3 relva olek enne stardisignaali;

3.2.1.4 lähteasend;

3.2.1.5 ajaarvestuse algus: audio- või visuaalne signaal;

3.2.1.6 nõuded laskeharjutuse sooritusele (protseduur)

3.2.2 Laskeharjutuse eest vastutav kohtunik peab laskeharjutuse kirjelduses sisalduva ette lugema kõigile harjutust sooritama asuvatele võistlejate truppidele. Kohtunik peab esitama ettenähtud lähteasendi (isiklikult või pildil) iga taseme võistlusel.

3.2.3 Peakohtunikul on igal ajal õigus muuta laskeharjutuse kirjeldust selle selguse või ohutuse parandamiseks (vt [alajaotus 2.3](#)).

3.2.4 Peale laskeharjutuse kirjelduse ettelugemist ning võimalikele küsimustele vastamist on võistlejatel õigus laskerajaga tutvuda. Tutvumise aja määrab kohtunik ning see peab olema kõigile võistlejatele võrdne. Kui laskeharjutuses sisalduvad liikuvad seadmed või märgid, tuleb nende toimimist esitleda kõigile võistlejaile sama ajavahemiku vältel.

3.3 Kohalikud, piirkondlikud ja riiklikud reeglid ning seadused

3.3.1 Praktikalivõistlusi korraldatakse vastavalt Praktikali Reeglitele. Korraldavad organisatsioonid ei tohi kehtestada täiendavaid reegleid peale riiklikest seadustest tulenevate nõuete. Ühtegi omapead kehtestatud ja käesolevate Reeglitega vastuolus olevat reeglit ei tohi

praktikalivõistlustel kasutada ilma regiooni direktori ja Praktikali Konföderatsiooni juhatuse heakskiiduta.

4. PEATÜKK - Laskepaiga vahendid

4.1 Sihtmärgid – üldpõhimõtted

4.1.1 Sileraudse püssi praktikali võistlusel tohib kasutada üksnes Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni assamblee poolt lubatud ning Lisades B ja C kirjeldatud märke ja purunevaid märke (vt Reegel 4.4.1) .

4.1.1.1 Kui üks või enam märki võistlusel ei vasta täpselt märkide kirjeldusele ja kui kirjeldusele vastavaid märke pole saada siis on Peakohtuniku pädevuses otsustada, kas kõrvalekalded kirjeldusest on konkreetsel võistlusel lubatavad ning kas ja millised sätted käesolevate [reeglite osast 2.3](#) kehtivad. Peakohtuniku otsus mõjutab ainult käimas olevat võistlust ning ei ole tulevikus pretsedendiks kõrvalekalletega märkide kasutamiseks samas piirkonnas peetavatel võistlustel.

4.1.1.2 Pappmärgidest ja popperitest kasutatakse mini pappmärki ja mini popperit (vt lisad B ja C) imiteerimaks kaugemal paiknevat pappmärki või popperit. Samas märkide asetuses tohib koos kasutada:

pappmärki ja popperit või

mini pappmärki ja mini popperit või

pappmärki ja mini popperit või

mini pappmärki ja popperit.

Samasse märkide asetusse ei tohi paigutada:

pappmärki ja mini pappmärki

popperit ja mini popperit

4.1.2 Praktikali võistlustel punkte andvad samaliigilised märgid peavad olema ühte värvi:

4.1.2.1 punkte andvad alad IPSC pappmärgil ja IPSC Mini pappmärgil hariliku papi värvi, välja arvatud kohtades, kus Peakohtunik peab vajalikuks ümbritsevast või taustast eristamiseks kasutada erinevat värvi

4.1.2.2 metallmärkide või teiste mittepappmärkide võistlejapoolne külg peab olema täies ulatuses ühte värvi, soovitatavalt valge.

4.1.3 Trahvimärgil peab olema selgelt märgistatud silmatorkav „X“ või peab see olema punkte andvatest märkidest selgesti eristuvat ja kogu võistluse või turniiri kestel sama värvi. Papist ja metallist trahvimärgid tohivad võistlusel või turniiril olla erinevat värvi, Valitud värvus peab olema kõigil selle võistluse või turniiri sellest materjalist trahvimärkidel. (nt. kui trahvimärk on kollane, siis peab see olema kollane ja kui papist trahvimärk on valge, siis peab see olema valge kogu võistlusel või turniiril).

4.1.4 Laskeharjutusel kasutatavad märgid võivad olla osaliselt või täielikult kaetud läbistatava (“pehme”) või läbistamatu (“kõva”) varjega alljärgnevalt:

4.1.4.1 Läbistamatu varje eesmärk on katta märk osaliselt või täielikult. Võimalusel tuleks läbistamatu varje olemasolu mitte jäljendada vaid see valmistada see läbistamatust materjalist (vt [Reegel 2.1.3](#)). Terveid pappmärke ei tohi kasutada läbistamatu varjena.

4.1.4.2 Pole kohaldatav

4.1.5 On keelatud ühe tervikliku märgi käsitlemine mitme märgina eraldades selle kleepkandja, värvi vms abil eri tsoonideks ja/või kombineerida IPSC märki IPSC Mini märgiga.

4.1.6 Liikuvate märkide käivitamiseks tohib kasutada üksnes IPSC märke või mehhaanilisi või elektroonilisi seadmeid.

4.2 Sileraudse püssi märgid – Papp

4.2.1 Sileraudse püssi praktikali võistlustel on lubatud kasutada viite tüüpi pappmärke (vt [Lisa B](#)).

4.2.2 Pappmärgi esiküljel peavad punktialad ja 0,5 cm lai (Mini märgil 0,3 cm lai) punkte mitteandev ala olema selgelt tähistatud, samas ei tohi nimetatud alad olla silmaga eristatavad üle 10 meetri kauguselt.

4.2.2.1 Pappist trahvimärgi esiküljel peab olema piisavalt eristatav punkte mitteandev ala. Selle tähistuse puudumisel peab Peakohtunik tagama, et nimetatud ala oleks kõigile vastavatele märkidele peale kantud 0,5 cm (mini märgil 0,3 cm) kaugusel servast.

4.2.3 Kui osa pappmärgist peab vastavalt juhendile olema varjatud, siis peavad Laskeharjutuse koostajad tekitama läbistamatu varje mõnel alljärgneval viisil:

4.2.3.1 peites osa märgist varje taha (vt [Reegel 4.1.4.1](#)); või

4.2.3.2 lõigates märki servast servani ja eemaldades märgi varjata kavatsatud osa. Sellistele märkidele tuleb lõikejoonega paralleelselt kanda uus, 0,5 cm lai (Mini märgi puhul 0,3 cm lai) punkte mitteandev ala (vt [Reegel 4.2.2](#)); või

4.2.3.3 värvides või teipides katta kavatsatud ala, kusjuures kaetud ala peab olema kontrastne ning värvilt ülejäänud märgist erinev.

4.2.3.4 Peidetud, lõigatud või värvitud/teibitud märkidel peavad olema nähtavad kõik punkte andvad alad.

4.2.4 Läbistamatu varje või pappist trahvimärki ei tohi täies ulatuses katta märgi enim punkte andvat ala.

4.3 Sileraudse püssi märgid – Metall

4.3.1 Üldised reeglid

4.3.1.1 Metallist märgid ja karistusmärgid, mis võivad tabamisel pöörduda servaga võistleja suunas, on keelatud. Rikkumine võib kaasa tuua praktikali võistluse nimetuse ära võtmise.

4.3.1.2 Kui kohtunik peab metallist märgi või karistusmärgi kukkumist põhjustatuks märgi aluse või hoidiku tabamusest või mõnest juhuslikust põhjusest (nt tuul, rikošett, konteiner

jne), peab ta seda käsutama kui vahendi tõrget (vt [reeglit 4.6.1](#)).

4.3.1.3 Metallist märkidele ja karistusmärkidele ei kanta punkte mitteandvat ala.

4.3.1.4 Metallmärgid ja –karistusmärgid peavad tabamuse esitamiseks lasu tagajärjel kukkuma, ümber pöörduma või mingil viisil esitama tabamuse saamist.

4.3.2 Praktikali popperid

4.3.2.1 Praktikali popperid ja praktikali minipopperid on kasutusel kui relva võimsust väärtustavad märgid ja tuleb kalibreerida vastavalt [Lisas C1](#) toodud juhendile.

4.3.3 Praktikali plaadid

4.3.3.1 On lubatud kasutada erineva suurusega metallplaate (vt [Lisa C3](#)). Tohib kasutada ka IPSC poolt tunnustatud pappmärkide suuruse ja kujuga metallmärke.

4.3.3.2 Plaadid mis ei kuku tabamust saades, kuid kukuvad järgmise tabamusega ei anna alust taotleda kalibreerimist.

4.3.4 Trahvimärgid

4.3.4.1 Metallist trahvimärgid peavad tabamuse korral kukkuma, ümber pöörduma või esitama tabamuse saamist muul viisil. Märki peab tabamuse arvesse võtmise järel üle värvima.

4.3.4.2 Metallist karistusmärkidena võib kasutada IPSC papppappmärkide suuruse ja kujuga metallist märke.

4.4 **Purunevad ja sünteetilised märgid**

4.4.1 Purunevaid märke, (nt savikettad („tuvid“) või keraamilised plaadid) tohib kasutada märkidena aga mitte trahvimärkidena.

4.4.2 Sünteetilisi märke (nagu näit. “ise kinniklepuvaid” jne), mida kasutatakse sisetiirudes, ei tohi kasutada kolmanda taseme ja kõrgemate tasemete võistlustel. regiooni juhatause eelneval kirjalikul loal võib neid kasutada esimese ja teise taseme võistlustel selles regioonis.

4.5 **Laskeharjutuse vahendite või -raja pinna kohendamine**

4.5.1 Võistleja ei tohi kohendada laskeharjutuse raja pinda, sellel paiknevat taimestikku, tarindeid, vahendeid või muud laskeharjutusel kasutatavat (sh märklehed, märklehe alused, märkide aktiveerimisvahendid jne). Kohtunik võib selle tegevuse eest määrata võistlejale protseduurilise karistuse iga korra eest.

4.5.2 Võistleja võib taotleda, et võistluse ametnik kohendaks raja pinda. Lõplik otsustusõigus sellise taotluse suhtes on võistluse peakohtunikul.

4.6 **Laskeharjutuse vahendi tõrge ja muud küsimused**

4.6.1 Laskeharjutuse ehitus peab esitama erapooletu ja võrdse ülesande kõigile võistlejaile. Vahendi tõrkeks loetakse muu hulgas pappmärkide asukoha muutumist, metall- või liikuvate märkide enneaegset aktiveerumist, mehaaniliselt või elektrooniliselt juhitavate vahendite tõrkeid ja tarindite (uksed/luugid, avaused, takistused jne.) tõrkeid.

4.6.1.1 Mistahes tulirelva laskeharjutuse vahendiks kuulutamine või sellena kasutamine on keelatud.

4.6.2 Võistleja, kellel ei ole võimalik lõpetada laskeharjutuse sooritamist seoses laskeharjutusel kasutatava vahendi tõrkega, või kui enne stardisignaali kõlamist ei olnud töökorda seatud metall- või liikuvad märgid, peab nimetatud laskeharjutuse peale raja töökorda seadmist uuesti sooritama.

4.6.2.1 Taastamata pappmärke ei loeta laskeharjutuse vahendi tõrkeks (vt [Reegel 9.1.4](#)).

4.6.2.2 Kui peakohtunik otsustab, et harjutusel on üks või mitu märki rikutud või paikneb algsest oluliselt erinevalt, siis võib peakohtunik mõjutatud võistleja(te)le teha ettepaneku harjutus uuesti sooritada.

4.6.3 Laskeharjutuse vahendi pidevad tõrked võivad olla aluseks selle harjutuse tulemuste tühistamise ja kõrvaldamise võistluselt (vt [Reegel 2.3.4](#)).

5.

PEATÜKK - Võistleja varustus

5.1 Tulirelvad

5.1.1 Tulirelvad on jaotatud Divisjonidesse (vt [Lisa D](#)); laskeharjutused peavad olema kõigi divisjonide jaoks samad.

5.1.2 Praktikali võistlustel lubatakse kasutada sileraudseid püsse, mille kaliiber on vähemalt 20.

5.1.3 Sihikud

Praktikalis jaotatakse sihikud järgmiselt:

5.1.3.1 “Lahtised sihikud” on relvaga ühendatud sihtimiseadelised, mis ei kasuta elektroonilisi seadmeid ja/või läätsi. Fiiberoptilisi vardaid ei loeta läätsedeks.

5.1.3.2 “Optilised/elektrilised sihikud” on relvaga ühendatud sihtimiseadised (k.a. taskulambid) mis kasutavad elektroonilisi seadmeid ja/või läätsi.

5.1.3.3 Peakohtuniku otsus sihiku tüübi määramise ja/või tulirelva reeglitele vastavuse üle - kaasa arvatud [Lisas D](#) loetletud divisjonide nõuded – on lõplik.

5.1.4 Sileraudse püssi päästiku tõmbetugevus ei ole piiratud, kui seda ei kirjelda [Lisas D](#) esitatud divisjoni nõue. Päästikumehhanismi toimimine peab olema ohutu.

5.1.5 On keelatud kasutada relva päästikukaitsest laiemat päästikut. Kui tulirelval on nn „talvepäästik“ siis tohib see olla kasutusel tingimusel, et see on relva osana toodetud ning selle kasutamise tingivad ilmastikuolud.

5.1.6 Tulirelv peab olema töökorras ning ohutu. Kohtunikul on õigus igal ajal kontrollida võistleja relva või selle juurde kuuluva varustuse vastavust ohutusnõuetele. Kui kohtunik otsustab, et relv või varustus ei ole töökorras või ei vasta ohutusnõuetele, tuleb see koheselt võistluselt kõrvaldada ning korrastada. Peakohtunik otsustab korrastatud relva või varustuse kasutamise võistlusel (vt [reegel 5.7.5](#)).

5.1.7 Võistleja peab kõigi võistluse laskeharjutuste sooritamiseks kasutama ühte ja sama relva ja relvarauda samade sihikutega. See kehtib ka torusalvede kohta, milliseid ei tohi vahetada teisel ajal kui harjutuse sooritamise vältel tavapärase ümberlaadimise käigus. Juhul, kui võistleja esialgne relv ja/või sihikud on võistluse käigus muutunud kasutuskõlbmatuks või ei vasta enam ohutusnõuetele, peab laskur enne asendusrelva ja/või sihikute kasutuselevõttu saama heakskiidu peakohtunikult, kes võib asenduse lubada juhul kui:

5.1.7.1 asendusrelv kuulub samasse divisjoni esialgselt kasutatud relvaga; on sama kaliibriga ja sama tüüpi lukusüsteemiga ning sama tüüpi sihikutega, ja

5.1.7.2 asendusrelva kasutuselevõtt ei anna võistlejale eeliseid; ja

5.1.7.3 võistleja poolt kasutatav laskemoon säilitab asendusrelvast lastes minimaalse jõuteguri väärtuse.

5.1.8 Võistleja suhtes, kes võistluse jooksul asendab või kohandab olulisel määral oma relva ja/või sihikuid ilma võistluse peakohtuniku sellekohase eelneva loata, rakendatakse [reeglit 10.6.1](#) nõutut.

5.1.9 Laskeharjutuse sooritamisel ei või võistlejal olla kanda ja kasutada enam kui üks tulirelv. (vt [Reegel 10.5.7](#)).

5.1.10 Sileraudsel püssil peab olema kaba ja see peab võimaldama õlast laskmist (vt [reegel 10.5.15](#)).

5.1.11 Tulirelvad, mis tulistavad üksnes valanguid või on täisautomaatrežiimis (st ühe päästikuvajutusega toimub korraga enam kui üks lask), on keelatud (vt [reegel 10.5.15](#)).

5.1.12 Kombineeritud püssid, millel on enam kui üks relvaraud ja mõni neist ei ole klassikaline sileraud, on keelatud.

5.2 Kandmine ja hoidmine ning muu võistleja varustus

5.2.1 Kandmine ja hoidmine – väljaspool ohutusala ja ilma võistluse ametniku otsese järelevalveta peab tulirelv olema laadimata ning suudmega ülespoole. Relv, mis on kohvril või kotis, ei pea osutama ülespoole. Eksimise korral tuleb rakendada reeglit 10.5.1. Relva lukk võib olla kinni või lahti kuid turvalipp peab olema paigaldatud ning eemaldatav salv ühendamata. Rikkumise puhul tehakse esimesel korral hoiatus ning järgneval korral rakendatakse reeglit 10.5.1.

5.2.1.1 Võistlejad, kes saavad praktikali võistlusele laetud relvaga, peavad sellest koheselt teavitama kohtunikku, kelle järelevalve all peab relva tühjaks laadima. Nõude rikkumise puhul rakendatakse [reeglit 10.5.13](#).

5.2.1.2 Reegel 5.2.1 keelab mistahes laskemoona paiknemise relva mistahes osal või rihmal asuvates hoidikutes välja arvatud juhul kui laskemoon asetatakse neisse hoidikutesse võistluse ametniku järelevalve all.

5.2.2 Pole kohaldatav

5.2.3 Võistleja peab kandma laskemoona kinnitatuna vöökohal kantavale vööle (karbid, aasad, klipsid, kotid või paunad ja/või padrunisalved ja /või kiirlaadijad) „Rinnaraamid“, bandoljeerid (risti üle rinna käiv padrunivöö), või sarnased hoidjad on selge sõnaga keelatud. Laskemoona võib kanda kinnitatuna käsivarrele, kuid sel juhul peab see paiknema eraldi hoidikutes.

5.2.3.1 Ei kohaldu

5.2.3.2 Korraga tohib kanda ainult ühte varustusevööd. Aasade või klambrite abil vööle kinnitatud padrunite kogukõrgus ei või olla suurem kui 170mm. Käddides või stripperites ei või olla rohkem kui 6 padrunit ülestikku.

5.2.3.3 Võistleja anatoomiliste iseärasuste tõttu võib peakohtunik lubada võistlejale kõrvalekaldumisi reeglist 5.2.3. Peakohtuniku otsus reegli 5.2.3 tõlgendamisel on lõplik.

5.2.4 Laskemoona ja kiirlaadijaid tohib võistleja kanda vööl või relval või relva rihmal

sobivates hoidjates (paun, tasku, aas, klipp vms) kui harjutuse kirjelduses pole ette nähtud teisiti. Üksikute padrunite hoidmiseks ette nähtud hoidjad tohivad olla sobitatud relvale või relva küljes olevale rihmale ja on lubatud.

5.2.5 Vööl kantav laskemoon ei tohi ulatuda võistleja kehast kaugemale kui 75 mm. Erand tehakse Open Divisjoni laskuritele ning nendele laskuritele, kes kannavad laskemoona lahtiselt vöökotis, samuti relva külge kinnitatud laskemoona osas.

5.2.5.1 Mõõtmise ajal seisab võistleja püstiasendis.

5.2.5.2 Võistleja, kelle relva ja/või varustuse paiknemine enne stardisignaali pole vastavuses reeglite nõuetega, peab need koheselt Divisjoni nõuetega vastavusse viima. Peakohtunikul on õigus teha erandeid lähtuvalt võistleja kehaehituse eripärast.

5.2.6 Pole kohaldatav

5.2.7 Pole kohaldatav.

5.2.8 Varustus, mis on kasutatav kui see on relvale sobitatud, (kaasa arvatud rihm, mis on või pole sobitatud laskemoona kandmiseks) ja mis on kasutusel mõnel harjutusel, peab olema relvale sobitatud kõigil selle võistluse harjutustel. (Välja arvatud tšokid, laskemoon, kiirlaadijad, ja laskemoona hoidjad)

5.3 Sobiv riietus

5.3.1 Maskeerimis- või politseis või kaitseväes kasutatavale riietusele sarnast tüüpi riietuse kandmine võistlejate poolt, v.a politsei- või kaitseväeteenistuses olevad võistlejad, ei ole soovitatav. Kasutatava riietuse sobivuse üle otsustab võistluse direktor.

5.4 Nägemis- ja kuulmiskaitsmed

5.4.1 Kõikidele isikutele tuleb selgitada, et nägemis- ja kuulmiskaitsmete kasutamine on nende endi huvides ning on parim viis ennetada nägemis- ja kuulmisorganite vigastuste teket. Võistluste alal viibivad isikud peavad pidevalt kasutama nägemis- ja kuulmiskaitsmeid.

5.4.2 Korraldajal on isiku laskealale lubamise eeldusena õigus nõuda nägemis- ja kuulmiskaitsmete pidevat kandmist. Sellise nõude korral on võistluse ametnikel kohustus nõuda nõude täitmist kõigilt laskealal viibivatelt isikutelt.

5.4.3 Kui võistleja on harjutuse sooritamise käigus kaotanud nägemis- või kuulmiskaitsmed, või nad on esialgsest asendist nihkunud, või võistleja on alustanud laskeharjutuse sooritamist ilma nendeta, peab kohtunik võistleja koheselt peatama ning andma talle korralduse paigaldada nõuetekohased kaitsmed ja harjutus uuesti sooritada.

5.4.4 Võistlejal kelle nägemis- või kuulmiskaitsmed on tema tahtest sõltumata laskeharjutuse käigus kadunud, või ta on alustanud harjutuse sooritamist ilma nendeta, on õigus iseseisvalt peatuda, suunata relv ohutusse suunda ning juhtida sellele võistluse ametniku tähelepanu. Sel juhul kehtib punkt 5.4.3.

5.4.5 Nägemis- ja/või kuulmiskaitsmete eemaldamine laskeharjutuse käigus uue soorituse või eelise saamise eesmärgil loetakse ebasportlikuks käitumiseks (vt [Reegel 10.6.2](#)).

5.4.6 Kui kohtunik otsustab, et harjutuse sooritamiseks valmistunud võistleja kasutab oma eesmärki mittetäitvaid nägemis- või kuulmiskaitsmeid, võib kohtunik enne harjutusele lubamist nõuda võistlejalt kaitsmete viimist vajalikule tasemele. Vaidluse korral teeb võistluse peakohtunik otsuse kaitsmete sobivuse üle.

5.5 Laskemoon ja sellega seonduv varustus

5.5.1 Praktikali võistlusel osalejad on ainuisikuliselt vastutavad nende poolt võistlusele kaasa toodud ja võistlusel kasutatava laskemoona ohutuse eest. Rahvusvaheline Praktikali Konföderatsioon, konföderatsiooni ametnikud ega ükski konföderatsiooniga liitunud organisatsioon ei vastuta ühelgi juhul võistleja poolt kaasatoodud või kasutatava laskemoona seadusliku või ebaseadusliku kasutamise tulemusena mõnele füüsilisele või juriidilisele isikule tekitatud kahjude, purustuste, õnnetuste, vigastuste või surma põhjustamise eest.

5.5.2 Võistleja kogu laskemoon ja kõik padrunisalved ja kiirlaadijad peavad vastama kõigile konkreetse divisjoni poolt esitatavatele nõuetele (vt [Lisas D](#)).

5.5.3 Maha pillatud või visatud varusalvi, kiirlaadijaid või laskemoona tohib võistleja soorituse ajal üles võtta kui ta täidab kõiki ohutusnõudeid.

5.5.4 Praktikali võistlustel on keelatud kasutada soomustlähiva, süüte ja/või trasseeriva kuuliga laskemoona (vt [Reegel 10.5.15](#)). „Läbistavat“ (s.t läbistava tuumaga) laskemoona tohib kasutada vaid juhul, kui korraldaja on seda lubanud.

5.5.5 Pole kohaldatav.

5.5.6 Laskemoon, mis on kohtuniku poolt ohtlikuks tunnistatud, tuleb koheselt võistluselt kõrvaldada (vt [Reegel 10.5.15](#)).

5.5.6.1 Kuulid, millised ulatuvad väljapoole padrunikesta piire, on loetakse ohtlikeks. (vt [Reegel 10.5.15](#));

5.5.6.2 Lubatud on üksnes traditsiooniliste konteineritega padrunid. Pikale vahemaale mõeldud konteineritega padrunid on keelatud (vt. [Reegel 10.5.15](#));

5.5.6.3 Keelatud on padrunid, millistega saavutatakse jõutegur üle 750. Jõutegur leitakse tootja poolt avaldatud andmete alusel või kronograafilise mõõtmisega. (vt [Reeglid 5.5.6 ja 10.5.15](#));

5.5.6.4 Terasest ja volframi sulamist valmistatud haavlid ja kuulid loetakse ohtlikeks metallmärkide laskmisel;

5.5.7 Enne stardisignaali relvas olev laskemoon peab olema ühtede ja samade tunnustega (konteiner, algkiirus, püssirohulaeng, haavli läbimõõt ja mass, padruni pikkus jne.) Rikkumised võivad olla käsitletavad reeglite p 10.6.1 kohaselt.

5.5.8 Kasutada lubatud padrunitele ning paiskekehadele esitatud nõuded on kirjeldatud

lisas E1. Sileraudse püssi praktikali võistlustel ei tohi neist nõuetest kõrvale kalduda ilma regiooni direktori otsese nõusolekuta.

5.6 Lendkeha kiiruse mõõtmine ja laskemoona jõutegur.

5.6.1 Kõigi divisjonide laskemoonale kehtestatud jõutegurid (Power Factor) on kirjeldatud [Lisas D](#). Võistleja laskemoona jõuteguri välja selgitamiseks kasutatakse võistluse kronograafi. Jui võistlusel puudub kronograaf, loetakse laskemoona jõuteguriks võistleja poolt teavitatud jõutegur.

5.6.1.1 Testimiseks valitud laskemoon peab olema sama tüüpi (haavel, rent või kuul) ja samade tunnustega (vt. Reeglid 5.5.7). Võistleja poolt võistlusel kasutatav laskemoon peab kõik saavutama minimaalse õuteguri väärtuse. Võistluse ametnikud tohivad võistleja laskemoona kontrollida mistahes ajal võistluse vältel.

5.6.1.2 Kõigi võistlejate laskemoona testimine ei ole vajalik. Võistluse Ametnikel on õigus otsustada millise võistleja laskemoona testitakse ja millal.

5.6.1.3 Võistlejalt, kellele tehakse ettepanek esitada oma relv testiks, võib nõuda testi tegemist viivitamatult ja ilma relva olemist enne testi või testi käigus muutmata, s.h tšokkide vahetamiseta ja/või puhastamiseta. Erand tehakse relva rikke korral.

5.6.2 Kronograaf(id) peab olema vastavalt tootja nõuetele üles seatud ja igal päeval justeeritud¹. Justeerimise peab võistluse ametnik teostama järgnevalt:

5.6.2.1 Esimesel võistluspäeval laseb võistluse kohtunik kolm lasku võistlusel kalibreerimiseks määratud laskemoonaga kalibreerimiseks määratud tulirelvast üle kronograafi ning registreerib kolme lasu keskmise kiiruse.

5.6.2.2 Igal järgneval päeval kordab võistluse kohtunik seda mõõtmist kasutades sama tulirelva ja samast tootjapartiist laskemoona.

5.6.2.3 Kronograaf loetakse töökorras olevaks juhul, kui sellel päeval justeerides mõõdetud keskmine kuuli kiirus ei erine [reegli 5.6.2.1](#) kohaselt määratud keskmisest kuuli kiirusest enam kui +/- 5 %.

5.6.2.4 Kui tulemused erinevad rohkem kui 5 %, peab Peakohtunik oma äranägemise järgi võtma tarvitusele vajalikud meetmed olukorra lahendamiseks. Igapäevaste tulemuste ülesmärkimise näidisvorm on toodud [lisas C4](#).

5.6.2.5 Võistluse kaal peab olema tootja nõuete kohaselt justeeritud igal päeval enne kui esimene trupp saabub testimisele ning uuesti iga kord enne kui testitakse järgmist truppi (vt [reegel 5.6.3](#)).

5.6.3 Võistleja laskemoona testi kirjeldus:

5.6.3.1 Laskemoona tuleb testida kasutades võistleja relva.

5.6.3.2 Võistluse ametnik võtab võistlejalt mistahes ajal ja kohas suvalised 8 padrunit võistlusel

¹ Justeerimine –näidu seadistamine nt. välise etalonvihi abil (täpsustus Vallo Aav)
Praktikali reeglid Sileraudne püss, 2018 oktoober

kasutatavat laskemoona. Ametnikel on õigus igal ajal võistluse vältel testida täiendavalt võistleja poolt kasutatavat laskemoona.

5.6.3.3 Ametniku poolt valitud 8-st padrunist tehakse kindlaks ühest padrunist eemaldatud paiskekeha (kuuli, rentide või haavlite) mass, ning 3 padruniga teostatakse lasud üle kronograafi. Arvutustes kasutatakse kaalude ja kronograafi lugeminäidu kõiki numbreid (st ilma ümardamise ja kärpimiseta). Kui võistlustel puudub kaal, kasutatakse võistleja poolt teatatud paiskekeha massi väärtust. Konteineri mass ei kuulu paiskekeha massi hulka välja arvatud juhul, kui konteiner on kinnitatud kuuli külge ning on kasutusel kui kuuli osa.

5.6.3.4 Kui paiskekeha kaaluti enne võistleja saabumist, peab kaalutud paiskekeha(sid) säilitama koos võistleja ülejäänud laskemoonaga, kuni võistleja või tema esindaja on saanud kronograafi juurde ja testimine läbi viiakse (vt [Reeglit 5.6.3.3](#)). Kui võistleja vaidlustab enne tema saabumist kaalutud kuuli massi, siis on tal õigus lasta kaal justeerida ning leida kuuli mass tema juuresolekul.

5.6.3.5 Jõutegur arvutatakse kasutades kuuli massi ning 3 lasu tulemuse põhjal arvutatud keskmist kuuli kiirust. Arvutamiseks kasutatakse valemit:

$$\text{Jõutegur} = \frac{\text{paiskekeha mass (graani)} \times \text{paiskekeha kiirus (jalga sekundis)}}{1000}$$

Lõpptulemus esitatakse ümardamata murdarvuna neli kohta peale koma (st 479,9999 ei ole praktikali jaoks 480).

5.6.3.6 Kui leitud jõuteguri väärtus jääb allapoole nõutava taseme vähimat väärtust, lastakse järgmised kolm lasku üle kronograafi. Seejärel leitakse jõutegur uuesti kasutades kuuli massi ning kuuest lasust kolme kiirema lasu keskmist kiirust.

5.6.3.7 Kui ka peale kordust ei saavutata nõutavat taset, võib võistleja valida viimase allesjäänud padruni kasutamiseks ühe alljärgnevatest võimalustest:

(a) padruni paiskekeha kaalutakse üle ning kui see on esialgselt kaalutud paiskekehast raskem, sooritatakse jõuteguri arvutamine raskema paiskekeha massi väärtust kasutades vastavalt [Reeglis 5.6.3.5](#) toodud valemile, või

(b) padruniga sooritatakse lask üle kronograafi ning jõutegur arvutatakse uuesti kasutades algselt mõõdetud kuuli massi väärtust ning sooritatud seitsmest lasust kolme kiirema paiskekeha kiiruse alusel arvutatud keskmist kiirust.

5.6.3.8 Pole kohaldatav.

5.6.3.9 Kui leitud jõuteguri väärtus jääb allapoole vastava Divisjoni jaoks nõutavast „Minor“ jõuteguri väärtusest võib võistleja jätkata, kuid tema tulemusi ei kanta võistlusprotokollis ega arvestata võistluse tunnustamisel ega autasustamisel. .

5.6.3.10 Pole kohaldatav.

5.6.3.11 Võistleja tulemused kustutatakse võistlusprotokollist kui ta ei esita oma relva testi sooritamiseks etteantud tähtjaks ja/või –kohta, või ei esita oma padruneid võistluse ametniku poolt määratud kontrolli läbiviimiseks.

5.6.3.12 Kui võistluse peakohtunik otsustab, et kronograaf on kasutuskõlbmatu, siis jäävad kehtima seni teostatud testide tulemused, ning kõigi testimata võistlejate puhul loetakse saavutatuks ja vastavaks nende poolt teavitatud divisjonile vastava jõuteguri väärtus. ([vt Lisa D](#)).

5.7 Tõrked – võistleja varustus

5.7.1 Kui võistlejal tekib peale stardisignaali relva tõrge, võib ta selle iseseisvalt kõrvaldada ning jätkata Laskeharjutuse sooritamist. Tõrke kõrvaldamise ajal peab relvaraud olema suunatud ohutusse suunda. Võistleja ei tohi kasutada vardaid või muid tööriistu tõrke iseloomu kindlaks tegemiseks ega kõrvaldamiseks. Nõuete rikkumisel saab võistleja selle laskeharjutuse tulemuseks nulli.

5.7.1.1 Võistlejalkelle relva tõrge tekib täites korraldust „Load, and Make Ready!“ („Laskevalmis lae!“) või „Make Ready!“ („Sea valmis!“) ning enne stardisignaali, on õigus loobuda soorituse alustamisest ilma karistuse ja kohtuniku järelevalve all tõrge kõrvaldada lähtudes [Reegel 5.7.4](#), [Reegel 8.3.1.1](#) ja teistest ohutusnõuetest. Kui tõrge on kõrvaldatud (ja [Reegel 5.1.7](#) on asjakohane ja täidetud), võib võistleja naasta laskeharjutust sooritama kohtuniku või võistluse peakohtuniku poolt määratud ajal.

5.7.2 Kui tõrke kõrvaldamine nõuab võistlejalt relva suunamist märke sihtimata, peab võistleja sõrm asetsema nähtavalt väljaspool relva päästikukaitset (vt [Reegel 10.5.8](#)).

5.7.3 Juhul, kui tõrget ei õnnestu kõrvaldada 2 minuti jooksul, peab võistleja suunama relva ohutusse suunda ning pöörduma kohtuniku poole kes lõpetab soorituse tavapärasel viisil. Laskeharjutuse tulemus selgitatakse välja korra kohaselt, sh trahvid ja nõutavate tabamuste puudumise väärtus.

5.7.4 Laetud relvaga võistleja ei tohi mingil juhul lahkuda laskeharjutuse alalt (vt [Reegel 10.5.13](#)).

5.7.5 Laskeharjutuse sooritamise ajal tekkinud relva tõrke korral ei lubata võistlejal laskeharjutust uuesti sooritada. Seda ka juhul kui laskeharjutuse sooritamise käigus tunnistatakse relv laskekõlbmatuks või ohutusnõuetele mittevastavaks (vt [Reegel 5.1.6](#)).

5.7.6 Juhul, kui kohtunik katkestab võistleja soorituse sest leiab, et laskuri relv või laskemoon ei vasta ohutusnõuetele (lasutõrked vms), peab kohtunik võtma tarvitusele kõik meetmed ohutuse

taastamiseks. Seejärel kontrollib kohtunik võistleja relva ja/või laskemoona. Kui:

5.7.6.1 Relv või laskemoon ei vasta ohutusnõuetele siis ei anta võistlejale võimalust seda laskeharjutust uuesti sooritada ning ta peab puudused kõrvaldama. Võistleja soorituse aeg arvestatakse viimase lasu järgi ning harjutuse tulemus selgitatakse välja korra kohaselt, sealhulgas trahvid ja nõutavate tabamuste puudumise väärtus (vt [Reegel 9.5.6](#))

5.7.6.2 relv ja laskemoon vastavad ohutusnõuetele siis peab võistleja laskeharjutuse uuesti sooritama,

5.7.6.3 võistleja peatub ise kahtlustatava või tegeliku lasutõrke tõttu (squib load) siis ei ole tal õigust laskeharjutust uuesti sooritada.

5.8 Võistluse ametlik laskemoon

5.8.1 Kui võistluse korraldaja võimaldab võistlejatel osta võistluse ajal võistluse ametlikku laskemoona siis peab võistluse direktor nii eelnevas võistluse teates (ja/või võistluse ametlikul veebilehel) kui ka laskemoona müügi kohtades avaldama tema poolt allkirjastatud teabe laskemoona tootja, kaubamärgi, kaliibri, padruni koostisosade kirjelduse vastavalt divisjonile ja saavutatava jõuteguri väärtuse kohta. Võistluse ametlik laskemoon on reeglite ([Reegel 5.6.3](#)) kohasest testimisest järgmistel tingimustel:

5.8.1.1 Iga võistleja peab laskemoona ostmisel võtma ja võistluse jooksul säilitama võistluse korraldajatelt (või nende poolt nimetatud laskemoona müüjalt) ametliku kviitungi, mis sisaldab ostetud laskemoona nimetust ning kogust. Kviitungi peab esitama võistluse ametniku nõudel, vastasel juhul [Reegel 5.8.1](#) ei rakendu. Laskemoonale, mis ei ole ostetud võistluse organisaatoritelt (või nende volitatud laskemoona müüjalt), [Reegel 5.8.1](#) ei rakendu, sõltumata sellest, et see laskemoon võib olla identne võistluse ametliku laskemoonaga.

5.8.1.2 Võistleja poolt soetatud võistluse ametlik laskemoon on tunnistatud võistleja varustuseks (vt [alajaotus 5.7](#)), seega ei ole laskemoona tõrked aluseks laskeharjutuse uuesti läbimisele või vahekohtu poole pöördumisele.

5.8.1.3 Võistluse ametliku laskemoona müük ja kasutamine ei tohi olla piiratud üksnes võõrustava riigi võistlejate ja vahendajatega.

5.8.1.4 Võistluse ametlik laskemoon peab olema heaks kiidetud selle regiooni direktori poolt kus regioonis võistlus toimub (ja Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni presidendi poolt kui on tegemist IV või kõrgema tasemega võistlusega).

5.8.1.5 Võistluse ametnikud jätavad endale õiguse viia ilma põhjendamata läbi kronograafi või muid teste igal ajal ja iga laskemoonaga.

5.8.2 Võimalusel peaks võistluse korraldaja (või nende nimetatud laskemoona müüja võistlusel) võimaldama testlaskmise koha kus võistlejad saaksid enne ostmist testida väikest kogust laskemoona kohtuniku järelevalve all oma relvaga.

5.8.3 III ja kõrgema tasemega võistlustel peab võistluste direktor nii võistluste ametlikus teates ja võistluse veebilehel kui ka võistluspaigas, tema ja võistluste peakohtuniku poolt kinnitatud ja nähtavale kohale pandud teates, avaldama millise laskemoonaga toimub võistlusel kalibreerimine. (Vt Lisa C1) Soovitavalt sama ka esimese ja teise taseme võistlustel.

6. PEATÜKK - Võistluse struktuur

6.1 Üldised põhimõtted

Järgmised definitsioonid on selgitava iseloomuga:

6.1.1 Laskeharjutus (“Course Of Fire”, “course”, COF) – eraldiseisva ajavõtu ja punktiarvestusega praktikali ülesanne, mis on koostatud ja ehitatud vastavuses praktikali laskeharjutuste ülesehituse põhimõtetega ja sisaldab sihtmärke ning ülesandeid, mille lahendamiseks peab iga võistleja leidma ohutu tee.

6.1.2 Laskepaik (ik. Stage, pilt) - praktilivõistluse element, mis sisaldab ühte laskeharjutust koos selle juurde kuuluvate taristu (vahendite, seadmete, varjualuste, mööbli), teenuste ja teabega. Sooritaja tohib kasutada üksnes ühte tüüpi tulirelva (kas püstolit/revolvrit, vintraudset püssi või sileraudset püssi).

6.1.3 Võistlus (Match) – koosneb vähemalt kolmest laskeharjutusest kus kasutatakse ühte tüüpi tulirelva. Võitja selgitamiseks summeeritakse laskeharjutuste tulemused.

6.1.4 Turniir (Tournament) - võistlus, milles laskeharjutused on koostatud kindlale tulirelva tüübile (nt. laskeharjutused 1 - 4 püstol/revolver, laskeharjutused 5 - 8 vintraudne püss, laskeharjutused 9 - 12 sileraudne püss). Turniiri võitja selgitamiseks summeeritakse kõikide laskeharjutuste tulemused.

6.1.5 Suurturniir (Grand Tournament) - koosneb kahe või enama erineva relvatüübi võistlusest (nt. püstoli/revolvri võistlus ja sileraudse püssi võistlus või püstoli/revolvri, vintraudse püssi ja sileraudse püssi võistlus). Võistlejate paremusjärjestus selgitatakse Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni suurturniiride reeglite kohaselt võistleja poolt igal võistlusel saavutatud tulemuste alusel.

6.1.6 Liiga (League) – koosneb kahest või enamast sama tüüpi relvaga peetavast laskevõistlusest mis toimuvad erinevatel kuupäevadel ning erinevates kohtades. Liiga võitja selgitamiseks summeeritakse individuaalvõistlejate poolt liiga raames peetud võistluste tulemused.

6.1.7 Rahvusvahelisse Praktikali Konföderatsiooni kuuluv regioon ei tohi ilma võistlust korraldava regiooni direktori kirjaliku kinnitusega tunnistada mistahes laskevõistlust praktikali võistlusena kui see toimub teise regiooni piirides. Sellest reeglist kõrvalekaldumisel rakendatakse Konföderatsiooni põhikirja punkti 5.9.

6.2 Võistluse Divisjonid

6.2.1 Praktikali divisjonid jagunevad võistleja poolt kasutatava tulirelva ja varustuse alusel (vt [Lisa D](#)). Igal võistlusel peab olema vähemalt üks divisjon. Kui ühel võistlusel on mitu divisjoni siis peab tulemuste arvestamine toimuma igas divisjonis eraldi ning võistluse lõpptulemustes avaldatakse iga divisjoni võitjad.

6.2.2 Praktikali võistluseks nimetatud võistlusel peab võistlejate vähim arv igas divisjonis

vastama [Lisas A2](#) nõutud arvule. Juhul kui mõnes divisjonis seda arvu ei saavutata võib võistluse direktor otsustada võistlejate arvestamise divisjonina sellel võistlusel.

6.2.3 Enne võistluse algust peab iga võistleja teatama oma Divisjoni milles ta soovib ametliku lõpptulemuse saamiseks osaleda. Võistluse Ametnikud peavad enne võistleja Laskeharjutuste sooritamisele asumist kontrollima võistleja varustuse vastavust vastava Divisjoni nõuetele. Eesmärk on aidata võistlejat esitatud varustuse deklareeritud Divisjoni nõuetega vastavusse viimisel. Võistlejale kehtivad alati [reeglis 6.2.5.1](#) nõutud nõuded.

6.2.3.1 Kui võistluse ametnik otsustab, et võistleja varustus ei ole vastavuses ning võistleja sellega ei nõustu, lasub võistlejal kohustus esitada varustuse kontrollijale enne laskeharjutuste sooritamisele asumist vastuvõetavad tõendid oma varustuse vastavuse kohta. Selliste tõendite puudumisel või nende tagasi lükkamise järel jääb kehtima otsus, mida võib vaidlustada võistluse peakohtunikule, kelle otsus on lõplik.

6.2.3.2 Võistluse ametnikul on alati õigus kontrollida võistleja relva ja laskeharjutusel temaga kaasas olevat varustust.

6.2.4 Võistluse direktori eelneval loal võib võistleja samal võistlusel osaleda üheaegselt mitmes eri divisjonis. Seejuures tohib võistleja võistelda tulemusele vaid ühes divisjonis ning selles peab olema tehtud esimene sooritus igal laskeharjutusel. Võistleja kõiki järgnevaid laskeharjutuse sooritusi teistes divisjonides ei kanta lõpuprotokolliga ega arvestata autasustamisel.

6.2.5 Juhul kui võistlusel puudub sobilik divisjon, või on see kustutatud, või kui võistleja ei määratle võistlusele registreerumisel oma võistlusdivisjoni, määratakse võistleja divisjoni millele, võistluse peakohtuniku otsuse kohaselt, see konkreetne võistleja oma varustuse poolest vastab. Kui võistluse peakohtuniku otsuse kohaselt ei sobi võistleja ühtegi olemasolevasse divisjoni, võib võistleja küll võistlusel osaleda, kuid tema tulemusi ei arvestata.

6.2.5.1 Võistleja, kelle varustus ei vasta tema poolt avaldatud Divisjoni nõuetele peale stardisignaali, paigutatakse Open Divisjoni; kui nimetatud Divisjon võistlusel puudub, võib võistleja jätkata, kuid tema tulemusi ei kanta lõpuprotokolliga. Kui võistleja on juba registreeritud Open Divisjoni ning ei täida laskeharjutuse ajal Open Divisjoni nõudeid, siis tema tulemusi ei kanta lõpuprotokolliga. Ainsaks erandiks on punktis 5.2.5 (padrunite suurim kaugus võistleja kehast) kirjeldatud nõude esmakordne rikkumine, mille eest määratakse hoiatus. Teitkordsel rikkumisel järgneb määramine Open divisjoni ülakirjeldatud moel ja tingimustel. Käesolev reeglipunkt ei kehti mõõdistustele mis on tehtud enne või pärast laskeharjutuse laskmist.

6.2.5.2 Võistlejat, kelle divisjoni on muudetud, tuleb sellest koheselt informeerida. Peakohtuniku sellekohane otsus on lõplik.

6.2.5.3 Võistleja, kes paigutatakse Open Divisjoni lähtuvalt [reeglis 6.2.5.1](#), peab järgnevalt täitma [Open Divisjoni](#) nõudeid, kuid kasutama sama relva ja sihikuid, kui ei rakendu

[reegel 5.1.7.](#)

6.2.6 Võistleja diskvalifitseerimine võistluse ühes divisjonis välistab tema edasise võistlemise, kaasa arvatud kõigis teistes selle võistluse divisjonides. Diskvalifitseerimine ei oma tagasiulatuvat jõudu. Võistleja poolt enne diskvalifitseerimist mõnes teises divisjonis saavutatud tulemused kantakse vastava divisjoni lõpuprotokollis.

6.2.7 Võistleja määramine divisjoni ei välista selle võistleja kategooria määramist ega tema osalemist regiooni vms võistkonna koosseisus.

6.3 Võistluse kategooriad

6.3.1 Praktikali võistlusel võib üks divisjon kaasata erinevaid kategooriaid eristamiseks osalejate erinevaid grupe. Võistleja võib võistlustel või turniiril võistelda vaid ühes kategoorias.

6.3.2 Võistleja arvatakse kategooriast välja, kui ta ei täida sinna kuulumiseks esitatud nõudeid või ei teata oma kategooriat enne võistluse algust. Kategooriad ning nendesse kuulumiseks esitatavad nõuded on loetletud [Lisas A2](#).

6.4 Rahvusvõistkonnad (Regional Teams)

6.4.1 Praktikali IV või kõrgema taseme võistlustele võib sõltuvalt vabade kohtade olemasolust esitada igasse divisjoni ja/või divisjoni/kategooriasse ainult ühe rahvusvõistkonna. Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni peassamblee on määranud võistkondade kategooriatesse jagunemise põhimõtted (vt [Lisa A2](#)).

6.4.1.1 IV taseme praktikalivõistlustel on lubatud ainult võistluse toimumise kontinendi rahvusvõistkonnad (nt. Euroopa meistrivõistlustel saavad osaleda ainult IPSC poolt Euroopa koosseisu kuuluvate regioonide võistkonnad).

6.4.1.2 IV või kõrgema taseme praktikalivõistlustel tuleb rahvusvõistkonnad jaotada gruppidesse eelneval sama taseme võistlusel saavutatud järjekorras, kui üldse, ka siis kui võistkond koosneb teistest isikutest.

6.4.1.3 IV või kõrgema taseme praktikalivõistlustel peavad rahvusvõistkonna kõik liikmed võistlema põhivõistlusel ühe grupi koosseisus.

6.4.2 Võistleja tulemusi tohib arvestada vaid ühe võistkonna arvestuses ja iga võistkond peab koosnema sama divisjoni võistlejatest.

6.4.2.1 Võistleja individuaalne divisjon ja/või kategooria määrab tema sobivuse võistkonda (e. individuaalselt Production divisjoni võistleja ei saa osaleda Open divisjoni võistkonnas. Naisterahvas, kes on registreerunud kui „Lady“ ei saa osaleda vanusel põhinevas võistkonnas ja vastupidi.) Võistleja, kes on individuaalselt registreerunud kategoorias tohib osaleda sama divisjoni üldarvestuse võistkonnas.

6.4.3 Võistkond koosneb maksimaalselt 4 liikmest. Võistkonna tulemus selgitatakse välja kolme parema võistleja lõpptulemuse põhjal.

6.4.4 Kui võistkonna liige katkestab mingil põhjusel võistlusel osalemise enne kõigi Laskeharjutuste sooritamist, säilib ja on võistkonna tulemuse leidmiseks kasutatav, tema poolt saavutatud tulemus. Võistkonnal ei ole õigust võistluse katkestanud liiget asendada.

6.4.5 Enne võistluse algust on võistkonna liikme asendamine lubatud võistluse direktori loal.

6.4.6 Võistkonna liikme diskvalifitseerimisel võrdsustatakse nulliga tema senised tulemused kõigil harjutustel. Diskvalifitseeritud võistkonnaliikme asendamine ei ole lubatud.

6.5 Nõuded võistlejale

6.5.1 Kõik võistlejad ja Võistluse Ametnikud peavad olema oma elukohajärgse IPSC Regiooni liikmed. Elukohajärgsus tähendab, et võistleja peab olema elanud selles Regioonis 12 kuu jooksul vähemalt 183 päeva arvates vahetult võistlusele eelnevast kuust. Eeltoodu tähendab eelkõige füüsilist Regioonis viibimist, mitte kodakondsuse või kindla aadressi olemasolu. Elamine selles Regioonis ei pea vältama 183 päeva järjest ning ei pea olema aset leidnud viimase 12 kuu lõpust arvestades. Võistluse organisatorid ei tohi lubada osaleda teise regiooni võistlejatel kui neil puudub oma regiooni direktori kinnitus võistleja sobivuse kohta antud võistlusel.

6.5.1.1 Võistluse korraldajad ei tohi mingil juhul võistlusele kaasata ühtegi võistlejat või võistluse ametnikku enne, kui nende koduregiooni direktor on kinnitanud nende õigust osa võtta ja osavõtja ei kannaks konföderatsiooni juhatuse poolt määratud karistust.

6.5.1.2 Võistleja, kes elab riigis või geograafilises piirkonnas kus puudub oma regioon, võib liituda mõne regiooniga ning seda esindada vastava regiooni juhtkonna nõusolekul. Kui selle võistleja elukohajärgses riigis või geograafilises piirkonnas moodustatakse oma regioon, peab seni teise regiooni kuulunud võistleja siirduma oma regiooni regioonile tunnustuse taotlemise protsessi vältel.

6.5.2 Võistleja ja/või võistkonna liige võivad esindada vaid oma elukohajärgset regiooni, välja arvatud:

6.5.2.1 kui võistleja elab ühes riigis kuid omab teise regiooni riigi kodakondsust, võib ta esindada oma kodakondsusejärgset regiooni juhul, kui enne võistluse algust sõlmivad elukoha- ja kodakondsusjärgse regiooni direktorid omavahel vastavasisulise kirjaliku kokkuleppe.

6.5.2.2 Võistleja, kes vastab [Reeglis 6.5.1.1](#) toodule, võib esindada regiooni selle direktori eelneval kirjalikul nõusolekul.

6.5.3 Regiooni ja kontinendi meistrivõistlustel, võib autasustada vastavalt regiooni või kontinendi meistrina vastavas divisjonis/kategoorias ainult võistlejaid kes vastavad [Reeglis 6.5.1](#) toodud nõuetele. Sellest hoolimata ei eemaldata [Reeglile 6.5.1](#) mittevastavaid võistlejaid lõpuprotokollist. Näiteks:

Region 1 Open Divisioni meistrivõistlused

100% Võistleja A – Regioon 2 (kui võistluse üld- ja divisjoni meister)

99% Võistleja B – Regioon 6

95% Võistleja C – Regioon 1 (kui Regiooni 1 meister)

6.6 Võistlejate ajakava ja trupid

6.6.1 Võistlejad peavad tulemuse saamiseks võistlema vastavalt avaldatud truppide koosseisule ja ajakavale.

Võistleja, kes ei ole kindlaksmääratud ajal laskepaigas, ei tohi seda Laskeharjutust sooritada enne Võistluse Direktori eelnevat heakskiitu - vastasel korral on soorituse tulemuseks null.

6.6.2 Ainult võistluse peakohtuniku poolt kinnitatud võistluse ametnikud, sponsorid ja olulised isikud (võistluse direktori nõusolekul) ning konföderatsiooni ametnikud (vastavalt Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni konstitutsiooni alajaotuses 6.1 kirjeldatule) võivad osaleda eelvõistlusel. Eelvõistlusel saavutatud tulemused loetakse põhivõistluse lõpptulemuste hulka eeldusel, et eelvõistluse toimumise aeg on eelnevalt avaldatud võistluse ajakavas. Põhivõistlusel osalevad võistlejad tohivad eelvõistlust pealt vaadata.

6.6.3 Võistlus, Turniir või Liiga loetakse alanuks alates päevast, mil võistlejad (sealhulgas ülalnimetatud) alustavad laskeharjutuste sooritamist. Nimetatud üritus(t)e lõpuks loetakse päeva, mil võistluse direktor kuulutab välja lõpptulemused.

6.7 Rahvusvaheline Klassifikatsioonisüsteem (“ICS”)

6.7.1 Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni juhatus (Executive Council) võib välja töötada ning avaldada sihtotstarbelisi määrusi ja tegevusjuhiseid rahvusvahelise klassifikatsioonisüsteemi korraldamiseks ja juhtimiseks.

6.7.2 Võistlejad, kes taotlevad rahvusvahelist klassifikatsiooni, peavad sooritama konföderatsiooni veebilehel avaldatud klassifikatsioonisüsteemi laskeharjutusi.

7. PEATÜKK - Võistluste korraldamine

7.1 Võistluste Ametnikud

Järgnevalt on defineeritud võistluse ametnike nimetused ja kohustused:

7.1.1 Võistluse kohtunik (Range Officer, RO) – võistluse peakohtuniku (ja/või võistluse vanemkohtuniku) poolt volitatud ja talle alluv isik, kes annab laskeharjutuse käigus käsklusi, kontrollib laskeharjutuse kirjelduse nõuete täitmist võistleja poolt ning jälgib tähelepanelikult võistleja käitumise ohutust. Ühtlasi kuulutab välja iga võistleja poolt laskeharjutuse sooritamiseks kulunud aja, selgitab välja saavutatud punktid ja saadud trahvid ning tõendab nende täpset ülesmärkimist võistleja tulemuslehele.

7.1.2 Võistluse vanemkohtunik (Chief Range Officer, CRO) – võistluse peakohtuniku poolt volitatud ja talle alluv isik kes on määratud konkreetse(te)le laskeharjutus(te)le ja juhib võistluse praktikali reeglite kohast õiglast, täpset ja järjepidevat kulgu, laskeharjutus(t)el toimuvaid tegevusi ja viibivaid isikuid.

7.1.3 Võistluse tulemusarvestaja (Stats Officer, SO) – võistluse peakohtuniku poolt tulemuste arvestamise meeskonda juhtima volitatud ja talle alluv isik, kes kogub, liigitab, kontrollib, koostab ja hoiab kõiki tulemuslehti ja koostab lõpuks nii vahe- kui lõpp-protokollid.

7.1.4 Võistluse Varustusülem (Quartermaster, QM) – võistluse peakohtuniku poolt volitatud ja talle alluv isik, kes jagab välja, parandab ning hooldab kogu tegevuseks vajalikku varustust (nt. märklehed, kleeplindid, värvid, tarvikud, tarindid jne), ja muid vahendeid (nt. ajavõtu vahendid, patareid, klammerdajad, klambrid, kirjutusalused jne) ning korraldab võistluse ametnike varustamise toidu ja veega.

7.1.5 Võistluse Peakohtunik (Range Master, RM) – Kõigi, kogu võistluste toimumise alal, viibivate isikute ja toimuvate tegevuste juht, sh võistluste ala ohutuse, kõigi laskeharjutuste toimimise ning käesolevate reeglite kohaldamise suhtes. Talle tuleb teatada kõigist diskvalifitseerimistest ning vahekohtule esitatavatest kaebustest. Peakohtunik määratakse enamasti võistluse direktori poolt ning teeb temaga koostööd. Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni poolt tunnustatud IV või kõrgema taseme võistlusel tuleb võistluse peakohtuniku määramisele saada eelnev kirjalik nõusolek konföderatsiooni juhatusest (IPSC Executive Council).

7.1.5.1 Võistluse peakohtuniku all mõistetakse käesolevas reeglistikus ametnikku, kes tegutseb võistlusel peakohtunikuna (või tema volitatud esindajat ühes või mitmes ülesandes), sõltumata tema regionaalsest või rahvusvahelisest tasemest.

7.1.6 Võistluse Direktor (Match Director, MD) – juhib võistluse üldist korraldust, sh võistlejate truppidesse jaotamist, ajakavade koostamist, laskeharjutuste ehitust, abipersonali rakendamist, teenuste koordineerimist jne. Tema otsused on lõplikud kõigis valdkondades, välja arvatud käesolevates reeglites peakohtuniku ainupädevusse antud küsimustes. Võistluse direktor

määratakse võistlust korraldava organisatsiooni poolt ning ta teeb koostööd peakohtunikuga.

7.2 Võistluse ametnike karistamine

7.2.1 Peakohtunik juhib kõiki Võistluse Ametnikke, välja arvatud Võistluse Direktor (sel ajal kui ta ei osale võistlejana võistlusel), ja tema kohustus on teha otsused kõigis Võistluse Ametnike käitumise ja korraga seonduvates juhtumites.

7.2.2 Juhulkui võistluse ametnikule määratakse karistus, peab peakohtunik saatma aruande juhtumi kohta ning karistuse kirjelduse võistluse ametniku regiooni direktorile, võistluse toimumiskoha regiooni direktorile ning Rahvusvahelise Kohtunike Assotsiatsiooni (IROA) direktorile.

7.2.3 Võistluse Ametnik, kes diskvalifitseeritakse seoses ohutusnõuete rikkumisega ajal, mil ta tegutses ise võistlejana, on kõlblik jätkama võistluse ametnikuna. Ametnikuna jätkamise otsustab peakohtunik.

7.3 Ametnike määramine

7.3.1 Võistluse korraldaja peab enne võistluse algust määrama võistluse direktori ja peakohtuniku vastavalt käesolevatele reeglitele. Peakohtunikuks määratav peaks olema eelistatavalt võistluse ametnikuna kõige kompetentsem ja kogenum (vt [Reegel 7.1.5](#)) võimalikest valikutest. I ja II taseme võistlustel võib võistluse direktori ja peakohtuniku kohustusi täita üks ja sama isik.

7.3.2 Käesolevates reeglites kasutatav mõiste võistluse ametnik (st (võistluse) kohtunik, peakohtunik jne) tähendab isikut, kes on võistluse korraldajate poolt määratud täitma ametlikke ülesandeid. Isikud, kes omavad kohtuniku kvalifikatsiooni kuid osalevad võistlustel üksnes võistlejana, ei oma sel võistlusel võistluse ametniku õigusi. Need isikud ei tohi võistlusel osaleda riietuses, mis kannab võistluse ametniku eraldusmärke.

7.3.3 Võistluse ametnikuna tegutseval isikul on tulejoonel võistleja soorituse ajal tema kõrval olemise ja ajavõtmise korral keelatud kanda kabuuris tulirelva. Rikkumist tuleb käsitleda vastavalt Reeglile 7.2.2.

8. PEATÜKK - Laskeharjutus

8.1 Relva olek

Relva olek on kirjeldatud reeglina. Kui võistleja, kas siis tähelepanematuses või teadlikult, ei lae padrunipesa kui see on laskeharjutuse kirjelduses lubatud, siis kohtunik ei tohi sel puhul midagi ette võtta, sest võistleja kannab alati täit vastutust oma relva käsitlemise eest.

8.1.1 Sileraudne püss:

8.1.1.1 Laetud (olek 1), Salv laetud ja ühendatud (kui ühendatav), padrunipesa laetud, kukk või vinnastushoob vinnas, kaitseriiv peal (kui relval on);

8.1.1.2 Laetud (olek 2): Salv laetud ja ühendatud (kui ühendatav), padrunipesa tühi ja lukk kinni;

8.1.1.3 Laadimata ((olek 3): Relvas olev salv tühi või ühendatav salv ühendamata, padrunipesa tühi. Lukk võib olla nii kinni kui lahti;

8.1.2 Pole kohaldatav.

8.1.3 Laskeharjutus võib nõuda ülalkirjeldatust erinevat lähteolekut - sel juhul peab see olek olema täpselt kirjas laskeharjutuse kirjelduses.

8.1.3.1 Kui Laskeharjutuse kirjelduses on kirjas, et võistleja relv ja/või varustus peab enne stardisignaali asuma laual või muul pinnal, siis tuleb see kohale asetada vastavalt sellele kirjeldusele.. Lisaks harilikult kasutusel olevatele lisadele (nt pöidlatugi, kaitseriiv, vinnastuskäepide, salvepõhi jne), ei tohi kasutada muid viise tõstmaks relva või varustust pinnast kõrgemale (vt ka [Reegel 5.1.8](#)).

8.1.4 Võistlejale ei tohi teha piiranguid laadimiseks või ümberlaadimiseks kasutatavate padrunite arvus kui relva olek vastab divisjoni nõuetele (vt [Lisa D](#)) või reeglile 8.1.1. Laskeharjutuse kirjeldus võib määrata kas relv peab olema laetud või, vastavuses [Reeglina 1.1.5.2](#), kas relva ümberlaadimine on kohustuslik.

8.1.5 Pole kohaldatav.

8.1.6 Võistluse peakohtunik võib nõuda, et laskemoon, mida kasutatakse stardieelseks laadimiseks, oleks laetavate padrunite arvu ja tunnuste kindlaks tegemise lihtsustamiseks paigutatud karpi vms.

8.2 Võistleja lähteasend

Täites kohtuniku vahetat korraldust:

8.2.1 Võistleja seab tulirelva ohutusse valmisolekusse ja hoiab seda või asetab selle vastavalt laskeharjutuse kirjeldusele ning vastavuses divisjoni nõuetega.

8.2.2 Võistleja asub Laskeharjutuse kirjelduses määratud lähteasendisse. Kas:

8.2.2.1 püsti, nõutavas olekus relv mõlemas käes, kaba puudutamas võistlejat puusa kõrgusel, päästikukaitse allapoole, relv osutamas märkide suunas ja sõrm väljaspool päästikukaitset;

8.2.2.2 Püsti, nõutavas olekus relv üksnes tugevamas käes, raud maaga paralleelne, päästikukaitse allapoole, relv osutamas märkide suunas, sõrm väljaspool päästikukaitset, nõrgem käsi kõrval.

8.2.2.3 Harjutuse kirjelduses kirjeldatud lähteasendis;

8.2.2.4 Relva hoidmine lähteasendis suudmega allapoole on keelatud kui harjutuse kirjeldus seda ei nõua;

8.2.2.5 Võistluse kohtunik võib nõuda võistlejalt harjutuse uut sooritust kui võistleja püüab alustada või on alustanud sooritust teistsugusest lähteasendist kui kirjeldatud;

8.2.3 Laskeharjutus ei tohi lubada lähteasendit, mille puhul võistleja relv on rihmaga õlal ja osutab märkide poole. Laskeharjutus ei tohi kunagi nõuda või lubada olukorda kus lähteasendis võistleja võiks ajavahemikul peale käsklust "Tähelepanu!" ja enne stardisignaali käes hoida või puudutada relva, laadimisvahendit, va relva ehitusse kuuluv salv, või laskemoona (va vältimatu puudutus käsivartega).

8.3 Laskeharjutuse käsklused

Järgnevalt on loetletud laskeharjutuse reeglipärased käsklused nende ligikaudses järjestuses:

8.3.1 **Load and Make Ready! (Laskevalmis Lae!) (või Make Ready! (Sea Valmis!)** laadimata relvaga alustamise korral) – see käsklus tähistab laskeharjutuse algust. Kohtuniku järelevalve all ja korralduse peale peab võistleja asuma näoga märkide suunas või kohtuniku poolt osutatud ohutus suunas, asetama paika nägemis- ja kuulmiskaitsmed ning seadma relva laskeharjutuse kirjelduses nõutud olekusse. Seejärel peab võistleja võtma sisse nõutud lähteasendi. Selle järel jätkab kohtunik oma tegevust.

8.3.1.1 Peale seda käsklust tohib võistleja lahkuda laskealalt vaid kohtuniku loal ning tema otsese järelevalve all. Selle nõude esmane rikkumine toob kaasa hoiatuse, teistkordne rikkumine samal võistlusel võib kaasa tuua [reegli 10.6.1](#) rakendamise.

8.3.2 **Are You Ready? (Oled Valmis?)** – Kui võistleja on valmis, siis säilitab ta lähteasendi, millega annab kohtunikule märku, et on täielikult aru saanud laskeharjutuse tingimustest ning on valmis alustama sooritust. Kui võistleja ei ole valmis, peab ta vastama **Not Ready! (Ei Ole Valmis!)**.

8.3.3 **Standby! (Tähelepanu!)** – selle käsklusele järgneb 1 - 4 sekundi jooksul stardisignaali (vaata ka [Reegel 10.2.6](#)).

8.3.4 **Stardisignaali** – selle kõlamine tähendab võistlejale, et ta võib alustada laskeharjutuse sooritamist. Kui võistleja mingil põhjusel ei reageeri stardisignaali, peab kohtunik välja selgitama kas võistleja on valmis laskeharjutuse sooritamiseks ning alustama uuesti alates käsklusest Are You Ready? (Oled Valmis?).

8.3.4.1 Kui võistleja alustab sooritust enne stardisignaali (valestart), peab kohtunik võistleja

viivitamatult peatama ning andma peale laskeharjutuse korrastamist uue stardi.

8.3.4.2 Kui võistleja alustab sooritust kuid ei tee ühtegi lasku ja tema tulemust ei ole kohtunikul võimalik ajamõõtjaga kindlaks määrata siis tulemuseks sellel harjutusel loetakse null nii aja kui tabamuste väärtuse osas osas.

8.3.5 **Stopp!** – laskeharjutuse iga kohtunik võib anda sellise käskluse mistahes hetkel. Võistleja peab koheselt laskmise lõpetama, jääma paigale ning ootama kohtuniku edasisi käsklusi.

8.3.5.1 Kui kaks ja/või enam laskeharjutust jagavad sama laskeala, võib Kohtunik anda ka teisi käsklusi peale esimese laskeharjutuse lõppemist järgneva laskeharjutuse alustamiseks (nt. „Reload if required” – eesti k. „Lae ümber kui vaja”). Selliste käskluste kasutamisel tuleb nad ka selgelt Laskeharjutuse kirjeldusse kirja panna.

8.3.6 **If You Are Finished, Unload and Show Clear! (Kui Oled Lõpetanud, Lae Tühjaks ja Näita Ette!)** – kui võistleja on laskmise lõpetanud, peab ta langetama relva ja ning esitama selle kohtunikule kontrollimiseks; relvaraud peab olema suunatud märkide poole, salv peab olema tühi või eemaldatud, kui võimalik, padrunitesa tühi ja lukk lahti.

8.3.7 **If Clear, Hammer Down, Open action! (Kui tühi, Tühilask, Lukk lahti!)** – peale selle käskluse saamist ei tohi võistleja enam laskmist jätkata (vaata [Reegel 10.6.1](#)). Võistleja peab läbi viima relva ohutuse lõpliku kontrolli hoides relva rauda ohutus suunas märklehtede poole, järgmiselt:

8.3.7.1 Sulgeda lukk, lasta kukk päästikule vajutusega alla ja teha lukk uuesti lahti;

8.3.7.2 Kui relv on kontrollitud ja tühi, siis tuleb paigaldada turvalipp. Luku võib jätta lahti või panna kinni.

8.3.7.3 Kui relv ei osutu tühjaks, siis võistluse kohtunik jätkab korralduste andmist alustades reeglite p 8.3.6 (vt ka Reegel 10.4.3)

8.3.7.4 Relva vastavus Reeglite p 8.3.7.1 ja 8.3.7.2 tähistab laskeharjutuse lõppu. Võistlejale saab kohustuslikuks reegel p 5.2.1.

8.3.8 **Range Is Clear! (Laskeala Vaba!)** – enne selle käskluse saamist ei tohi võistleja ega ametnikud viimati kasutatud laskejoonest üle ega ära liikuda. Peale seda käsklust võivad ametnikud ja võistleja liikuda märkide juurde tulemuste välja selgitamiseks, laskeharjutuse korrastamiseks jms.

8.3.9 Võistleja, kelle kuulmine on raskendatud, võib peakohtuniku eelneval loal saada sõnalisi käsklusi täiendavaid nähtavaid ja/või tuntavaid signaale.

8.3.9.1 Soovituslikud füüsilised signaalid on koputused võistleja nõrgema käe õlale, vastavalt 3 koputust „Are You Ready“, 2 koputust „Standby“ ja üks koputus stardisignaali korral.

8.3.9.2 Võistleja, kes soovib stardisignaali saamiseks kasutada isiklikku elektroonilist või muud seadet, peab esitama selle enne kasutamist kontrolliks ja testimiseks ning saama kasutamiseks

peakohtunikult loa.

8.3.10 Ei ole kokku lepitud käsklusi, mida kasutatakse kronograafi rajal või varustuse kontrollis. Võistleja ei tohi käsitseda relva ning eemaldada ohutuslippu enne kui kontrollija annab korralduse esitada relv. Nõude rikkumisel rakendatakse [reeglit 10.5.1](#).

8.4 Laadimine soorituse ajal

8.4.1 Soorituse ajal relva laadimise, ümberlaadimise või tühjakslaadimise korral peab võistleja päästikusõrm asetsema nähtavalt väljaspool päästikukaitset välja arvatud siis, kui see on eraldi lubatud (vt [Reegel 8.3.7.1](#) ja [10.5.9](#)), ning relv peab olema suunatud märkide poole või kohtuniku poolt kindlaks määratud muus ohutus suunas (vt [Reegel 10.5.1](#) ja [Reegel 10.5.2](#)).

8.5 Liikumine

8.5.1 Liikumise vältel peab võistleja päästikusõrm olema nähtavalt väljaspool päästikukaitset ning relv soovitatavalt kaitseriivis, välja arvatud juhul, kui võistleja sihhib või laseb märke liikumiselt. Relv peab olema suunatud ohutusse suunda. Liikumiseks loetakse:

8.5.1.1 Rohkem kui ühe sammu astumine ükskõik millises suunas.

8.5.1.2 Laskeasendi muutmine (näiteks püstiasendist põlvele, istuvast asendist püsti jne).

8.6 Kõrvaline abi või sekkumine

8.6.1 Laskeharjutust sooritavat võistlejat ei tohi mingil viisil abistada, kuid igal laskeharjutuse kohtunikul on õigus igal ajal anda võistlejat hoiatada ohutuse tagamise eesmärgil. Sellise hoiatuse saamine ei saa olla aluseks laskeharjutuse uuesti sooritamisele.

8.6.1.1 Võistlejatele kes kasutavad ratastooli või sarnast vahendit võib peakohtuniku loal võimaldada abi liikumisel. Samas teeb peakohtunik otsuse [Reegli 10.2.10](#) rakendamiseks.

8.6.2 Igale isikule, kes abistab laskeharjutust sooritavat võistlejat ilma kohtuniku eelneva loata (ning abi vastu võtnud võistlejale) võib kohtunik määrata protseduurilise karistuse ja/või kohaldada [alajaotust 10.6](#).

8.6.3 Isikule, kes häälega või muul moel sekkub võistleja sooritusse, võib kohaldada [alajaotust 10.6](#). Kui kohtunik otsustab, et segamine mõjutas võistlejat oluliselt, peab ta juhtunust teavitama peakohtunikku, kes võib selle alusel määrata võistlejale uue soorituse.

8.6.4 Juhul, võistlejat on sooritusel seganud juhuslik keheline kontakt kohtunikuga või mõni muu väline asjaolu, võib kohtunik teha võistlejale ettepaneku uueks soorituseks. Võistleja peab pakkumise vastu võtma või tagasi lükkama enne oma senise soorituse aja või tulemuse teada saamist. Kui võistleja paneb sekkumise tagajärjel toime ohutusreeglite rikkumise, võib kohaldada alajaotuste [10.4](#) ja [10.5](#) sätteid.

8.6.5 Sooritus tuleb koheselt peatada mistahes isiku ilmumisel tulejoonele ning võistleja peab laskeharjutuse uuesti sooritama. Kui võistleja märkab sellist olukorda enne kohtunikku, siis peab ta

viivitamatult laskmise lõpetama, suunama relva ohutusse suunda ning ootama kohtuniku korraldusi. Kui võistleja seda ei tee, siis rakendatakse alajaotusi 10.4 ja 10.5.

8.6.6 Võistlusel on droonide ja muude kaugjuhitavate seadmete kasutamine lubatud üksnes võistluse direktori loal.

8.7 Sihikupilt ja laskeharjutusega tutvumine

8.7.1 Võistleja ei tohi märke enne stardisignaali laetud relvaga sihtida (nn. Sihikupilt – Sight Picture). Keelu esmane rikkumine toob kaasa hoiatuse, iga järgneva samalaadse rikkumise eest samal võistlusel määratakse üks protseduuriline karistus.

8.7.2 Võistlejatel on keelatud laskeharjutusega tutvumise käigus kasutada mingeid sihtimise abivahendeid (näiteks osalist või terviklikku relvamulaaži, tulirelva osi, kaasa arvatud relva lisaseadmed jne). Sihtimise imiteerimiseks on lubatud kasutada oma käsi. Selle keelu rikkumise eest määratakse üks protseduuriline karistus juhtumi kohta (vt [Reegel 10.5.1](#)).

8.7.3 Keegi ei tohi siseneda või liikuda laskeharjutuse alal ilma peakohtuniku või sellele harjutusele kinnitatud kohtuniku eelneva loata. Keelu esmakordne rikkumine toob kaasa hoiatuse, korduva rikkumise korral võib rakendada alajaotust [10.6](#).

9. PEATÜKK - Tulemus

9.1 Üldreeglid

9.1.1 Märkidele lähenemine – tulemuse välja selgitamise käigus ei tohi võistleja ega tema esindaja ilma kohtuniku loata minna märgile lähemale kui üks meeter. Reegli esmasel rikkumisel tehakse hoiatus, rikkumise kordumisel sama võistluse jooksul võib kohtunik määrata võistlejale või tema esindajale protseduurilise karistuse.

9.1.2 Märkide puudutamine – tulemuse välja selgitamise käigus ei tohi võistleja ega tema esindaja märke puudutada kohtuniku loata või mõjutada tulemuse välja selgitamist. Kui kohtunik otsustab, et võistleja või tema esindaja on oma tegevusega sekkunud või mõjutanud tulemuse välja selgitamist võib kohtunik:

9.1.2.1 lugeda mõjutatud märgi tulemuseks nõutava(te) tabamus(t)e puudumine; või

9.1.2.2 määrata karistusi mõjutatud trahvimärkide kohta.

9.1.3 Enneaegselt paigatud märgid – kui märk on enneaegselt paigatud ja see muudab tegeliku tulemuse välja selgitamise võimatuks, peab kohtunik andma võistlejale korralduse laskeharjutuse teistkordseks sooritamiseks.

9.1.4 Taastamata märgid – kui eelmise võistleja soorituse järel on märgid jäänud paikamata, siis tuleb kohtunikul otsustada kas järgneva soorituse teinud võistleja tabamuste ja tulemuse välja selgitamine on võimalik. Kui märkides olevate tabamuste sooritaja ei ole selge, siis peab kohtunik andma võistlejale korralduse laskeharjutuse uuesti sooritamiseks.

9.1.4.1 Kui paigatud märklehelt on paik kukkunud tuule, kuulitabamuse või muul põhjusel ja märgis olevate tabamuste sooritaja ei ole selge, siis peab kohtunik andma võistlejale korralduse laskeharjutuse uuesti sooritamiseks.

9.1.4.2 Võistleja, kes kõhkleb või peatab oma soorituse Laskeharjutusel, sest arvab, et üks või mitu pappmärki on jäänud taastamata või asendamata, ei saa selle alusel uut sooritust.

9.1.5 Läbistamatu – papist märkide ja trahvimärkide punktiala on läbistamatu. Kui:

9.1.5.1 kuul või rent läbib pappmärgi punktiala ning läbistanud selle tabab järgmise pappmärgi punktiala, on tabamus järgmisel pappmärgil kehtetu olenemata sellest, kas järgmisena tabatud pappmärk on harilik või trahvimärk;

9.1.5.2 kuul või rent läbib pappmärgi punktiala ning läbistanud selle tabab või lööb pikali metallmärgi, loetakse see juhtum varustuse veaks. Sel juhul peab võistleja peale märkide taastamist laskeharjutuse uuesti sooritama;

9.1.5.3 kuul või rent riivab metallmärki või pappmärgi punktiala ning jätkab lendu tabades järgmise pappmärgi punktiala, arvestatakse selliselt tabamuselt tavapärased punktid või trahvipunktid vastavalt tabatud märgile;

9.1.5.4 kuul või rent riivab metallmärki või pappmärgi punktiala ning jätkab lendu tabades

järgmist metallmärki, arvestatakse selliselt tabamuselt tavapärased punktid või trahvipunktid vastavalt tabatud märgile.

9.1.6 Kõik varjed, takistused ja tarindid mis pole harjutuse kirjelduses kirjeldatud kui läbistatavad, on käsitatavad kui „läbistamatu“ varje. (vt ka [Reegel 4.1.4.1](#)) Kui:

9.1.6.1 kuul või rent läbistab „läbistamatu“ varje ning jätkab, tulemuslikult tabades pappmärki, siis ei arvestata seda tabamust vastavalt kas punktiks või trahvipunktiks sõltuvalt märgist. Kui pole võimalik kindlaks teha milline(sed) tabamus(ed) punkte andval pappmärgil sooritati läbi „läbistamatu“ tõkke, siis jäetakse tabamuste arvesse võtmisel kõrvale kõrgema väärtusega tabamus(ed)

9.1.6.2 kuul, rent või haavel läbistab „läbistamatu“ varje ning jätkab, tulemuslikult tabades metallmärki, siis loetakse see juhtum varustuse veaks (vt [Reegel 4.6.1](#)). Peale märkide taastamist on võistleja kohustatud laskeharjutuse uuesti sooritama.

9.1.6.3 kuul või rent riivab läbistamatut varjet ning jätkab lendu tabades pappmärki, arvestatakse selle tabamuse väärtus sõltuvalt märgist kas punktide või trahvipunktidenä.

9.1.6.4 kuul või rent riivab läbistamatut varjet ning jätkab lendu tabades metallmärki, siis arvestatakse selle tabamuse väärtus sõltuvalt märgist kas punktide või trahvipunktidenä.

9.1.7 Märgipostid ei ole ei läbistatav ega läbistamatu varje. Peale märgiposti läbistamist või riivamist toimunud tabamuste väärtused arvestatakse sõltuvalt märgist kas punktide või trahvipunktidenä.

9.1.8 Haavlitabamusi pappmärgis ei arvestata punktidenä .

9.2 Tulemuse välja selgitamise viis

9.2.1 “Comstock” – laskude arv ja laskmise aeg ei ole piiratud, soorituse aeg lõpeb viimase lasuga, tulemuse välja selgitamisel summeeritakse nõutavate tabamuste väärtused.

9.2.1.1 Võistleja tulemus saadakse liites igal märgil paremate nõutavate tabamuste väärtused, lahutades saadud summast trahvipunktid ning jagades lõppsumma ajaga (sajandiksekundi täpsusega) mis kulus võistlejal laskeharjutuse sooritamiseks. Saadud tulemust nimetatakse võistleja mõjuteguriks (Hit Factor). Laskeharjutuse paremusjärjestus leitakse järgmisel viisil: parimale, suurima mõjuteguriga, võistlejale arvestatakse maksimaalsed võimalikud punktid ning iga järgmise võistleja tulemus punktides arvutatakse korrutades maksimaalselt võimalikku punktide arvu selle võistleja tulemuse suhtega võitja tulemusse.

9.2.2 Laskeharjutuse tulemused selgitatakse välja ja võistlejate paremusjärjestus laskeharjutusel esitatakse saavutatud mõjuteguri alusel divisjonide lõikes ja saavutatud punktid esitatakse täpsusega neli kohta peale koma (ümardamata).

9.2.3 Võistlejate paremusjärjestus võistlusel selgitatakse välja divisjonide kaupa liites selleks iga võistleja tulemused laskeharjutustel (täpsusega neli numbrit peale koma, ümardamata) ja

järjestades võistlejad alates suurima summa saavutanud võistlejast.

9.3 Viigi lahendamine

9.3.1 Kui võistluse direktor otsustab, et viik tuleb lahendada, peavad need võistlejad sooritama võistluse direktori poolt määratud või loodud ühe või mitu laskeharjutust kuni viigiseis laheneb. Viigi lahendamine selgitab üksnes võistlejate asetuse võistluse lõppjärjestuses; nende poolt saavutatud võistlustulemused jäävad endiseks. Viiki ei tohi kunagi lahendada loosi teel.

9.4 Tabamuste väärtused

9.4.1 Tabamuste väärtused praktikali märkides ja trahvimärkides on kehtestatud Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni Üldkoosoleku poolt (vt Lisades B ja C ning allpool). Puruneva märgi tabamise väärtus on harilikult 5 punkti.

9.4.1.1 On soovitatav, et kaduv märk annaks 10 punkti

9.4.1.2 Keerulist lasku nõudev (metall või purunev) märk võib anda 10 punkti,

9.4.1.3 Kuuliga laskmise puhul on soovitatav, et keerulise lasu või kaduva märgi korral annaks iga lask tavapärasest kahekordse punktisumma. Mõlemal juhul saab arvesse minna kõige enam kaks lasku märgi kohta.

9.4.1.4 Punktides 9.4.1.1 – 9.4.1.3 kirjeldatud märke tohib võistlusel olla kõige enam 10% võistluse märkide koguarvust. Need märgid peavad olema laskeharjutuste eelneval kontrollimisel peakohtuniku poolt vastu võetud ja selgesti kirjeldatud harjutuse kirjelduses.

9.4.2 Iga tabamuse kohta pappapist trahvimärgi punktialal arvestatakse miinus 10 punkti. Ühes trahvimärgis võetakse arvesse kuni 2 tabamust.

9.4.3 Metallist trahvimärk peab lasu järel kukkuma, ümber pöörduma või mingil viisil tabamust kajastama ja sel juhul arvestatakse trahvimärgi tabamise eest miinus 10 punkti.

9.4.4 Iga möödalasu eest arvestatakse miinus 10 punkti, välja arvatud kaduvate märkide puhul (vt [Reegel 9.9.2](#)).

9.5 Punktiarvestus

9.5.1 Kui Laskeharjutuse kirjelduses ei ole nõutud teisiti, peab iga märgi suunas toimuma vähemalt üks lask. Kuuli puhul võetakse arvesse ühe või kahe parema tabamuse väärtus vastavalt harjutuse kirjeldusele. Rentide puhul võetakse arvesse kahe parema tabamuse väärtus (s.t mistahes rendi tabamus mistahes lasust).

9.5.1.1. Kui kaks või enam märki saavad tabamuse ühest ja sellest samast lasust, siis võetakse arvesse iga märgi tabamus(t)e väärtus(ed) - kui ei rakendu Reeglite p 9.1.5. (vt ka Reeglid 9.5.6)

9.5.2 Kui kuuli või rendi kaliibrile vastav ringjoon tabamuse jälje kohal puudutab kahe erineva tulemusala eraldusjoont, või kui see ületab mitmeid tulemusalasid, või ületab punkte andva ala ja punkte mitteandva ala eraldusjoont, loetakse tabamuse väärtuseks suurem väärtus.

- 9.5.3 Kui kuuli või rendi kaliibrile vastav ringjoon tabamuse jälje kohal puudutab nii märgi kui trahvimärgi punktiala, võetakse arvesse mõlema tabamuse väärtused.
- 9.5.4 Tabamusest lähtuvad radiaalsed rebendid ei lähe arvesse punkti või trahvipunkti määramisel.
- 9.5.4.1 Kuuli või rendi (vastavalt olukorrale) kaliibri mõõdust suuremad augud pappmärkides ei anna punkte ega karistuspunkte, välja arvatud juhul, kui augu juures on tõendeid (tahm, nn. "kroon" jne) mis võimaldavad välistada, et tegemist on konteinerist või kuuli poolt lendu löödud osakestest tekkinud auguga.
- 9.5.5 Vähim laskeharjutuse eest saavutatav tulemus on null.
- 9.5.6 Võistleja, kes ei püüa märki tabada vähemalt ühe lasuga, saab ühe protseduurilise karistuse iga sellise märgi eest, samas arvestatakse ka punktid möödalaskude eest (vt [Reegel 10.2.7](#)).
- 9.5.6.1 Võistlejale, kes tabab ühe lasuga mitut märki ei rakendu reeglite p 10.2.7. (vt reeglid 9.5.1.1) Samas, kui laskur teeb soorituse vältel vähem laske kui on harjutuse märkide arv ning mõni märk pole tabatud, kohaldatakse reeglite p 10.2.7 kui vajalik.
- 9.5.7 Tulemuse välja selgitamisel ei arvestata märgis jälgi mille suund on tagantpoolt ettepoole ja/või jälgi mis pole tekkinud paiskekeha läbi.
- 9.5.8 Purunevat märki loetakse tabatuks kui selles on läbiv auk või sellest on eraldunud osa.
- 9.5.9 Kui konteiner on teinud märki sellise augu, et arvesse mineva tabamuse asukoha välja selgitamine pole võimalik, siis peab võistleja tegema uue soorituse.
- 9.5.10 Kui rentide konteiner on teinud märki augu, siis ei saa oletada et rent tabas märki selle augu kohas ilma, et sellel aval oleks rendist selget tunnistust (tahma, õli vms jälg).
- 9.5.11 Kui võistleja kasutab teistsugust laskemoona kui Laskeharjutusel ette nähtud, siis:
- 9.5.11.1 Kui laskeharjutusel on laskemoona liik määratud ohutuse kaalutlustel, siis võib võistleja suhtes rakendada võistluselt eemaldamist. (vt Reeglid p 10.14.9 ja 10.4.10)
- 9.5.11.2 Tabamust pappmärgis ei arvestata ja märki käsitletakse kui mittetabatud. Võistlejal on lubatud lasku korrata kasutades ette nähtud laskemoona.
- 9.5.11.3 Metallmärgi tabamise väärtus võetakse arvesse, kuid rakendub protseduuriline karistus. (vt Reeglid p 10.2.12)
- 9.6 **Tulemuste välja selgitamine ja eriarvamused**
- 9.6.1 Peale kohtuniku käsklust "Rada vaba!" („Range Clear!“), võib võistleja või tema esindaja minna kaasa tulemuste välja selgitamise eest vastutava ametnikuga tabamuste vaatamiseks ja nende arvesse mineva väärtuse vastavaks tunnistamiseks. Reeglit ei saa rakendada kui laskeharjutus koosneb üksnes lendavatest märkidest, isetaastuvatest märkidest ja /või elektrooniliselt loetavatest märkidest.

9.6.2 Võistluse Ametnik võib määrata tulemuse välja selgitamise alguseks hetke, millal võistleja veel alles sooritab laskeharjutust. Sellisel juhul on võistleja esindajal lubatud kaasa minna tulemuste välja selgitamise eest vastutava ametnikuga tabamuste vaatamiseks ja nende arvesse mineva väärtuse vastavaks tunnistamiseks. Selle korra puhul peab võistlejaid sellest teavitama laskeharjutuse tutvustusel.

9.6.3 Kui võistleja (või tema esindaja) ei tutvu märgis olevate tabamustega tulemuste välja selgitamise ajal siis kaotab ta õiguse vaidlusele märgis olevate tabamuste ja nende väärtustega seonduvates küsimustes.

9.6.4 Iga vaidlus tabamuse väärtuse üle tuleb võistleja või tema esindaja poolt esitada kohtunikule enne vaidlusaluse märgi värvimist, kleepimist või taastamist; vastasel korral vaidlustamist ei arvestata.

9.6.5 Kui kohtunik jätab arvestatud punktid või karistuspunktid vaidluse korral jõusse siis tohib võistleja esitada selle vaidlustuse vanemkohtunikule ning seejärel peakohtunikule.

9.6.6 Peakohtuniku otsus tulemuse arvestamise vaidluse üle on lõplik. Järgnevad vaidlused tulemuse arvestamise üle ei ole lubatud.

9.6.7 Vaidluse korral tabamuse ja selle väärtuse üle ei tohi vaidlusalust märki paigata, kinni teipida või muul viisil mõjutada kuni asi on lõplikult otsustatud. Selle tingimuse mittetäitmisel kohaldatakse [Reeglit 9.1.3](#). Kohtunik võib aega kokku hoides vaidlusaluse pappmärgi asendada ja eemaldada laskeharjutuselt põhjalikumaks uurimiseks. Vaidluse jätkamiseks peavad nii võistleja kui kohtunik andma märgile oma allkirja ning selgelt märgistama vaidlusaluse tabamuse.

9.6.8 Tabatud punktialade määratlemiseks ja /või tabamuse väärtuse määramiseks pappmärgil tuleb kasutada üksnes peakohtuniku poolt lubatud abivahendeid – kaliibrikujutisi läbipaistval kandjal.

9.6.9 Tabamuste väärtusi võib edastada ka käemärkide abil (vt [Lisa F1](#)). Kui välja selgitatud tulemus vaidlustatakse, ei tohi märki taastada enne, kui selles märgis olevate tabamustega on tutvunud võistleja või tema esindaja. Peakohtunik sätestab eelnevalt märkidega tutvumise tegevused ja korra. (vt ka [Reegel 9.1.3](#))

9.7 Tulemuslehed

9.7.1 Kohtunik peab iga võistleja tulemuslehele enne selle allkirjastamist kandma kogu teabe (s.h. tehtud hoiatused). Peale kohtuniku poolt tulemuslehe allkirjastamist peab ka võistleja lisama oma allkirja selleks ette nähtud kohta. Regiooni direktori vastava otsusega on lubatud ka tulemuslehtede elektrooniline allkirjastamine. Punktide ja trahvipunktide märkimiseks tuleb kasutada täisarve. Võistleja poolt laskeharjutuse sooritamiseks kulunud aeg tuleb selleks ette nähtud kohta üles märkida täpsusega kaks kohta peale koma.

9.7.2 Kui tulemuslehele tehakse parandusi, tuleb need selgelt märkida nii originaalil kui ka

võistleja koopial. Võistleja ja kohtunik peavad paranduste juurde kirjutama oma initsiaalid.

9.7.3 Kui võistleja keeldub mingil põhjusel tulemuslehte alla kirjutamast või sellele oma initsiaale kandmast, peab asja lahendamiseks pöörduma peakohtuniku poole. Kui peakohtuniku arvamuse kohaselt on laskeharjutus läbi viidud ning tulemused arvestatud vastavalt kehtestatud nõuetele, edastatakse allkirjastamata tulemusleht tavapärasel korras võistluse kokkuvõtete tegemiseks.

9.7.4 Võistleja ja kohtuniku poolt allkirjastatud tulemusleht tõendab, et laskeharjutus on sooritatud ning aeg, punktid ja trahvipunktid, mis on kantud tulemuslehele, on õiged ning neid ei vaidlustata. Allkirjastatud tulemusleht on lõplik dokument, ning võistleja ja kohtuniku vastastikuse kokkuleppeta või vahekohtu vastava otsuseta, tohib tulemuslehte muuta üksnes aritmeetiliste vigade parandamiseks või protseduuriliste karistuste lisamiseks [Reegli 8.6.2](#) alusel.

9.7.5 Kui tulemuslehel on ebapiisavalt või liigselt andmeid või kui sellel ei ole märgitud aega siis tuleb sellest teavitada peakohtunikku, kes nõuab võistlejalt soorituse kordamist.

9.7.6 Juhul, kui soorituse kordamine ei ole võimalik, siis:

9.7.6.1 Kui aega ei ole märgitud, saab võistleja laskeharjutuse tulemuseks nulli.

9.7.6.2 Kui tabamused või nende puudumine on puudulikult märgitud, loetakse tulemuslehel olemasolevad tulemused õigeteks ja lõplikeks.

9.7.6.3 Kui tulemuslehele on märgitud liigselt tabamusi või möödalaske, lähevad arvesse suurema väärtusega tabamused.

9.7.6.4 Tulemuslehele kantud protseduurilised karistused loetakse õigeks ja lõplikeks, v.a. [Reegli 8.6.2](#) puhul.

9.7.6.5 Kui võistleja isik on jäänud tulemuslehele märkimata, tuleb küsimus esitada lahendamiseks peakohtunikule, kes peab oma äranägemise järgi võtma tarvitusele meetmed asja joonde ajamiseks.

9.7.7 Kui tulemuslehe originaal on kadunud või muul põhjusel kättesaamatu, võib kasutada võistleja käes olevat tulemuslehe koopiat või muud peakohtunikule vastuvõetavat kirjalikku või elektroonilist tulemuslehe kannet. Kui võistleja tulemuslehe koopia või muu kirjalik või elektrooniline tulemuslehe kanne ei ole kättesaadav, peab võistleja sooritama laskeharjutuse uuesti. Kui peakohtunik leiab, et laskeharjutuse sooritamine ei ole enam võimalik, saab võistleja selle laskeharjutuse tulemuseks nulli.

9.7.7.1 Kui võistleja on harjutuse sooritanud teistkordselt, siis kehtib teise korra tulemus ka siis kui selgub esimese korra tulemus.

9.7.8 Sel ajal kui Tulemuslehtede originaale säilitatakse laskepaigas peale nende allkirjastamist kohtuniku ja võistleja poolt, ei tohi keegi peale võistluse volitatud ametnike neid käsitseda ilma kohtuniku või tulemusarvestaja eelneva loata. Esimesel rikkumisel antakse hoiatus, järgneval

rikkumisel võidakse rakendada [alajaotust 10.6](#).

9.8 Tulemuste säilitamine

9.8.1 Iga võistleja on kohustatud ise pidama oma tulemuste arvestust ja kinnitama selle alusel tulemusarvestaja poolt avalikustatud tulemused.

9.8.2 Kui kõik võistlejad on võistluse lõpetanud, peab Tulemusarvestaja esialgsed Laskeharjutuste tulemused avalikustama Laskealal kõigile nähtavas kohas ning IV ja kõrgema tasemega võistlustel võistluse ametlikus hotellis võimaldamaks tulemuste õigsuse kontrollimist võistlejate poolt. Selle juurde tuleb selgelt märkida avaldamise kuupäev ja kellaaeg (mitte trükkimise aeg).

9.8.3 Kui võistleja leiab võistluse lõpus nendes tulemustes vea, tuleb esitada sellekohane kaebus Tulemusarvestajale 1 tunni jooksul peale tulemuste avalikustamist. Kui kaebust ei esitata määratud aja jooksul, jäävad avalikustatud tulemused jõusse ning edasisi kaebusi ei arvestata.

9.8.4 Võistleja kelle ajakava (või Võistluse Direktori poolt määratud aeg) näeb ette kõigi laskeharjutuste läbimist lühema aja jooksul kui kogu võistluse aeg (nt. peab laskma kõik laskeharjutused ühe päevaga kolmepäevasel võistlusel) peab esialgsete tulemustega tutvuma võistluse direktori poolt määratud korras (nt. veebilehe kaudu) ja aja jooksul. Vastasel juhul kaotab ta õiguse tulemusi vaidlustada. Vastav kord peab olema avaldatud võistluse ametlikus teates ja/või avaldatud laskepaigas enne võistluse algust (vt [alajaotus 6.6](#)).

9.8.5 Võistluse Direktor võib tulemused avaldada elektrooniliselt (nt kodulehel) kas täiendavalt või alternatiivina väljatrükile. Sellisel juhul tuleb sellest teavitada enne võistlust võistluse kirjelduses ja/või kirjalikult teavitada laskepaigas nähtaval kohal enne võistluse algust. Kui tulemused avaldatakse ainult elektrooniliselt, siis tuleb võistlejatele luua võimalus (nt arvuti) nendega tutvumiseks.

9.9 Tulemuste arvestamine liikuvad märgid

Liikuvate märkide tulemuste arvestamine toimub järgmiselt:

9.9.1 Liikuvad märgid, mis paigal olles jätavad tabatavaks vähemalt osa A-alast (nii enne kui peale esmast aktiveerimist) või mis ilmuvad ning kaovad kogu võistleja soorituse vältel, annavad alati märgi laskmata jätmise trahvipunktid ja/või nõutava tabamuse puudumise väärtuse.

9.9.2 Liikuvad märgid, mis ei täida p 9.9.1 toodud tingimusi, loetakse kaduvaiks ning need ei too kaasa märgi laskmata jätmise trahvipunkte ja/või nõutava tabamuse puudumise arvesse võtmist välja arvatud juhul, kui võistleja ei aktiveeri märgi mehhanismi enne laskeharjutuse viimast lasku.

9.9.3 Paigal seisvad märgid, mis jätavad tabatavaks A-ala, kas enne või pärast liikuva ja/või peitva karistusmärgi või nägemise takistuse aktiveerimist, ei ole kaduvad märgid ja toovad kaasa märgi laskmata jätmise trahvipunktid ja/või nõutava tabamuse puudumise väärtuse arvesse võtmise.

9.9.4 Paigal seisvad märgid, mis jätavad tabatavaks maksimumpunktide saavutamise ala iga kord kui võistleja käsitseb mehhaanilist aktiveerijat (nt nõör, pedaal, uks jne), ei kuulu kaduvate märkide hulka

9.9.5 .Juhul, kui Laskeharjutus nõuab, et võistleja oleks seotud seadmega, mis liigub Laskeharjutuse täitmise vältel ühest asukohast teise, siis iga märki, mida on võimalik tabada üksnes seadme liikumise tee osalt ja mille tabamine pole hiljem võimalik, käsitatakse kui kaduvat märki.

9.9.6 Purunevaid kaduvaid märke, mida võistleja ei tabanud, ei arvestata võistleja tulemuse välja selgitamisel. Võistluse kohtuniku otsus tabamuse või selle puudumise kohta on lõplik.

9.10 Aja mõõtmine

9.10.1 Üksnes kohtuniku poolt kasutatava ajamõõtjaga mõõdetud soorituseks kulunud aeg märgitakse võistleja tulemuslehele. Kui laskeharjutuse kohtunik (või kõrgem võistluse ametnik) otsustab, et ajamõõtja oli rikkis, peab võistleja, kelle soorituse aega ei saanud mõõta, sooritama laskeharjutuse uuesti.

9.10.2 Kui vahekohtu arvates on võistleja sooritusele kulunud aeg ebareaalne, peab võistleja sooritama laskeharjutuse uuesti (vt [Reegel 9.7.4](#)).

9.11 Tulemuste arvestamise programmid

9.11.1 Tulemuste arvestamise programm kõigil IV või kõrgema tasemega võistlustel on uusim versioon Windows® Match Scoring System (WinMMS) kuni muu tulemuste arvestamise programmi heakskiitmiseni Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni presidendi poolt. Teiste tasemete võistlustel võib kasutada teisi tulemuste arvestamise programme võistlusi korraldava regiooni direktori otsusel.

10. PEATÜKK – Karistused ja Diskvalifitseerimine

10.1 Protseduurilised karistused

10.1.1 Protseduurilised karistused määratakse juhul kui võistleja ei pea kinni Laskeharjutuse tutvustusel esitatud Laskeharjutuse kirjeldusest ja/või rikub mõnda muud reeglit. Kohtunik peab võistleja tulemustelehele selgelt märkima protseduuriliste karistuste arvu ning nende määramise põhjuse.

10.1.2 Protseduurilise karistuse väärtus on miinus 10 punkti igal juhtumil.

10.1.3 Protseduurilise karistuse määramise või nende arvu suhtes eriarvamusel olev võistleja võib esitada kaebuse vanemkohtunikule ja/või peakohtunikule. Võistleja, kes ka seejärel jääb otsuse suhtes eriarvamusele, võib edasi kaevata vahekohtule.

10.1.4 Protseduurilisi karistusi ei saa tühistada võistleja edasise tegevusega. Näiteks võistleja, kes ületanud karistusjoone, tulistab märki, saab vastava karistuse hoolimata sellest, et ta hiljem tulistab sama märki karistusjoone tagant.

10.2 Protseduurilised karistused – näited

10.2.1 Võistleja, kelle ükskõik milline kehaosa toetub lasu sooritamise hetkel vastu maad või mõnda objekti teisel pool karistusjoont, saab iga sellise korra eest ühe protseduurilise karistuse. Karistust ei kohaldata, kui võistleja ei soorita selle rikkumise ajal ühtegi lasku (välja arvatud kui kohaldatakse [reeglit 2.2.1.5.](#))

10.2.1.1 Kui aga võistleja on rikkumisega saavutanud märkimisväärse eelise, võib võistlejale määrata ühe protseduurilise karistuse iga sooritatud lasu eest rikkumise ajal.

10.2.2 Võistlejale, kes ei täida laskeharjutuse kirjelduse nõuet, määratakse iga rikkumise eest üks protseduuriline karistus. Kui aga võistleja saab nõude rikkumise teel märkimisväärse eelise, võib määrata võistlejale ühe karistuse asemel protseduurilise karistuse iga lasu eest rikkumise ajal. (nt. võistleja sooritas mitu lasku nõutavast erinevast positsioonist või kehaasendist).

10.2.3 Eelnimetatud näidete põhjal, kus määratakse mitu protseduurilist karistust, ei tohi nende kogusumma ületada võistleja poolt maksimaalselt võimalikku saavutatavate punktide arvu. Näiteks kui võistleja saab eelise ületades laskmise ajal karistusjoone kohal, millelt on näha neli metallmärki, määratakse talle üks protseduuriline karistus iga rikkumise ajal sooritatud lasu eest - kokku maksimaalselt neli protseduurilist karistust vaatamata tegelikkuses sooritatud laskude arvule.

10.2.4 Võistlejale, kes ei teosta kohustuslikku ümberlaadimist, tuleb määrata üks protseduuriline karistus iga lasu eest mis on tehtud ajavahemikul kohustusliku ümberlaadimise hetkest kuni võistleja poolt teostatud ümberlaadimiseni.

10.2.5 Võistlejale, kes läbib Cooperi tunnelit põhjustab puudutusega ühe või mitme tunneli lage kujutava lipi kukkumise, määratakse üks protseduuriline karistus iga maha kukkunud lipi

kohta. Protseduurilist karistust ei määrata nende maha kukkunud lippide kohta, mille kukkumise tingis püssirohugaaside surve, relva tagasilöök või võistleja puude vastu tunneli sein.

10.2.6 Võistlejale, kes käskluse Standby! ja stardisignaali vahel liigutab (küünitab tulirelva poole, muudab kehahoiakut vms) määratakse üks protseduuriline karistus. Kui kohtunikul õnnestub võistleja enne stardisignaali peatada, tehakse esimese rikkumise eest hoiatus ning võistleja alustab uuesti.

10.2.7 Võistlejale, kes ei ole sooritanud märgi suunas vähemalt ühte lasku, määratakse üks protseduuriline karistus iga sellise märgi (mitte trahvimärgi!) kohta. Karistuse väärtusele liitub vastava arvu möödalaskude väärtus. v.a. kui rakendub [Reegel 9.9.2](#).

10.2.8 Kui Laskeharjutuse (või Laskeharjutuse osa) tingimuseks on laskmine ainult nõrgemast õlast, karistatakse võistlejat ühe protseduurilise karistusega iga lasu eest, milleks ta kasutab tugevamat õlga.

10.2.9 Võistleja, kes lahkub laskepositsioonilt võib sinna täiendavate laskude sooritamiseks naasta juhul, kui ta teeb seda ohutult. Klassifikatsiooniharjutuste ning I ja II taseme võistluste laskeharjutuste kirjeldused tohivad seda keelata ja sellisel juhul määratakse võistleja tagasipöördumisel üks protseduuriline karistus iga pärast tagasipöördumist sooritatud lasu kohta.

10.2.10 Erikaristus: võistleja, kes ei ole suuteline mõnda laskeharjutuse osa täielikult läbima seoses oma puudega või tulenevalt vigastusest, võib enne harjutuse sooritamist taotleda peakohtunikult karistuse määramist laskeharjutuse nõuete täitmise asemel.

10.2.10.1 Kui peakohtunik rahuldab võistleja vastava taotluse, peab peakohtunik enne laskeharjutuse sooritamist määrama, kui palju (1% kuni 20%) vähendatakse võistleja tabamuste väärtuste summat.

10.2.10.2 Alternatiivina võib peakohtunik mitte rakendada protseduurilisi karistusi, arvestades võistleja olulist füüsilist puuet, mille tõttu pole võimalik täita laskeharjutuse kõiki nõudeid.

10.2.10.3 Kui Peakohunik taotlust ei rahulda, rakendatakse protseduurilisi karistusi vastavalt reeglitele.

10.2.11 Võistlejale, kes sooritab lasu üle varje, mille kõrgus on 1,8 meetrit ja enam, määratakse karistuseks üks protseduuriline karistus iga sooritatud lasu eest (vt [Reegel 2.2.3.1](#)).

10.2.12 Võistlejale, kes kasutab teist liiki laskemoona kui laskeharjutuses on ette nähtud, määratakse üks protseduuriline karistus iga selliselt tabatud metallmärgi korral. (vt Reeglid p 9.5.11; 10.4.9;10.4.10)

10.3 Diskvalifitseerimine - üldreeglid

10.3.1 Võistleja diskvalifitseeritakse kui ta praktikalivõistluse ajal rikub ohutusreegleid või teeb praktilis keelatud tegevusi. Võistlejal on pärast seda keelatud sooritada selle võistluse teisi

laskeharjutusi olenemata võistluse ajakavast või laskealade paiknemisest kuni võimaliku otsuse saamiseni esitatud edasikaebuse kohta (vt reeglite peatükk 11).

10.3.2 Diskvalifitseerimise puhul peab kohtunik märkima võistleja tulemuslehele selle põhjuse, juhtumi kuupäeva ja kellaaja ning teavitama sellest peakohtunikku niipea kui võimalik.

10.3.3 Diskvalifitseeritud võistleja tulemusi ei tohi võistluse tulemuste hulgast kustutada ning Võistluse Juhataja ei tohi võistluse lõpptulemusi välja kuulutada enne [Reeglis 11.3.1](#) määratud ajalimiidi möödumist tagamaks, et peakohtunikule või tema esindajale ei ole mõne asjaolu suhtes esitatud edasikaebust.

10.3.4 Kui edasikaebus on vahekohtule esitatud [Reeglis 11.3.1](#) kehtestatud ajalimiidi jooksul, kehtivad [Reegli 11.3.2](#) sätted.

10.3.5 Kui võistleja on saanud eel- või põhivõistlusel tulemuse (pole diskvalifitseeritud) siis tema tulemust ei tühistata kui ta peaks diskvalifitseeritama “Duellis” või mõnel muul kõrvalvõistlusel (vt. ka 6.2.4).

10.4 Juhulask

Kohtunik peab juhulasu sooritanud võistleja peatama niipea kui võimalik. Juhulasuks loetakse:

10.4.1 lasku, mis lendab üle kuulipüüdja, kaitsevalli või mõnes muus suunas, mis on Laskeharjutuse kirjelduses nõutud kui ohtlik suund. Võistlejat, kes sooritab lasu nõuetele vastavalt ja see muudab suunda rikošeti tõttu, ei diskvalifitseerita kuid võib kohaldada [alajaotuses 2.3](#) nõutut.

10.4.2 lasku, mis tabab maad võistlejale lähemal kui 3 meetrit, välja arvatud juhul, kui laskmine toimub võistlejale lähemal kui 3 meetrit asuva pappmärgi või puruneva märgi pihta või juhul, kui selline tabamus juhtub lasutõrke tulemusena.

10.4.3 lasku, mis toimub tulirelva relva laadimise, ümberlaadimise või tühjakslaadimise ajal. Siia alla kuulub ka lasu sooritamine Reeglites [8.3.1](#) ja [8.3.7](#) kirjeldatud tegevuste ajal (vt ka [Reegel 10.5.9](#)).

10.4.3.1 Erand – detonatsiooni, mis toimub tulirelva tühjakslaadimise ajal, ei loeta diskvalifitseerimise reeglite kohaselt lasuks või laskmiseks ja on lubatud kohaldada [Reeglit 5.1.6](#).

10.4.4 lasku, mis toimub tõrke kõrvaldamisel.

10.4.5 lasku, mis toimub tulirelva ühest käest või õlast teise viimise ajal.

10.4.6 lasku, mis toimub liikumise ajal, välja arvatud juhul, kui võistleja laseb samaaegselt märke.

10.4.7 lasku, mis sooritatakse metallmärgi pihta lähemalt kui 5 meetrit kasutades haavlit või renti ning 40 meetrit kasutades kuuli mõõdetuna märgi esiküljest kuni võistleja lähima maad puudutava kehaosani (vaata [Reegel 2.1.3](#)).

10.4.8 Juhul kui on võimalik kindlaks teha, et juhulasu toimumise põhjustas tulirelva osa

purunemine või defektne tulirelva osa ning võistleja ei ole rikkunud käesolevas jao0tises käsitletud ohutusnõudeid, siis diskvalifitseerimist ei rakendata, aga võistleja tulemuseks sellel laskeharjutusel loetakse null.

10.4.8.1 Tulirelva peab viivitamata esitama kontrolliks peakohtunikule või tema esindajale, kes vaatab relva üle ja sooritab vajalikud katsed selgitamaks, kas juhulasu põhjustas relva osa purunemine või defektne tulirelva osa. Võistleja peab oma relva ülevaatuseks esitama enne laskeharjutuse alalt lahkumist, vastasel korral ei saa ta hiljem juhulasu põhjusena viidata relva osa purunemisele või defektsele tulirelva osale.

10.4.9 Kuuliga laskemoona kasutamisega tehtud lask laskeharjutusel, millel pole kuuli ette nähtud.

10.4.10 Rentidega laskemoonaga tehtud lask laskeharjutusel, mis on ohutuse eesmärgil kavandatud haavli harjutusena.

10.5 Tulirelva ohtlik käsitsemine

Alljärgnevalt on loetletud juhud, mida loetakse tulirelva ohtlikuks käsitsemiseks, loetelu ei ole lõplik:

10.5.1 tulirelva käsitsemine igal pool, välja arvatud ohutusala, võistluse kohtuniku poolt ohutuks määratud ala ja kohtuniku järelevalve all tema poolt antud otsese käskluse täitmiseks. See ei rakendu relva kandmisele juhul, kui reeglite p 5.2.1 on täidetud. Reegli 5.2.1 rikkumine võib kaasa tuua võistluselt eemaldamise.

10.5.2 Laskeharjutuse sooritamisel tulirelva suunamine väljapoole reeglitega või laskeharjutuse kirjelduses määratud ohutusnurka (vt. ka Reeglid [5.2.7.3](#) ja [10.5.6](#)) Erandiks on turvalipu paigaldamine vastavalt reeglite p 8.3.7.2, millal relva suue tohib osutada maapinnale, võistlejast vähemalt 50 cm kaugusele, märkide suunas.

10.5.3 võistleja pillab relva maha või põhjustab selle mahakukkumise laskeharjutuse sooritamise ajal arvestamata asjaolu kas relv on laetud või mitte. Võistlejat, kes ükskõik mis põhjusel asetab laskeharjutuse sooritamise ajal teadlikult ja ohutult oma relva maha või muule kindlale alusele, ei diskvalifitseerita juhul kui:

10.5.3.1 Võistleja säilitab pideva füüsilise kontakti relvaga seni kuni see on kindlalt ja ohutult maha või mõnele muule kindlale alusele asetatud ning

10.5.3.2 Võistleja ei kaugene relvast üle 1 meetri (v.a. juhul, kui relv on asetatud Kohtuniku järelevalve all kaugemale, täitmaks lähtepositsiooni nõuet) ning

10.5.3.3 ei rakendu [Reegli 10.5.2](#) sätted ning

10.5.3.4 relv on [alajaotuses 8.1](#) nimetatud olekus või

10.5.3.5 relv on tühjaks laetud ja padrunitpesa on avatud.

10.5.4 Pole kohaldatav.

- 10.5.5 relva suunamine enese kehale (s.o nn „sweeping“) laskeharjutuse sooritamise ajal.
- 10.5.6 Pole kohaldatav.
- 10.5.7 Laskeharjutuse sooritamise ajal enam kui ühe tulirelva kandmine või kasutamine.
- 10.5.8 sõrme hoidmine seespool päästikukaitset tõrke eemaldamisel, kui on selge, et võistleja ei sihi märke.
- 10.5.9 sõrme hoidmine seespool päästikukaitset relva laadimisel, ümberlaadimisel või tühjakslaadimisel. Võistleja tohib seda erandina teha juhul, kui võistluse kohtuniku korralduse täitmiseks on tarvis teha tühilask või lukk maha vinnastada ja/või kukk alla lasta. Kui sel puhul toimub lask, rakendub Reeglite p 10.4.3.
- 10.5.10 sõrme hoidmine seespool päästikukaitset liikumise ajal vastavalt Reeglile [8.5.1](#)
- 10.5.11 Pole kohaldatav.
- 10.5.12 Laskemoona või selle imitatsiooni käsitlemine ohutusallas. Vt ka [Reegel 2.4.4](#).
- 10.5.12.1 kui võistleja siseneb ohutusalasse vöö, taskus või kotis oleva laetud salve, laskemoona või laskemoona imitatsiooniga siis ei loeta seda laskemoona käsitlemiseks kui võistleja käsitleb seda ohutusallas viibimise vältel.
- 10.5.13 Kohtuniku poolt kontrollitud tulirelvast erineva laetud tulirelva valdamine.
- 10.5.14 Maha pillatud tulirelva üles tõstmine. Maha pillatud tulirelva peab üles võtma alati kohtunik, kes peale tulirelva kontrollimist ja/või tühjakslaadimist paneb selle otse võistleja relvakarpi, -kotti, või kabuuri. Laadimata tulirelva maha pillamine või selle põhjustamine väljaspool laskeharjutust ei ole rikkumine, kuid võistleja, kes relva üles võtab, diskvalifitseeritakse.
- 10.5.15 ohtliku ja/või keelatud laskemoona kasutamine (vt. reeglite punkte [5.5.4](#), ja [5.5.6](#)) ja/või keelatud tulirelva kasutamine (vt. [5.1.10](#) ja [5.1.11](#))

10.6 Ebasportlik käitumine

- 10.6.1 diskvalifitseeritakse teo eest, mis kohtuniku hinnangul on ebasportlik. Ebasportliku käitumise alla kuulub näiteks pettus, ebaausus, võistluse ametniku õigustatud korralduse mittetäitmine või ükskõik milline käitumine, mis häbistab sporti. Loetelu ei ole lõplik. Peakohtuniku peab teavitama nii kiiresti kui võimalik.
- 10.6.2 Võistleja, kes kohtuniku hinnangul on uue soorituse saavutamiseks nägemis- või kuulmiskaitsmed teadlikult eemaldanud või põhjustanud nende eemaldumise, diskvalifitseeritakse.
- 10.6.3 Teisi isikud võib laskealalt kõrvaldada teo eest, mis kohtuniku silmis on vastuvõetamatu. Vastuvõetamatu käitumise alla kuulub näiteks võistluse ametniku õigustatud juhiste mittetäitmine, võistleja segamine laskeharjutuse sooritamise või selleks valmistumise ajal või ükskõik milline käitumine mis häbistab sporti. Loetelu ei ole lõplik.

10.7 Keelatud ained

- 10.7.1 Kõik isikud peavad praktikalivõistluse jooksul säilitama enda üle täieliku füüsilise ja

vaimse kontrolli.

10.7.2 Rahvusvaheline Praktikali Konföderatsioon loeb alkoholsete jookide ja mittenäidustatud ning mittevajalike ravimite kuritarvitamist ning keelatud või sooritust mõjutavate ainete kasutamist, vaatamata nende manustamise viisile, äärmiselt raskeks reeglite rikkumiseks.

10.7.3 Võistlejad ja ametnikud ei tohi võistluse ajal olla mistahes ainete või segude (sealhulgas alkoholi sisaldavate) mõju all, välja arvatud meditsiiniliste näidustuste olemasolul. Iga isik, kelle käitumine on peakohtuniku hinnangul ilmselgelt mõjutatud mingist ainest, diskvalifitseeritakse võistluselt ning ühtlasi võidakse nõuda tema võistlusalt lahkumist.

10.7.4 Rahvusvaheline Praktikali Konföderatsioon omab õigust igal ajal keelata enam või vähem levinud aine kasutamine võistlustel ning kehtestada testid selgitamiseks nende ainete olemasolu (vt Rahvusvaheline Praktikali Konföderatsioon anti-dopingu reegleid).

11. PEATÜKK - Vahekohus ja reeglite tõlgendamine

11.1 Üldpõhimõtted

11.1.1 Juhtimine – Reeglite kohaselt peetavate võistluste juures on vaidluste esinemine vältimatu. On arusaadav, et suurema tähtsusega võistlustasanditel on vaidlusküsimuse lahendus individuaalvõistlejale väga oluline. Efektiivne võistluse juhtimine ja planeerimine hoiab ära enamuse, kui mitte kõik erimeelsused.

11.1.2 Juurdepääs – edasikaebuse võib esitada läbivaatluseks vastavalt järgnevatele Reeglitele igas küsimuses, välja arvatud juhul, kui see on mõne Reegluga otseselt keelatud. Edasikaebused ohutusnõuete rikkumisest tuleneva diskvalifitseerimise kohta võetakse vastu ainult eesmärgiga välja selgitada, kas erakordsed asjaolud lubavad diskvalifitseerimise otsuse ümber muuta. Vaatamata sellele ei kuulu arutelule või edasikaebamisele rikkumise koosseis nii nagu seda kirjeldab võistluse ametnik.

11.1.3 Edasikaebus – Esmased otsused langetab kohtunik. Kui kaebuse esitaja on eriarvamusel siis tuleb pöörduda laskeharjutuse või -ala vanemkohtunikult poole otsuse tegemiseks. Kui erimeelsus ei lahene, tuleb pöörduda peakohtuniku poole.

11.1.4 Edasikaebus Vahekohtule – kui edasikaebaja on langetatud otsuse suhtes jätkuvalt eriarvamusel, võib ta edasi kaevata Vahekohtule esitades esmase osapoole kaebuse.

11.1.5 Asitõendite säilitamine – edasikaebaja peab informeerima Peakohtunikku oma soovist esitada kaebus Vahekohtule ja võib paluda, et Ametnikud säilitaksid kõik asjakohased dokumendid või muud tõendid kuni asja arutluseni. Heli ja/või videosalvestisi võib kasutada asitõendina.

11.1.6 Edasikaebuse ettevalmistus – edasikaebaja on vastutav kaebuse avalduse kirjalikus vormis ettevalmistamise ja esitamise eest koos asjakohase lõivu maksimisega. Mõlemad tuleb edastada Peakohtunikule kindlaksmääratud aja jooksul.

11.1.7 Võistluse ametniku kohustus – iga võistluse ametnik, saades palve otsuse vahekohtule esitamiseks, peab sellest viivituseeta teavitama Peakohtunikku ja tuvastama kõikide asjasse puutuvate tunnistajate ja Ametnike isikud ning edastama selle teabe peakohtunikule.

11.1.8 Võistluse direktori kohustus – saades edasikaebuse peakohtunikult peab võistluse direktor niipea kui võimalik, kokku kutsuma vahekohtu selleks eraldatud kõrvalisele alale.

11.1.9 Vahekohtu kohustus – vahekohus on kohustatud järgima ja rakendama kehtivaid praktikali reegleid ja tegema oma otsuse vastavalt nendele reeglitele. Kui reegleid on vajalik tõlgendada, või kui juhtum ei ole Reeglites üksikasjalikult kajastatud, teeb vahekohus oma otsuse juhindudes seejuures Reeglite vaimus oma parimast arusaamast.

11.2 Vahekohtu Struktuur

11.2.1 Vahekohus – III või kõrgema taseme võistlustel koostatakse Vahekohus vastavalt järgnevatele reeglitele:

11.2.1.1 IPSC President, või tema esindaja, või, Võistluse Direktori poolt määratuna, võistluse tunnustatud Ametnik (nimetatud järjekorras) on Vahekohtu hääleõigusega esimees.

11.2.1.2 Kolm Vahekohtu liiget määratakse IPSC Presidendi, või tema esindaja, või Võistluse Direktori (nimetatud järjekorras) poolt; igal määratul on üks hääl.

11.2.1.3 Kui võimalik, peaksid Vahekohtu liikmed olema võistlusel võistlejad ja tunnustatud Ametnikud.

11.2.1.4 Ühelgi juhul ei tohi Vahekohtu esimees või keegi teine Vahekohtu liikmetest olla seotud esmase otsuse või Vahekohtuni viinud edasiste otsuste langetamisega.

11.2.2 Vahekohus – I ja II taseme võistlusteks võib Võistluse Direktor määrata kolmest kogunud isikust koosneva Vahekohtu; nimetatud ei tohi olla edasikaebuste osapooled, samuti ei tohi neil olla otsest huvide konflikti juhtumi lõpptulemuse osas. Võimalusel peaksid Vahekohtu liikmed peaksid olema tunnustatud Ametnikud kui see on võimalik. Kõik Vahekohtu liikmed peavad võtma seisukoha. Vahekohtu esimeheks on kõrgem võistluse Ametnik või vanim isik kui võistlusel puuduvad tunnustatud Ametnikud.

11.3 Ajalimiit ja Järjestus

11.3.1 Ajaline limiit Vahekohtu otsuse taotlemiseks – kirjalikud avaldused Vahekohtule koos tasuga ja vastaval vormil peavad olema esitatud Peakohtunikule ühe tunni jooksul Võistluse Ametnike fikseeritud ajast alates vaidlusalase sündmuse toimumisest. Nõude mittetäitmisel muutub taotlus kehtetuks ning selle taotluse suhtes enam edasisi toiminguid ei teostata. Peakohtunik peab vormikohase avalduse saamisel sellele koheselt märkima avalduse saamise kuupäeva ja kellaaja.

11.3.2 Otsustamise ajalimiit – Vahekohus peab otsuse langetama 24 tunni jooksul Vahekohtu poole pöördumisest või enne Võistluse Direktori poolt võistluse lõpptulemuste kinnitamist, sõltuvalt kumb sündmus enne aset leiab. Juhul, kui Vahekohus ei suuda otsust etteantud tähtaja jooksul langetada, siis edasikaebaja (vt ka [Reegel 11.7.1](#)) võidab edasikaebuse ja kaebuse esitaja poolt makstud lõiv tagastatakse.

11.4 Lõivud

11.4.1 Summa – III või kõrgema taseme võistlustel on Vahekohtule kaebuse edastamise lõivu suurus 100 USD või samaväärne võistleja maksimaalse osalustasuga (sõltuvalt kumb on madalam) kohalikus valuutas. Teistel võistlustel määravad edasikaebamise lõivu suuruse võistluse korraldajad, kuid selle suurus ei või ületada 100 USD või selle summa väärtust kohalikus valuutas. Peakohtuniku poolt võistluse asjaolude kohta esitatud kaebus on lõivuvaba.

11.4.2 Lõivu käsitlemine – kui vahekohus otsustab edasikaebuse rahuldada siis lõiv tagastatakse. Kui vahekohus otsustab edasikaebust mitte rahuldada siis peab otsuse ning edasikaebuse esitamise lõivu edastama I ja II taseme võistluse puhul regiooni kohtunike kogule (RROI või NROI; Eestis Eesti Praktikalikohtunike Kogu), III ja kõrgema taseme võistluse puhul

Rahvusvahelisele Kohtunike Assotsiatsioonile (IROA).

11.5 Menetlus

11.5.1 Vahekohtu kohustused ja menetlus – Vahekohus uurib kirjalikku taotlust ning hoiab organiseerijate nimel kaebuse esitaja poolt makstud lõivu kuni otsuse langetamiseni.

11.5.2 Avalduse täpsustamine – seejärel võib Vahekohus paluda kaebuse esitajal täpsustada avalduse asjaolusid ning küsitleb avaldajat kõikide tähtsust omavate asjaolude suhtes.

11.5.3 Istung – seejärel võib paluda kaebuse esitajat taanduda kuni Vahekohus kuulab teisi tunnistusi.

11.5.4 Tunnistajad – seejärel võib Vahekohus kuulata võistluse Kohtunikke ja kõiki teisi tunnistajaid esitatud kaebuse suhtes ning uurib kõiki kogutud tõendeid.

11.5.5 Küsimused – Vahekohus võib küsitleda tunnistajaid ning Ametnikke kõikides kaebuse suhtes tähtsust omavates asjaoludes.

11.5.6 Arvamused – Vahekohtu liikmed peavad hoiduma arvamuste või otsuste väljendamisest kui kaebuse menetlus on käimas.

11.5.7 Alade vaatlus – Vahekohtul on õigus vaadelda iga laske- või muud ala, mis on seotud edasikaebusega ning nõuda vaatluse teostamisel iga isiku või Ametniku kohalolekut, kelle osalus aitab Vahekohtu arvates menetlusele kaasa.

11.5.8 Lubamatu mõjutamine – Vahekohtul on õigus rakendada distsiplinaarmeetmeid iga isiku suhtes kes püüab Vahekohtu liikmeid mõjutada ükskõik milliste teiste vahendite, välja arvatud tõendite esitamisega.

11.5.9 Arutelu – kui Vahekohus leiab, et tema valduses on edasikaebuse kohta täielik teave ja tõendusmaterjal, toimub edasiselt kinnine arutelu ning otsuse langetamine enamushälte alusel.

11.6 Otsus ja sellele järgnev tegevus

11.6.1 Vahekohtu otsus – peale Vahekohtu poolt otsuse langetamist kutsutakse selle väljakuulutamiseks kokku kaebuse esitaja, asjassepuutuv Võistluse Ametnik ja Peakohtunik.

11.6.2 Otsuse täideviimine - Vahekohtu otsuse teavitamise kohustus on Peakohtunikul. Peakohtunik paneb otsuse kõigile võistlejatele kättesaadavasse kohta välja. Otsusel ei ole tagasiulatavat jõudu ning ta ei mõjuta enne otsuse tegemist asetleidnud vahejuhtumeid.

11.6.3 Otsus on lõplik – Vahekohtu otsus on lõplik ning ei kuulu edasikaebamisele, välja arvatud juhul, kui Peakohtuniku arvates on peale otsuse tegemist saanud teatavaks uued tõendusmaterjalid, mis võivad luua eeldused otsuse muutmiseks, kuid enne kui Võistluse Direktor on kuulutanud tulemused lõplikeks.

11.6.4 Protokollimine – Vahekohtu otsus protokollitakse ning on pretsedendiks selle võistluse ajal kõigi sarnaste ja järgnevate vahejuhtumite lahendamiseks.

11.7 Kolmanda osapoole kaebused

Praktikali reeglid Sileraudne püss, 2018 oktoober

11.7.1 Kaebuse võib esitada ka kolmas isik - nn “kolmanda isiku kaebus”. Kõigil sellistel juhtudel rakendatakse 11. peatüki sätteid.

11.8 Reeglite tõlgendamine

11.8.1 Käesolevate reeglite ja nõuete tõlgendamiseks on Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni juhatuse töö (IPSC Executive Council).

11.8.2 Kui keegi soovib mõne reegli selgitamist, peab ta esitama oma küsimuse kirjalikult kas faksi, kirja või e-posti teel Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni peakorterisse.

11.8.3 Kõik Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni veebilehel avaldatud reeglite tõlgendused on pretsedendid ning neid võib sellisena rakendada kõigil praktikali võistlustel mis toimuvad vähemalt 7 päeva peale tõlgenduse avaldamist. Avaldamisele järgneval Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni üldkoosolekul on õigus kõiki neid tõlgendusi seadustada või muuta.

12.

PEATÜKK - Mitmesugused teemad

12.1 Lisad

Kõik lisad kuuluvad reeglite hulka.

12.2 Keel

Praktikali reeglite ametlikuks keeleks on inglise keel. Kui inglise keelsete reeglite ja teistes keeltes esitatud reeglite vahel on erinevusi siis on inglise keelne variant ülimuslik.

12.3 Lahti ütlemine

Võistlejad ning kõik teised praktikalivõistlusel olevad isikud vastutavad ainuisikuliselt kogu võistlusele toodud varustuse vastavuse eest võistluse toimumise paiga ja selles kehtivate seadustega. Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsioon, konföderatsiooni ametnikud ega ükski konföderatsiooniga liitunud organisatsioon ei võta mingisugust vastutust kellegi varustuse seadusliku või ebaseadusliku kasutamise tulemusena mõnele füüsilisele või juriidilisele isikule tekitatud kahjude, purustuste, õnnetuste, vigastuste või surma põhjustamise eest.

12.4 Sugu

Eesti keel ei erista kolmandas isikus mees- ja naisugu, s.h reeglites. Reeglid kohalduvad ühtviisi nii mees- kui naissoole v.a kus see on eraldi märgitud.

12.5 Mõisted

Käesolevates Reeglites on kasutusel järgmised mõisted:

Altpoolt kabuur	kinnituv	Kabuur, mille alaosa on kinnitatud võistleja jala külge (paelaga või muul viisil)
Ametnik		ka võistluse ametnik - isik, kellele on võistlusel antud ametlik ülesanne, kuid kes ei pea tingimata olema EPK liige. (ingl. Match Official)
Asend		isiku keha ja jäsemete paiknemine (näiteks käed kõrval, käed risti rinnal jne).
Asukoht		geograafiline koht (nt. Laskeharjutuse piires).
Detonatsioon		padruni süतिकukapsli rakendumine või püssirohu plahvatamine muul vpõhjusel kui lööknõela toimest (näiteks luku sulgemisel või avamisel, padruni mahakukkumisel vms).
EKSS		Eesti keele seletav sõnaraamat
EPK		Eesti Praktikalikohtunike Kogu – EPLÜ juures tegutsev ja Eesti praktikalikohtunikke ühendav kogu. Kogu tegevust korraldab kogu juhatus mille tegevust juhib EPK direktor.
EPLÜ		Eesti Practical-Laskmise Ühing – Eestis praktikali alast tegevust korraldab organisatsioon, mis ühendab praktikaliga tegelevaid klubisid; Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni (IPSC) liige.
EPLÜ Direktor		Eesti praktikaliklubide poolt EPLÜ juhatusse valitud isik, kes korraldab EPLÜ juhatuse tööd ning esindab Eesti regiooni praktikali rahvusvahelistel üritustel.

Graan	mõõtühik, milles väljendatakse kuuli kaalu (1 graan = 0,0648 grammi).
Haavel	Metallist ja väikese läbimõõduga (1,5(1,75) - 5,5(5,84) mm) sfääriline keha. Tänapäeval antimoni, enne arseeni lisandiga pliist. Kasutatakse ka terast, vismutit ja volframi. Praktikal kasutab läbimõõtu vahemikus 2,0 – 3,5 mm (ingl. Birdshot) (Wikipedia (ingl.))
Harjutuse kirjeldus	Kirjalikus (või muus taasesitatavas) vormis kirjeldus milline esitab võistlejatele harjutuse kohta vajaliku teabe vastavalt Reeglite p 3.2.1. (ingl. written stage briefing)
Harjutuspadrün	(i.k “Snap Cap”, “Spring Cap”) treeninguks ette nähtud imitatsioon laskemoonast.
Justeerima	Mõõteseadet seadistama mõõtetulemuste võrreldavuse tagamiseks.
Jõutegur	Võistleja tulirelva ja laskemoona poolt saavutatav näitaja. Leitakse kronograafilisel mõõtmisel või avaldatakse võistleja poolt. Ühik: graan x jalg / sekund*10 ⁻³ (füüsikaliselt = impulss) (ingl. Power Factor)
Järelturu toodang	Esemed mida ei toodeta esialgse valmistaja poolt ja/või millel on teise tootja markeeringud.
Kalibreerima	Mõõteseadme mõõtepiirkonda ja –jaotisi etaloniga vastavusse viima; detaili või eseme mõõtu nõutavaga vastavusse viima.
Kalibreerima (popperit)	Praktikalis tähendab selleks määratud laskemoona ja relvaga metallmärgi kukkuvuse katset läbi viima.
Kaliiber	Tulirelva vintrauas olevate vintide vastastikuste põhjade vaheline kaugus millimeetrites või sajandik- või tuhandiktollides . (mõõdetuna padrunitipesa eest) Kaliibrit. kasutatakse ka kuuli läbimõõdu kirjeldamiseks. Padrunite sobivuse hindamiseks lisatakse ka padruniste pikkus (nt 9x19 või 9x21)
Keere	Kruvijooneiline töötlus silindrilise keha pinnal või silindrilise ava sisepinnal. Ette nähtud detailide omavaheliseks ühendamiseks (Ingl. thread)
Konteiner	Sileraudse relva padruni osa, mis sisaldab haavleid ja mis võimaldab suurendada haavlivihu lennu kaugust ja vähendada selle läbimõõdu muutumise kiirust lennu ajal.
Kuiv treening	laskmise imiteerimine laadimata relvaga.
Kuul	Padruni koosseisus olev lendkeha, mis on kavandatud sihtmärgi kahjustamiseks.
Käitlema	ümber käima, kohtlema. a. (kedagi). (EKSS)
Käsitama	aru saama, mõistma, taipama; midagi teat. viisil tõlgendama. (EKSS)
Käsitlema	teat. küsimuse v. ainega tegelema, tegemist tegema; midagi kõne või vaatluse alla võtma, arutama. (EKSS)
Käsitsema	masinat, tööriista vm. käte abil kasutama. (EKSS)
Küünitama	välja sirutama, et midagi võtta, haarata, ulatada, anda, vaadata vms; (EKSS)

Laadimine	laskemoona asetamine tulirelva (nt. reageerides käsule “Laskevalmis lae”, Ingl. k. “Load and make ready”, või ühendades uut salve või asetades relva uusi padruneid).
Lask	(EKSS) om. lasu; laskeriistast laskmine (üksikjuhuna); laskmisel laskeriistast paiskuv kuul, mürsk, nool vms.; (tulirelva puhul ka:) laskmisega kaasnev pauk.
Laskeala	Ala, millel tohib võistleja paikneda reeglitekohase soorituse ajal.
Laskeasend	isiku asend laskmise puhul (näiteks püsti, istudes, põlvel, lamades).
Laskeharjutus	Vaata Reegel 6.1.1 . Laskeharjutused jagunevad lühikesteks keskmisteks ja pikkadeks. (i.k “General Course“)
Laskehark	Relva külge mittekinnitatav ese relva toetamiseks
Laskepaik	Laskeharjutuse paiknemise ala, mitte segi ajada EV seaduses käsitletud laskepaigaga
Laskma	EKSS 8. (hrl. käsi)tulirelvast tulistama; muud laskeriista vinnastusest lahti päästma ning sel teel noolt vm. keha (märgi suunas) lendu paiskama; (ka märgi tabamise kohta).
Lasutõrge	juhtum, mil kuul jääb relvarauda kinni või väljub rauast väga madala kiirusega. (ingl. Squib load)
Lendkeha	Padruni osa, mis on ette nähtud ületama vahemaa sihtmärgini ja kahjustama sihtmärki; enamasti ka „kuul“.
Lipp, lipi	kitsas ja õhuke lauake, liist. (EKSS)
Lisaharjutused	Eriülesehitusega laskeharjutused laskesportlaste võimekuse võrdlemiseks – klassifikatsiooniharjutused ja duell-laskmine.
Läbistamine	Praktikalis: lendkeha jälje piirjoon „läbistamatu“ keha pinnal on vaadeldav täies ulatuses.
Lähteasend	Laskeharjutuse kirjelduses ja/või p 8.2.2 kirjeldatud võistlejale ette nähtud asend enne stardisignaali (vt Reegel 8.3.4).
Muu varustus	Laskeharjutuse sooritamiseks vajalikud vahendid lisaks relvale. (nt. kabuur, salvehoidja, salv, kiirlaadija ja/või selle kinnitusvahend (ka magnet))
Mõjutegur	Saadakse võistleja poolt harjutusel saavutatud punktide jagamisel soorituseks kulunud ajaga. Ühik: punkti/sekundis. On aluseks võistlejate soorituste paremusjärjestuse määramisel ja võistleja koondpunktide arvutamisel. (ingl. Hit Factor)
Märkide asetus	Target Array - Graphic representation of enemy forces, personnell and facilities in the specific situation, accompanied by target analysis.
Märkide poole	Harjutuse lähteasendist mistahes nähtava sihtmärgi suunas.
OFM	(Original Firearm Manufacturer) tulirelva esialgne tootja.
Ohtlik suunamine	võistleja poolt tulirelva suunamine ohtlikuna määratletud suunas või isiku ükskõik millise kehaosa suunas (vt Reegel 10.5.5).
Ohutusnurk	Nurk taustvalli suunas seisva võistleja keskjoonelt otse taustvalli keskosa suunas mõõdetud sihi ja äärmise ohutu sihi vahel.
Olek	Vt relva olek (ingl. Option)
Olem	Kirjeldatavad objekti osad ja omadused.

Padrun	tulirelvas kasutatav laskemoon, koosneb tavaliselt ühest või mitmest lendkehast, püssirohust, sütikukapslist ja padrunikestast.
Padrunikest	padruni osa, mis ühendab padruni ülejäänud komponendid ühtseks tervikuks.
Pilt	Võimalik nimetus laskeharjutusele, selle kujundusele ja märkide asetusele milles tehtava soorituse tulemus on võistleja võistlustulemuse osa (liidetav). (ingl. stage) (teatr.: teatavat sisulist tervikut moodustav lavateose lõik, mida etendatakse dekoratsioonide muutmata. EKSS)
Pole kohaldatav	Reegel või nõue ei kehti selle konkreetsele ala, divisjoni või võistlustaseme suhtes.
Praktikal	Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni (IPSC) reeglite kohaselt läbi viidava laskespordiala võistlus või treening.
Prototüüp	Toode (nt tulirelv) mis ei ole masstootmises ja/või mis ei ole laialdaselt kättesaadav.
Purunev märk	Märk, mis tabamuse korral jaguneb kergesti kaheks või enamaks tükiks.
Regioon	Rahvusvahelise Praktikali Konföderatsiooni poolt praktikali viljelejaks tunnustatud riik või muu geograafiline ala.
Relva kabuurist võtmine	Relva kabuurist võtmine loetakse alustatuks, kui relv pole enam kabuuriga kontaktis.
Relva olek	Relva olemi üldine iseloomustus mingi näitaja alusel (nt. töökorras; või puhastamata; või kuiv; või laetud). Praktikalise kirjeldatakse kolme võimalikku töökorras relva olekut: salv ühendatud padrun padrunipesas – olek 1; salv ühendatud, padrunipesa tühi – olek 2; ja salv ühendamata (või tühi) ja padrunipesa tühi – olek 3.
Rent	Ka kartetš, suure läbimõõduga (5,9(5,08) - 8,2(15,2) mm) haavel. (ingl. Buckshot). (Wikipedia (ingl. W.))
Riivamine	Praktikalise: lendkeha jälje piirjoon „läbistamatu“ keha pinnal pole täies ulatuses vaadeldav.
Seadus	Põhiseaduses kirjeldatud protseduuri kohaselt loodud ja kehtestatud riiklik dokument, mis seab riigis füüsilistele ja juriidilistele isikutele õigused ja kohustused (mingis valdkonnas või tegevusalal)
Seadusandlus	Põhiseaduse VII Peatükk. Kirjeldab seadusloome protseduuri. Seadusandluse (Põhiseaduse) muutmiseks on tarvis kahte Riigikogu koosseisu.
Servatugi	Relva külge jäigalt kinnituv osa mille esmane eesmärk on võimaldada võtta tuge takistuse servalt.
Sihikupilt	Sihtimine märgi suunas eesmärgiga sihikut kontrollida (vt Reegel 8.7). (ingl. Sight Picture)

Sooritus	Võistleja tegevus ametniku käsklusest „Load and make ready!“ kuni hetkeni kui võistleja on relva kabuuri pannud ja käe eemaldanud või luku avanud ja turvalipp on paigaldatud.
Sütikukapsel	padruni osa, mille rakendumine süütab lasu tekkeks vajaliku püssirohu. (enamasti „sütik“)
Takistus	Võistleja asendi, asukoha või liikumise piiramiseks või suunamiseks kasutatud tarind.
Tarind	Erinevatest koostisosadest, enamasti tahkest materjalist ja kindlal eesmärgil valmistatud tehiskeskonna osa.
Trupp	Võimalik nimetus rühmale praktikali võistlejatele, kes, tehes sooritusi harjutustel (piltides), paiknevad sama aja vältel samas paigas. (ingl. squad) (teatr.: näiteseltskond, teatri, tsirkuse vm. esinejate väiksem kollektiiv; ka: rühm, salk EKSS)
Tšokk	Sileraudse püssi suudmena ehitatud või sellele liidetav täiendus välja paisatava haavlivihu läbimööduvähendamiseks või suurendamiseks selle lennu ajal.
Tugevam käsi	Kokkuleppeliselt käsi, mida isik soovib või eelistab kasutada enamiku ühe käega tehtavate tegevuste korral. (teine käsi on nõrgem käsi). Võistlejatele, kellel on ainult üks käsi ja kes kasutavad seda kätt nii tugevama kui ka nõrgema käe laskeharjutuste sooritamisel, kohaldatakse reeglit 10.2.11
Tugevam õlg	Tugevama käe õlg
Tugihark	Relva külge jäigalt kinnitatav osa relva toe võtmiseks maapinnalt või esemetelt
Tugihark	Relva külge jäigalt kinnitatav osa relva toe võtmiseks maapinnalt või esemetelt
Tühjaks laadimine	laskemoona eemaldamine tulirelvast peale võistleja poolt harjutuse lõpetamist või võistluse ametniku poolt tühjaks laadimise korralduse saamist. Tühjaks laadimine algab salve vabastamise või salve või trumli avamise nupu aktiveerimisest ja lõpeb kui relv on laskemoonast täiesti tühi. Juhul, kui võistleja, peale reeglis 8.3.6 käsu saamist ja salve vabastamise või trumli avamise nupu vajutamist, sooritab sihitud lasu märgi suunas ja / või asetab laskemoona tagasi relva, loetakse seda tema poolt tühjaks laadimise katkestamiseks ja laskmise jätkamiseks.
Uus sooritus	Laskeharjutuse kordamine võistleja poolt kas kohtuniku korraldusel või vahekohtu otsusel. (ingl. reshoot)
Vaatus	Võimalik nimetus asukohale praktikali võistlusel, kus võistlejatel tuleb teha sooritused kahes või enamas kattuvaisse piiridesse üles seatud pildis. (ingl. bay) (lavateose suurim alajaotus, mis omakorda võib jaguneda piltideks ja stseenideks. EKSS)
Vahendi tõrge	Laskeharjutuse vahendi või seadme seisund, mis ei võimalda laskeharjutust plaanitud viisil läbi viia.
Valestart	Laskeharjutuse soorituse alustamine enne “Stardisignaali” (vt Reegel 8.3.4).
Varje	Sihtmärgi või laskeala osa varjamiseks kasutatud tarind.

Vint	Praktikalis kruvijoone line relvaraua sisepinna töötlus, mis on ette nähtud lendkehale lennu ajaks pöörleva liikumise andmiseks. (ingl. rifling)
Võistlusala	Võistlejate liikumise ühine ala võistluse ajal. Mitmepäevase võistluse ajal ka nt. hotell ja korraldatud ühistranspordi peatused.
Võistluse kaal	Võistluse korraldaja poolt kasutusele võetud mõõteriist (kaal) mida kasutatakse jõuteguri määramisel
Võistluse kronograaf	Võistluse korraldaja poolt lendkeha kiiruse mõõtmiseks kasutusele võetud mõõteriist (kronograaf) mida kasutatakse jõuteguri määramisel.
Ümberlaadimine	Relva külge kinnitatud salve vahetamine teise vastu või täiendava laskemoona sisestamine tulirelva laskeharjutuse sooritamise ajal.

12.6 Mõõtühikud

Reeglites kirjeldatud mõõtühikute järel sulgudes näidatud suurused on selgitava iseloomuga.

13. LISAD

LISA A1 - IPSC võistluste tasemed

Lühendid: S = soovitav; K = kohustuslik

	I Tase	II Tase	III Tase	IV Tase	V Tase
01. Tuleb järgida kehtivad IPSC Reegleid	K	K	K	K	K
02. Võistleja peab olema elukohajärgse IPSC Regiooni liige (alajaotus 6.5)	S	K	K	K	K
03. Võistluse Direktor	K	K	K	K	K
04. Peakohtunik	K	K	K	K	K
05. Regiooni Juhatuse poolt heakskiidetud Peakohtunik.	S	S	K	S	S
06. IPSC Juhatuse poolt heakskiidetud Peakohtunik.				K	K
07. Üks vanemkohtuniks iga ala kohta			S	K	K
08. Üks NROI Ametnik iga Laskeharjutuse kohta	S	S	K		
09. Üks IROA Ametnik iga Laskeharjutuse kohta			S	K	K
10. IROA Tulemusarvestaja			S	K	K
11. Üks kleepija iga 6 lasu kohta	S	S	S	S	S
12. Laskeharjutuste heakskiit Regiooni Juhatuse poolt	S	S	K		
13. Laskeharjutuste heakskiit IPSC komitee poolt			K	K	K
14. IPSC tunnustus (vt. punkti 24 all)			K	K	K
15. Kuuli kiiruse mõõtja		S	S	K	K
16. Kolmekuuline etteteatamistähtaeg IPSCs registreerimiseks			K		
17. IPSC Üldkoosoleku heakskiit 3 aasta lõikes				K	K
18. IPSC Võistluskalendris sisaldumine			K	K	K
19. Võistlusjärgsed ettekanded IROAle			K	K	K
20. Miinimumlaskude soovituslik hulk	40	80	150	300	450
21. Laskeharjutuste arv Laskeharjutuste soovituslik miinimumarv	- 3	- 6	- 12	24	30
22. Osalejate soovituslik miinimumarv	10	50	120	200	300
23. Võistluse reiting (punkte)	1	2	3	4	5

24. I ja II Taseme võistlused ei vaja IPSC rahvusvahelist heakskiitu. Seejuures on igal Regioonil õigus määrata omad kriteeriumid ja protseduurid sanktsioneerimaks I ja II Taseme võistlusi omas Regioonis.

LISA A2 – Praktikalivõistluse Divisjoni ja Kategooria nõuded

Võistluse korraldaja peab enne võistluse algust teatama millistes Divisjonides võisteldakse. Kui ei ole nõutud teisiti, toimub arvestus kõigis Divisjonides ja Kategooriates registreerunud ning tegelikkuses osalenud võistlejate, sh. ka diskvalifitseeritute arvu kohaselt alljärgnevalt:

1. Divisjonid

I ja II Tase	vähemalt 5 võistlejat Divisjoni kohta (soovituslik)
III Tase	vähemalt 10 võistlejat Divisjoni kohta (kohustuslik)
IV ja V Tase	vähemalt 20 võistlejat Divisjoni kohta (kohustuslik)

2. Kategooriad

Enne Kategooriate tunnustamist tuleb saavutada Divisjonidele esitatavad miinimumnõuded.

Kõikide tasemete võistlused vähemalt 5 võistlejat Divisjoni kategooria kohta (vt heakskiidetud nimestik allpool)

3. Individuaalsed kategooriad

Alljärgnevalt on loetletud tunnustatavad Individuaalsed kategooriad:

(a) Naised

(b) **Juuniorid** võistlejad, kes on alla 21 aasta vanad võistluse toimumise 1. päeval

(c) **Superjuuniorid** – võistlejad, kes on võistluse esimesel päeval nooremad kui 16 aastat. Superjuunior võib osaleda juuniori kategoorias, ent mitte mõlemas. Kui võistlusel pole piisavalt võistlejaid superjuuniori kategooriaks, siis registreeritakse võistleja kui juunior.

(d) **Seeniorid** võistlejad, kes on üle 50 aasta vanad võistluse toimumise 1. päeval

(e) **Super Seeniorid** võistlejad, kes on üle 60 aasta vanad võistluse toimumise 1. päeval.

Võistleja, kes on võistluse toimumise esimesel päeval üle 60 aasta vana,

võib võistelda Seeniorite kategoorias, kui sellel võistlusel Super Seeniorite kategooriat ei ole.

4. Võistkonna kategooriad

IPSC võistlustel võib auhinnaga tunnustada järgmiseid Võistkondi:

(a) Regioonide võistkondi Divisjonides

(b) Regioonide võistkondi Divisjonides Naiste Kategoorias

(c) Regioonide võistkondi divisjonides superjuuniori kategoorias

(d) Regioonide võistkondi Divisjonides Juunioride Kategoorias

(e) Regioonide võistkondi Divisjonides Seenioride Kategoorias

(f) Regioonide võistkondi Divisjonides Super Seenioride Kategoorias

(g) Regioonide võistkondi Perekonna Kategoorias

Perekonna võistkonnad koosnevad kahest võistlejast, kellest üks on juunior ja teine juuniori vanem või vanavanem. Erinevalt reeglite punktidest 6.4.2 ja 6.4.2.1 võivad võistkonna liikmed võistelda erinevates Divisjonides ning naisvõistleja võib olla juunior eeldades, et ta vanus vastab sellele

kategooriale. Perekonna võistkonna tulemused tehakse kindlaks võistkonna liikmete protsendiliste tulemuste liitmisel.

LISA A3 - Duellvõistluselt väljalangemise tabel

Top 16	Veerandfinaal	Poolfinaal	Finaal	Autasustamine
Ükshaaval väljalangemine			Parem 3-st	

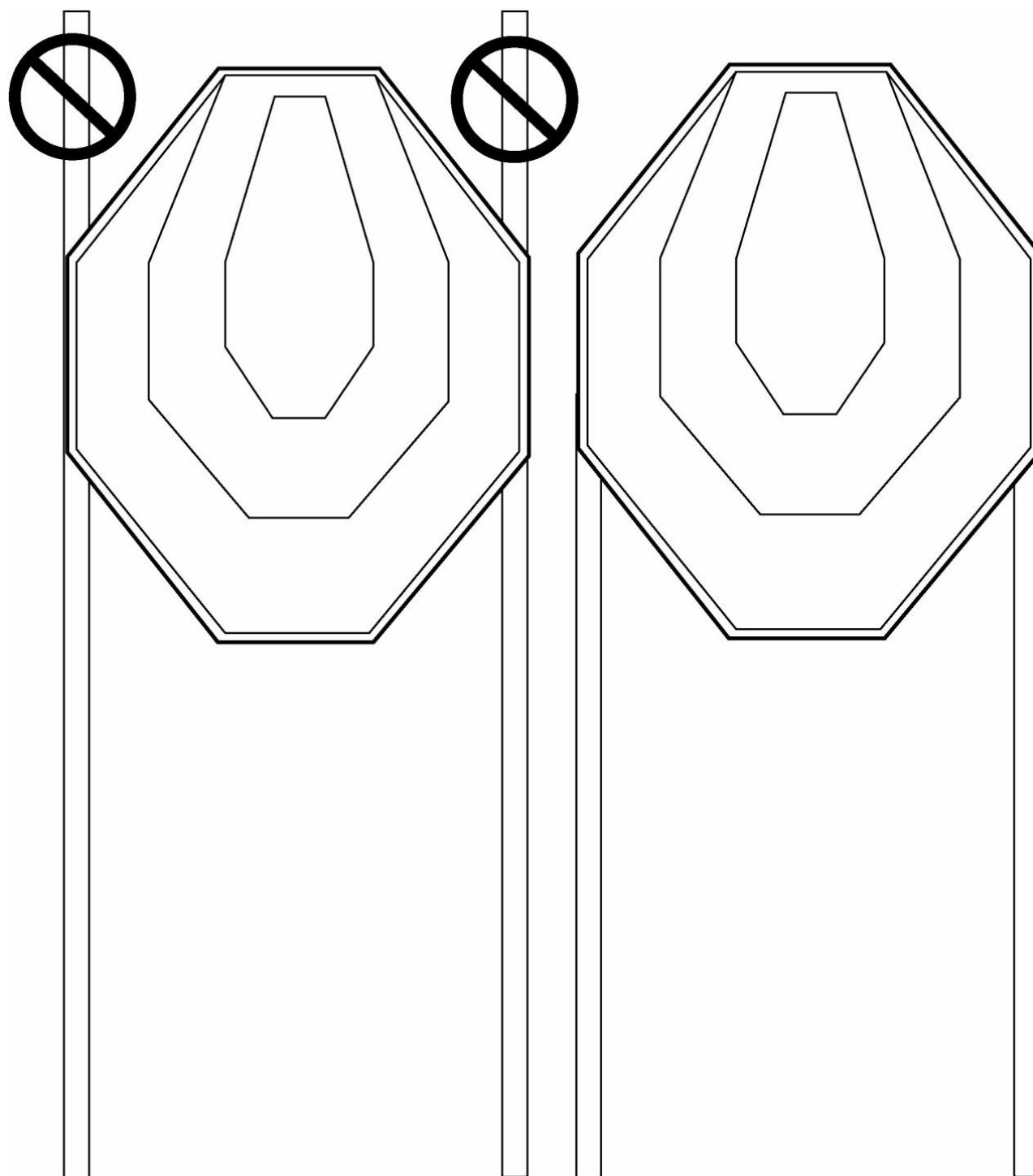
1				
15	Võitja	Võitja A		Võitja ja teine koht
9				
7	Võitja		Võitja	
5				
13	Võitja	Võitja B		
11				
3	Võitja			
4				
12	Võitja	Võitja C		
14				
6	Võitja		Võitja	
8				
10	Võitja	Võitja D		
16				
2	Võitja			

A/B Kaotaja	Kolmas koht
C/D Kaotaja	

LISA A4 – Võistlusel nõutavad harjutuste suhtarvud.

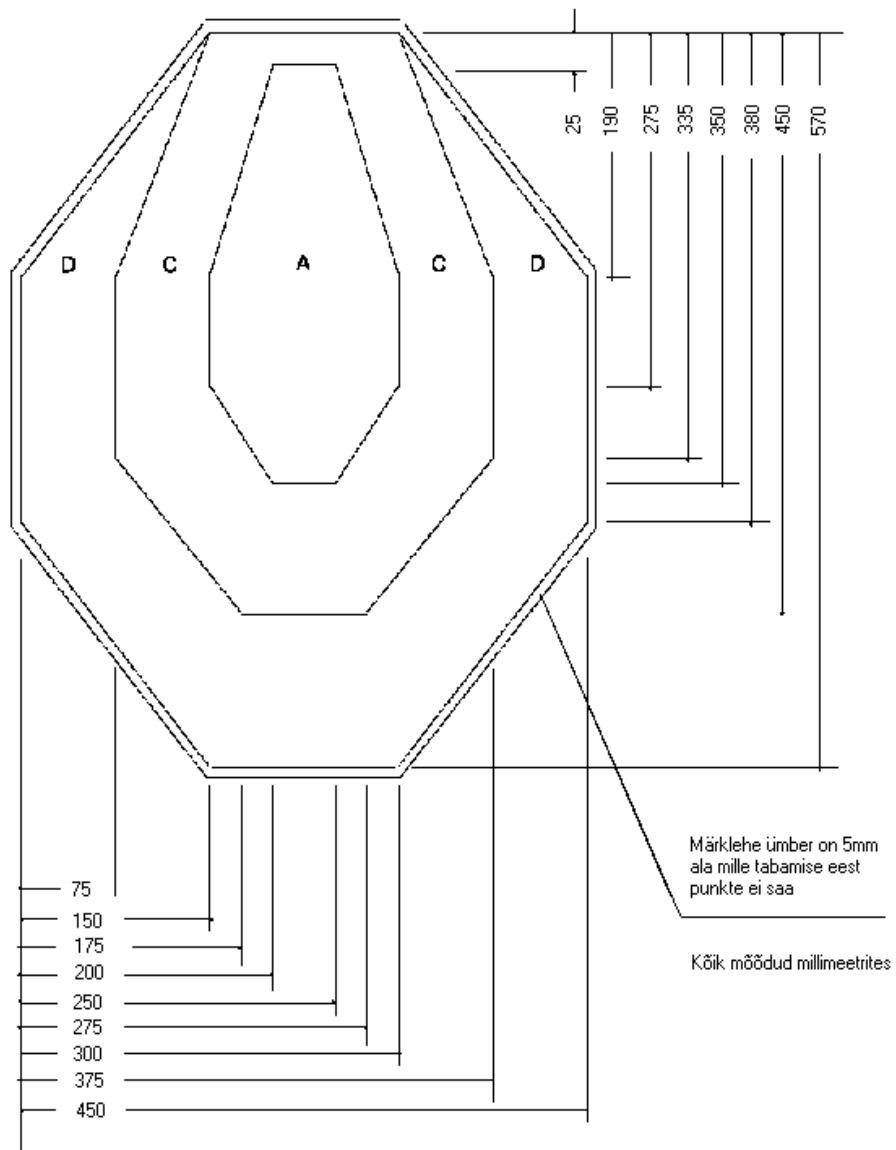
Harjutusi	Lühikesi	Keskmiseid	Pikki
12	6	4	2
13	7	4	2
13	6	5	2
14	7	5	2
14	8	4	2
14	6	6	2
15	8	5	2
15	7	6	2
16	8	6	2
16	9	5	2
17	9	5	3
18	9	6	3
19	10	6	3
19	9	7	3
20	10	7	3
20	11	6	3
20	9	8	3
21	11	7	3
21	10	8	3
22	11	8	3
22	12	7	3
23	12	8	3
24	12	8	4
25	13	8	4
25	12	9	4
26	13	9	4
26	14	8	4
26	12	10	4
27	14	9	4
27	13	10	4
28	14	10	4
28	15	9	4
29	15	10	4
30	15	10	5

LISA B1 - Märkide esitus



Märgi aluse tugipostide parajaks lõikamine parandab üldmuljet.

LISA B2 - IPSC pappmärk

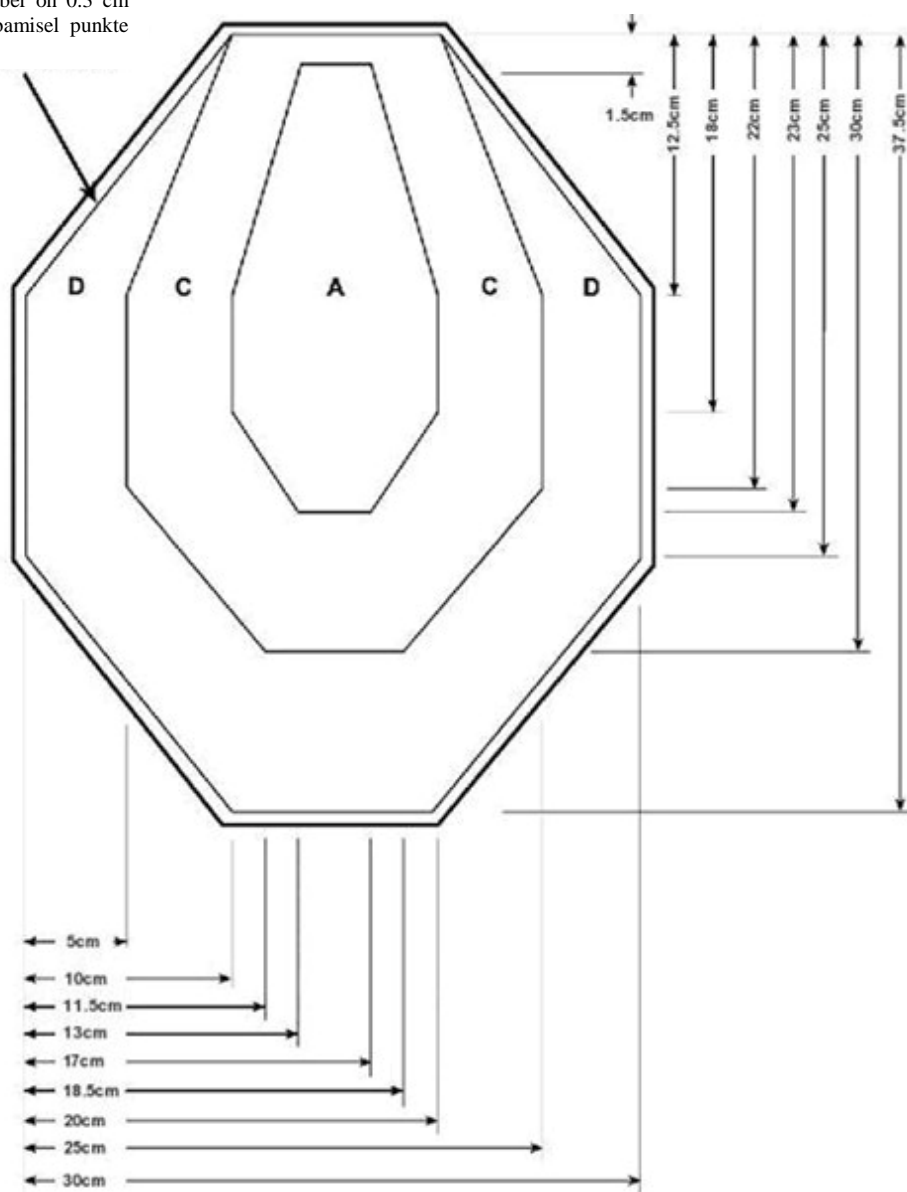


Punktiarvestus

Major	Tsoon	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

LISA B3 – IPSC mini pappmärk

Märklehe ümber on 0.3 cm
ala, mille tabamisel punkte
ei saa

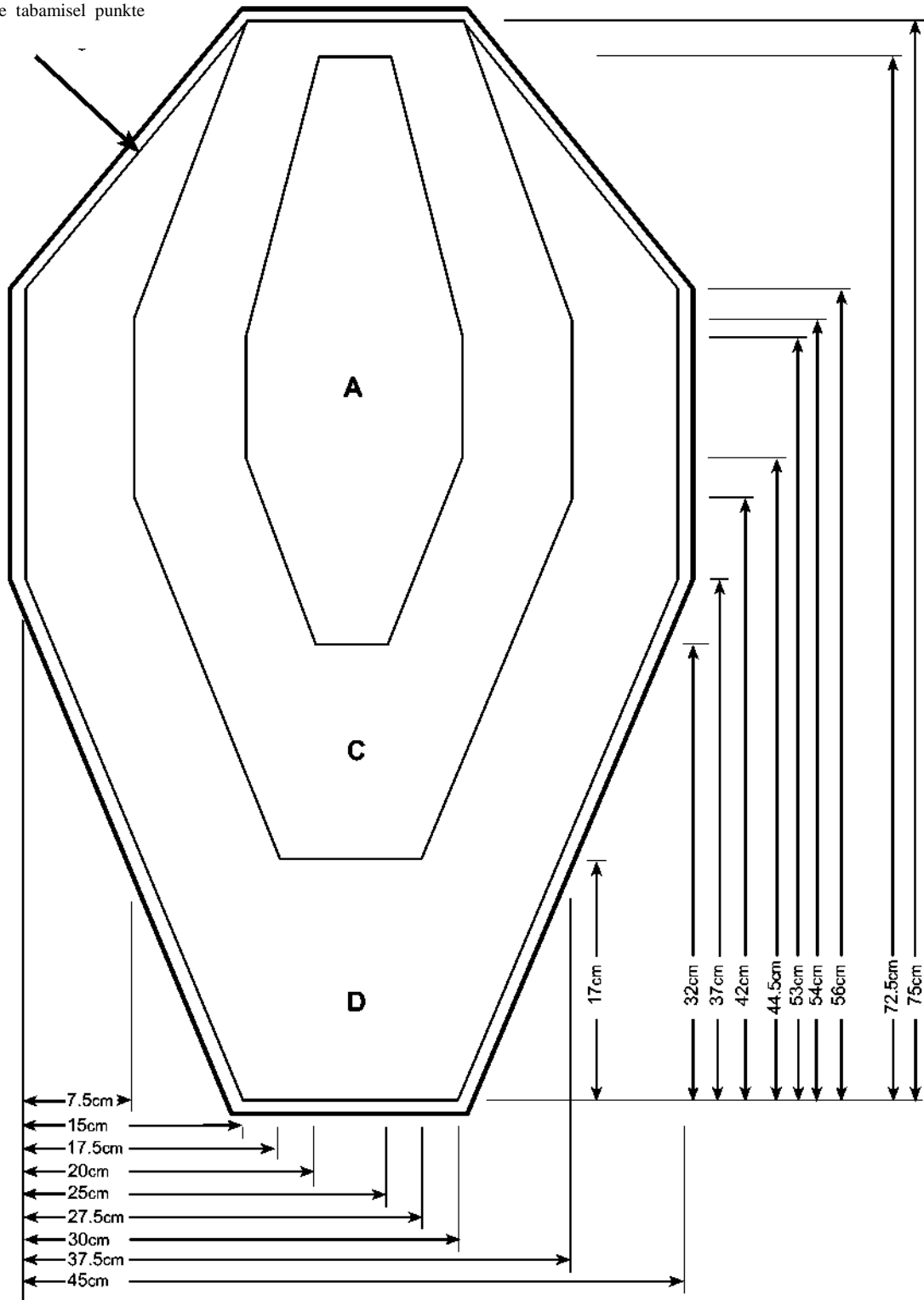


Punktiarvestus

Major	Tsoon	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

Lisa B4: IPSC Universaalmärk

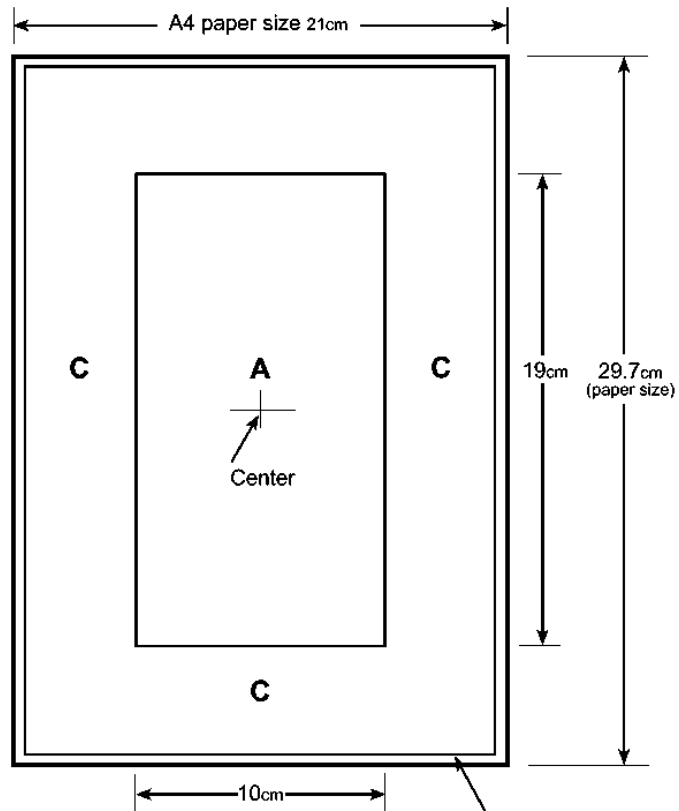
Märklehe ümber on 0.5 cm ala, mille tabamisel punkte ei saa



Punktiarvestus:

Major	Tsoon	Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

LISA B5 – IPSC A4/4 märk

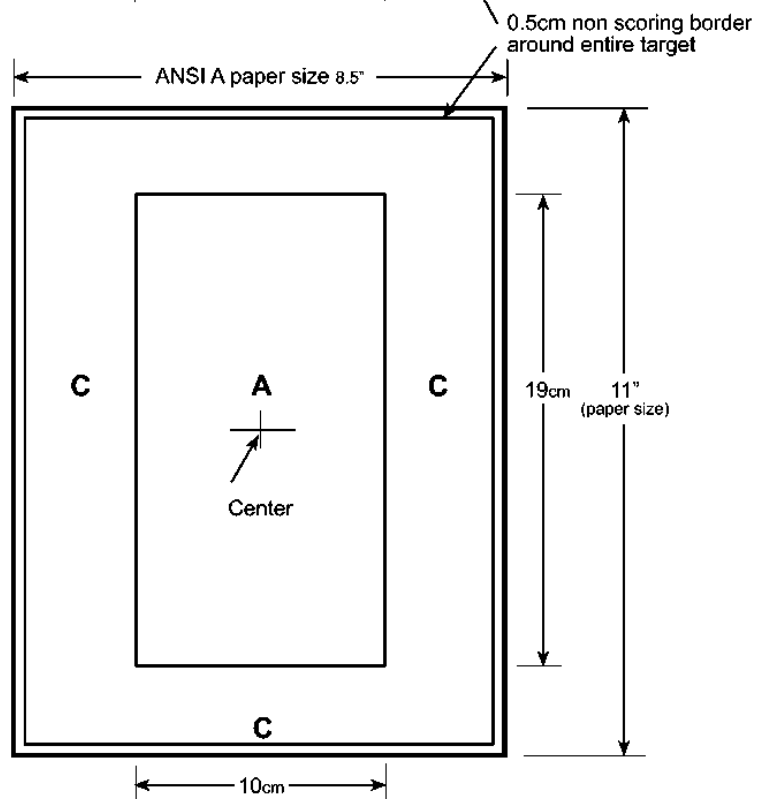


Scoring:

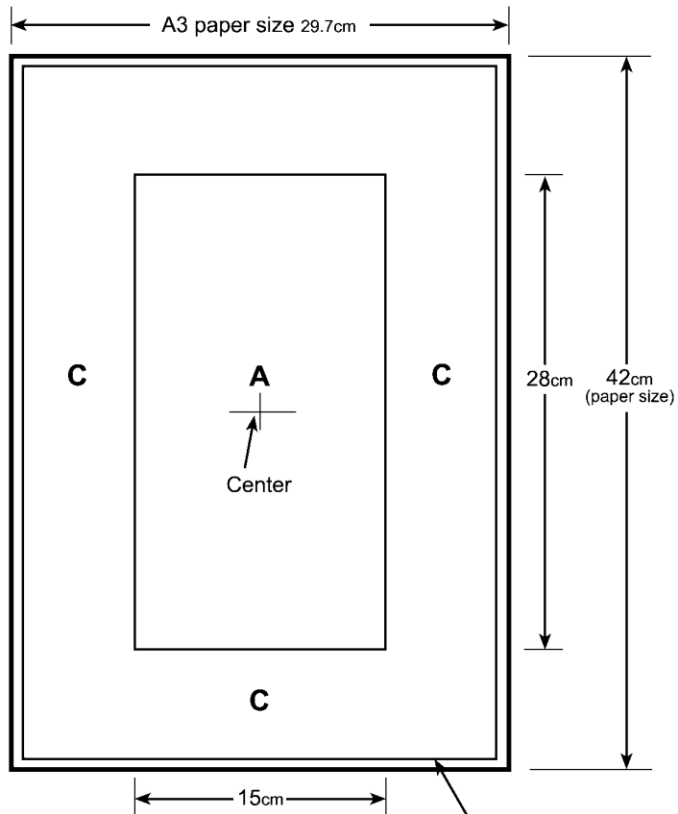
A Zone: 5 points
C Zone: 4 points

Note:

The center of the A Zone is positioned exactly over the center of the paper being used



LISA B6 – IPSC A3/B märk

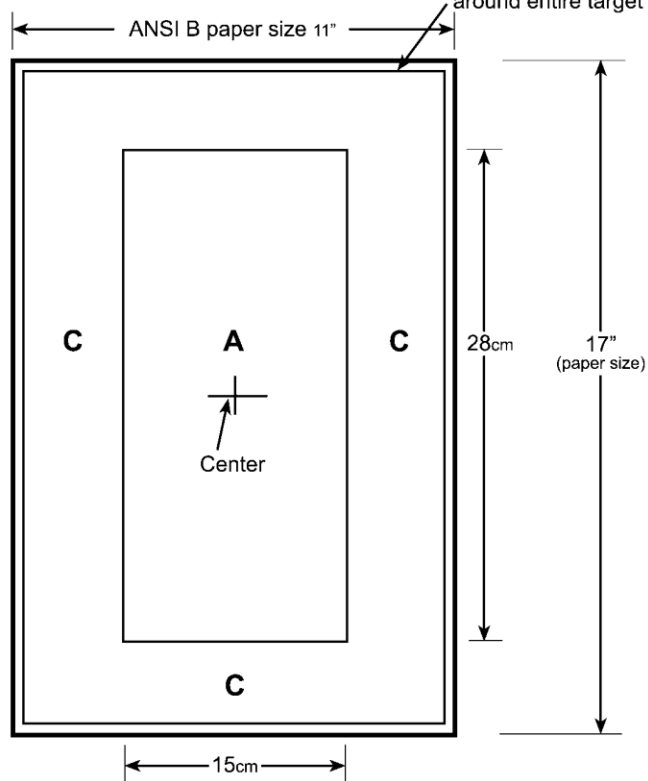


Scoring:

A Zone: 5 points
C Zone: 4 points

Note:

The center of the A Zone is positioned exactly over the center of the paper being used



LISA C1 - IPSC märkide testimine

1. Peakohtunik peab määrama laskemoona ning ühe või mitu tulirelva mida selleks volitatud ametnikud kasutavad testimiseks.
2. Laskemoona tootja poolt teavitatud andmed testimiseks kasutatava laskemoona kohta loetakse vastavateks ning ei kuulu protestimisele.
3. Peale testimislaskemoonale ja –relvadele heakskiidu andmist Peakohtuniku poolt ei ole võistlejatel õigust nende kohta protesti esitada.
4. Peakohtunik peab enne võistluse algust rakendama meetmeid veendumaks, et metallmärgid tabamuse korral kukuvad ning purunevad märgid purunevad, samuti määrama, milliseid neist on tarvilik testida. Testimisele peaksid kuuluma kaugemal ning samuti trahvimärkide läheduses paiknevad märgid tagades sellega, et need märgid tabamuse korral kukuvad (või purunevad) ja on võimalik tabada märki tabamata haavli- või rendivihu läbimõõdu tõttu ka trahvimärki.
5. Peakohtunik peab enne võistluse algust rakendama meetmeid veendumaks, et kõiki pappmärke ja purunevaid märke, mis paiknevad lähestikku trahvimärkidega, on võimalik tabada tabamata haavli- või rendivihu läbimõõdu tõttu ka trahvimärki. Peakohtunik peab määrama milliseid sellistest märkidest tuleb testida.
6. Omaette seisev metallmärk peab olema seatud nii, et see kukub testimissoonaga testimisalasse lastud tabamuse korral. Popperi testimisala on esitatud Lisas C2. Teiste metallmärkide kalibreerimisala on märgi keskel. Testiv ametnik, vajaduse korral koos Peakohtunikuga, määrab, kas testlask oli tingimustele vastav tabamus ja loob järgnevad võimalused:
 - (a) Haavli- või rendivihu keskkohast tabab märgi keskkohast, kuid märki ei taba piisavalt haavleid (rente);
 - (b) Kui märk tabamuse järel ei kuku siis tuleb märgi asendit muuta ja uuesti testida kuni eduka testini.
 - (c) Kõik testid (k.a 8 (c) kirjeldatud) tuleb teostada märgile lähimast ning lihtsaimast laskekohast millele saaks võistleja asuda.
7. Enne võistluse algust tuleb kõik trahvimärkide vahetus läheduses paiknevad märgid testida veendumaks, et märki on võimalik tabada tabamata trahvimärki. Kui testiva ametniku ebaõnnestunud lask oli kehva sihtimise vms. tulemus, siis tuleb teha veel kaks lasku millest mõlemad peavad olema edukad. Vastasel korral tuleb märgi või trahvimärgi asukohta muuta kuni test õnnestub.
8. Kui Laskeharjutuse sooritamise käigus metallmärk esimese lasu järel ei kuku, on Võistlejal järgmised võimalused:
 - (a) Võistleja teeb uue lasu või lasud ja metallmärk kukub. Tulemus leitakse vastavalt

tabatud märkidele ning teised meetmed pole kohased.

(b) Märk jääb üles, kuid Võistleja ei nõua testimist. Tulemus leitakse vastavalt tabatud märkidele ning teised meetmed pole kohased. (Üles jäänud märk loetakse möödalasuks)

(c) Märk jääb üles ja võistleja nõuab märgi testimist. Sel juhul peab märk ja selle ümbrus jääma puutumatuks. Juhul, kui seda reeglit rikub võistluse ametnik, siis saab Võistleja teha Laskeharjutuse uue soorituse. Juhul, kui seda reeglit rikub võistleja või tema esindaja, siis koetakse märk möödalastuks ja soorituse tulemus leitakse vastavalt. Alla 15 harjutusega võistlusel saab võistleja nõuda testimist kolmel korral ning üle 15 harjutusega võistlusel neljal korral.

(d) Kui märk kukub mistahes loetlemata (tuul vms) välisel põhjusel enne, kui märki testitakse, peab võistleja sooritama laskeharjutuse uuesti.

9. Kui Võistleja nõuab 8 (c) alusel märgi testimist peab testiv ametnik eelnevalt tegema visuaalse vaatlusega kindlaks testimist segada võivad takistused. Pärast seda:

(a) Kui märk saab testi esimese lasuga tabamuse testimisalasse (või sellest allapoole) ja kukub, siis loetakse Võistleja selle märgi tulemuseks möödalask;

(b) Kui märk saab testi esimese lasuga tabamuse testimisalasse ja ei kuku, siis tuleb märk korrastada, testida rahuldava tulemuseni ning määrata Võistlejale Laskeharjutuse uus sooritus;

(c) Kui märk saab testi esimese lasuga tabamuse testimisalast allapoole ja ei kuku, siis loetakse test ebaõnnestunuks ning Võistlejale määratakse Laskeharjutuse uus sooritus;

(d) Märgi puhul, mis on trahvimärgiga sedavõrd lähestikku, et seda keskele sihtides tabab haavli- või rendivihk ka trahvimärki, on testival ametnikul õigus ise määrata testiva lasu siht. Testiva ametniku otsus ei kuulu protestimisele;

(e) Kui testiva ametniku esimene testlask läks testitavast märgist täiesti mööda, siis on tal õigus teha uus lask kuni esineb mõni p 9 kirjeldatud olukord.

Testimiseks sobiva relva tehnilised andmed:

Kaliiber: 12

Raua suurim pikkus: 66 cm

Silinder või vastav (silindriline tšokk),

Mistahes Divisjoni kuuluv lukutüüp.

Testimiseks sobiva laskemoona andmed

Võistlusel kasutatav laskemoon peab saavutama jõuteguri 480.

Kui testimiseks pole käepärast tootja laskemoona, mille tehnilised andmed vastaksid, siis on lubatud testimiseks kasutada käsitsi laetud moona. Eriolukorras tohib kasutada tootja laskemoona, mille omadused on lähedased testimiseks vajaliku laskemoona andmetele, ent see tuleb võistluse

teadetes avaldada vastavalt Reeglite p 5.8.3.

Haavlitega laskemoona radadel:

Haavli diameeter vahemikus 2,54 mm (0.10 tolli) kuni 2,28 mm (0,09 tolli)

Paiskekeha (haavlite) summaarne mass 28,3 grammi (1 unts) Tootja poolt teavitatud algkiirus vähem kui 1300 jalga/ sekundis. (Jõuteguri suurim väärtus 568) vt ka Reeglid p 5.8.3.

Rentidega laskemoona radadel:

Rendid mõõduga 00 või kohalik vaste,

Kõige enam 9 tk padrunis,

Tootja poolt teavitatud algkiirus vahemikus 1350 – 1120 jalga/sekundis. (Testimisel on eelistavad madalamad kiirused) (Jõuteguri väärtus vahemikus 584 – 484 kui rentide summaarne mass on 28 grammi.)

Kuuliga laskemoona radadel:

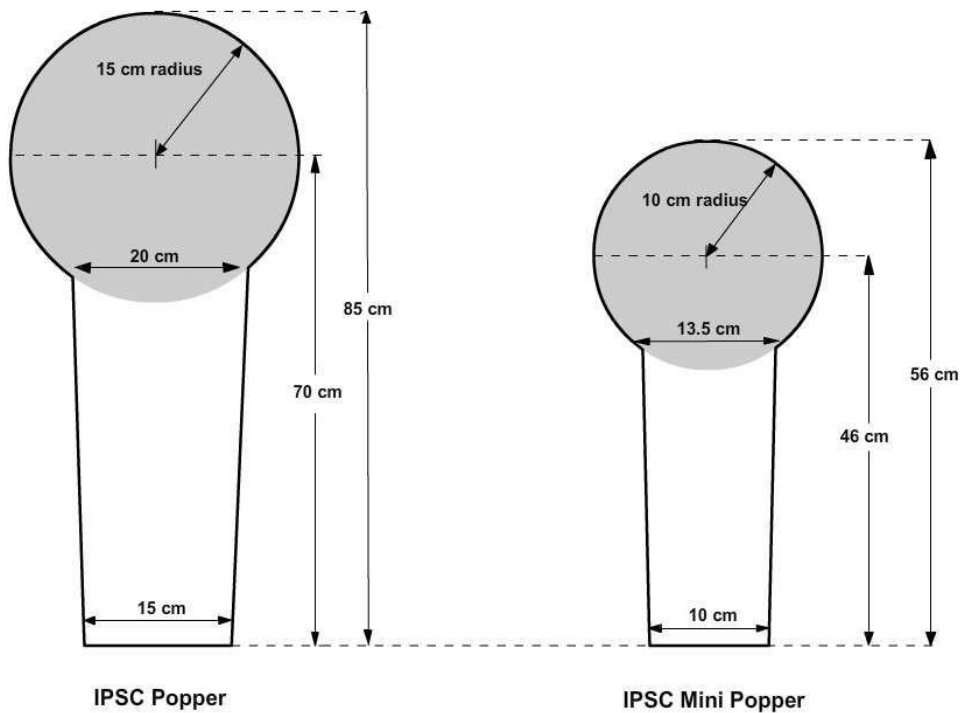
Kuuli maksimaalne mass 28,3 grammi (1 unts)

Jõutegur peab jääma allapoole 590, mis on arvutatud lähtuvalt tootja poolt teavitatud andmetest laskemoona kohta. (Eelistatavam on jõuteguri väärtus 520 ümber või vähem)

LISA C2 - IPSC popperid

Käsirelv	Vintpüss / sileraudne püss	
5 punkti	Väärtus Minor / Major	5 või 10 punkti (Reeglid 9.4.1.1 & 9.4.1.2)
Miinus 10 punkti	Karistus Miss / No-Shoot	Miinus 10 punkti

Popperi testiimisala on igal märgil märgitud halliga.



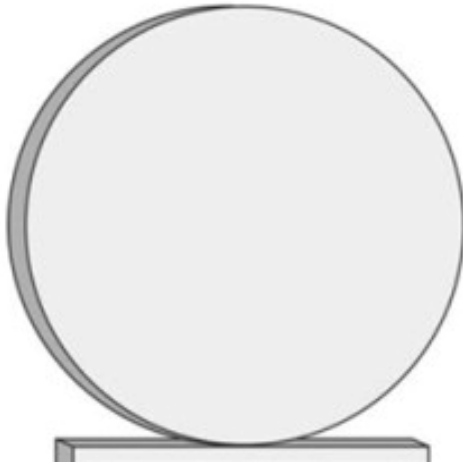
Tolerants +/- 0.5cm

Metallmärgid ja metalltrahvimärgid, mis võivad juhuslikult külje ette pöörata on keelatud ja võivad endaga kaasa tuua praktilivõistluse nimetuse tühistamise (vt [Reegel 4.3.1.1](#))

LISA C3 - IPSC plaadid

Käsirelv		Vintpüss / sileraudne püss		
5 punkti		Väärtus Minor / Major		5 või 10 punkti (Reeglid 9.4.1.1 & 9.4.1.2)
Miinus 10 punkti		Karistus Miss / No-Shoot		Miinus 10 punkti
Ümmargune	Kandiline	Mõõt	Ümmargune	Kandiline
20 cm Ø	15x15 cm	Vähim	15 cm Ø	15x15 cm
30 cm Ø	30x30 cm	Suurim	30 cm Ø	45x30 cm

Vintpüss		
Märgi kaugus	Testlaskmine (Rule 2.5.3)	
50 – 100 m	15 cm Ø	15x15 cm
101 – 200 m	20 cm Ø	20x20 cm
201 – 300 m	30 cm Ø	30x30 cm
Kaugused ja suurused peavad olema täpselt teavitatud		



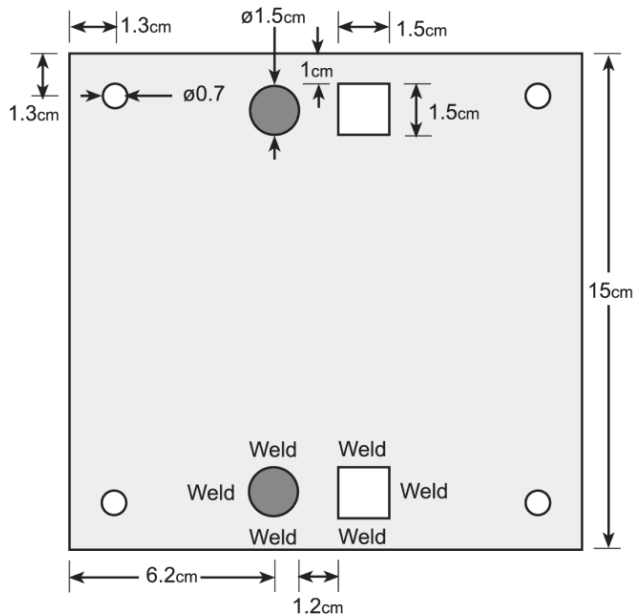
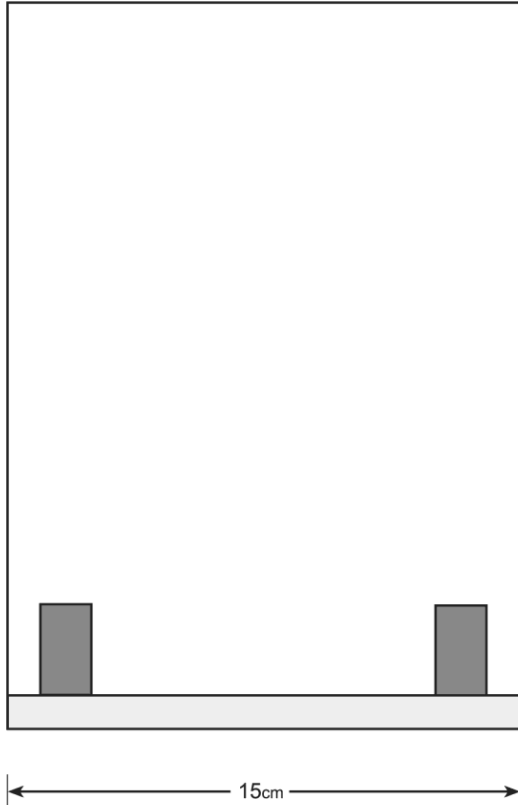
Paigaldusinfo

Plaadid, mis võivad keerata külje ette on keelatud ja nende kasutus võib endaga kaasa tuua võistluse tühistamise praktilivõistlusena (vt. [Reegel 4.3.1.1](#))

Metallplaat tuleb asetada läbistamatule katile või vähemalt 1m kõrgusele metallalusele.

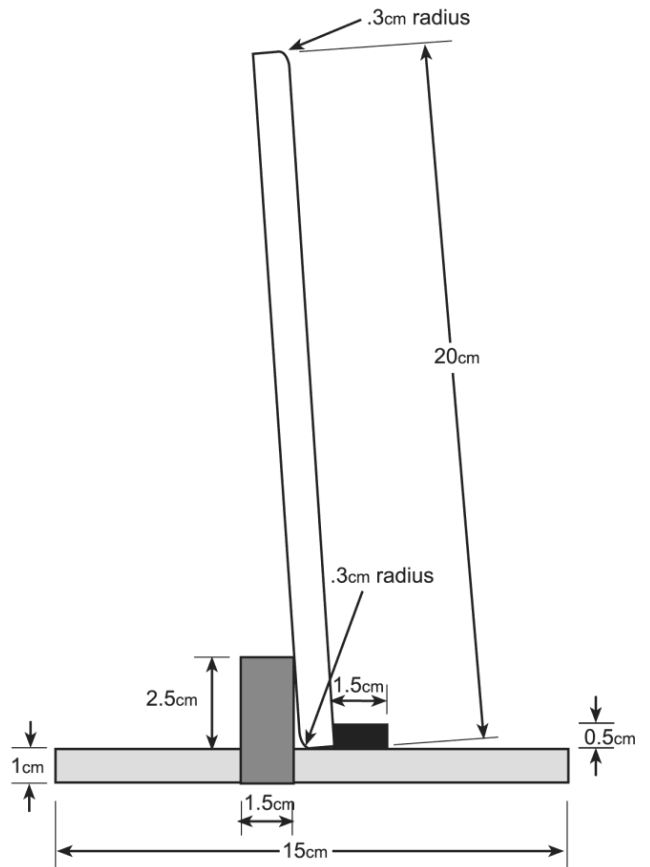
Lisa C3: IPSC Lahtine plaat

**Target complete
Front elevation**



**Target Base
(plan view)**

**Target complete
Side elevation**



Notes:

These targets offer precise and consistent resetting and are very reliable. They stand up to repeated shots.

The strike plates can be set on the bases vertically or horizontally.

Other sizes of strike plates will sit securely on these bases.

The bases can be nailed or bolted to timber or even to the ground (15cm nails) to secure in place.

The bases can be welded to steel or fixed to timber spikes to allow them to be set into the ground.

The targets can be made from a thicker material but 1cm is recommended as the minimum. The heavier the plate the less distance it will travel when hit.

If a hole is drilled in the strike plate a chain can be fitted to restrict the distance that the plate may travel when hit.

Various square or rectangular sizes are permitted providing between: 15cm x 15cm (minimum) and 45cm x 30cm (maximum). Preferred sizes are 15cm x 15cm, 20cm x 15cm and 25cm x 20cm.

CHRONOGRAPH DAILY REPORT

Test Gun Make/Model:

Test Gun Serial Number:

Bullet Weight:

DATE	SHOT VELOCITY (FPS)			Average Velocity	Power Factor	% Change	Initials	
	1	2	3				CRO	RM
						N/A		

LISA D - Sileraudsete püsside Divisjonid

		Open	Modified	Standard	Standard Manual
1	Vähim jõutegur	480			
2	Vähim kaliiber	20			
3	Relva küljes olevad aasad, klipsid vms	Jah			
4	Prototüübid lubatud	Jah			
5	Igamehele kättesaadav tootmises olev mudel (vähemalt 500 tk)	Ei		Jah	
6	Maksimaalne relva pikkus	1320 mm		Pole kohaldatav	
7	Kompensaatorid, pordid, summutid ja leegipüüdjad lubatud	Jah		Ei	
8	Välised täiendused kui vastukaalud või välised lisad tagasilöögi kontrollimiseks või pehmemdamiseks. (välja arvatud relva kaba lisapadjad)	Jah	Ei		
9	Optilised või elektroonilised sihikud	Jah		Ei	
10	Avatud sihikud järelturult	Jah			
11	Pöörlevad või mitmekordsed salvetorud	Jah	Ei		
12	Suurim arv padruneid relvas enne stardisignaali	vt p 18	14	9	
13	Ühendatavad salved	Jah	Ei		
14	Kiirlaadijad	Jah, enim 6 padrunit	Ei		
15	Laadimisplaadi täiendused ja lisad	Jah	Piiratult vt p 19	Piiratult, vt p 20 ja 21	Piiratult, vt p 20
16	Piirangud luku tüübile	Ei			Jah, vt p 22

Täiendavad nõuded:

Open ja Modified Divisjon

17. Laadimata relv pikima salvega peab kogu pikkuses mahtuma karpi pikkusega 1320 mm (vahemikus +1 kuni -0 mm) Relva ei tohi testi vältel kunstlikult lühendada.

Open Divisjon

18. Ühendatavad salved tohivad stardi momendil sisaldada 10 padrunit. Lubatud on salved mahtuvusega kuni 12 padrunit. Salve ei ole lubatud mingil viisil siduda teise salvega. Kui salv on relva sisse ehitatud, tohib selles stardi hetkel olla kuni 14 padrunit.

Modified Divisjon

19. Laadimisplaadile tohib laadimise lihtsustamiseks lisada täiendusi või asendusi. Täiendus ei tohi olla pikem kui 75 mm ega olla üle relva standardse raami mistahes suunas enam kui 32 mm.

Standard ja Standard Manual Divisjon

20. Laadimisplaadi/tõstja täiendused või asendused on lubatud eeldusel, et nende ükski element ei ulatu
Praktikali reeglid Sileraudne püss, 2018 oktoober

relvaraamist kaugemale.

Standard Divisjon

21. Väline laadimisplaat kui luku vabastamise hoova asendus (üksnes Remington 1100 ja 1187) on lubatud.

Standard Manual Divisjon

22. Mistahes käsitsi ümber laetav sileraudne püss (st. pump, pooleksmurtav, poltlukuga, kangimehhanismiga vms) mis on tööstuslikult toodetud ja igamehele kättesaadav.

23. Kaheraudsete relvade korral, millistel on suurim padrunit arv relvas kaks, ei loeta kiirlaadijateks seadeldisi, mis võimaldavad laadida kaks padrunit korraga.

LISA E1 – Laskemoonale esitatavad nõuded

Üldine:

1.	Suurim jõutegur	480
2.	Vähim paiskekeha mass	pole
3.	Vähim kaliiber	20
4.	Pikkus	Pole koheldatav
5.	Üksnes vabrikumoon	Ei, Iselaadimine on lubatud
6.	Paiskekeha pliist	Lubatud, ent võib olla keskkonnakaitselisi piiranguid.
7.	Paiskekeha vismutist	Lubatud
8.	Paiskekeha volframist	Lubatud üksnes pappmärkide, purunevate märkide ja sünteetiliste märkide jaoks
9.	Paiskekeha terasest	Lubatud üksnes pappmärkide, purunevate märkide ja sünteetiliste märkide jaoks
10.	Metalli läbistav	Keelatud
11.	Süüte-	Keelatud
12.	Trasseeriv	Keelatud
13.	Konteiner	Võistluse organiseerijatel on lubatud nõuda keskkonnakaitselistel eesmärkidel üksnes fiiberkonteinereid, ent see nõue tuleb avalikustada võistluse teates.

- 14.** Laskemoona valik allub Regiooni/asukohariigi seadustele ja kuuli kasutamisel tuleb olla ettevaatlik.
- 15.** Võistluse korraldaja võib määrata padrunis sisalduvate rentide arvu piirmäära juhul, kui rentide laskeharjutuses on mõni pappmärk. See piirmäär kohaldub kogu laskeharjutusele.
- Kaliiber 12 puhul on soovitatav piirmäär 9,
 - Kaliibrite 16 ja 20 tarvis on keeruline kätte saada laskemoona 1 Buck, 2 Buck või 3 Buck, millised sisaldavad 12-20 renti padrunis. Rentide arvu piirmäär tuleks seada vastavalt kättesaadavale laskemoonale.
 - Kaliibritel 12, 16 ja 20 võivad olla erinevad rentide arvu piirmäärad.
- 16.** Võistluse Direktor või Peakohtunik võivad ohutuse eesmärgil seada laskemoonale täiendavaid tingimusi. Kõik tingimused tuleb avaldada enne võistluse kuupäeva.
- 17.** Võistleja poolt võistlusel kasutatav laskemoon ei pea olema ühte nägu.
- 18.** Haavlid ja rentid eralduvad lasu tagajärjel kergesti. Mistahes aine või lisand, vaik, liim vms, mis haavleid või rente seoks, on vastuolus IPSC Reeglites kirjeldatud nõuetega laskemoonale. Selliselt töödeldud laskemoona võib käsitleda Reeglite p 5.5.6 ja 10.5.15 kohaselt. See määratlus ei kehti nende ainete kasutamise kohta, mis võivad parandada tabamise tihedust, ent ei seo haavleid (rente) omavahel.
- 19.** III ja kõrgematel võistlustel on 80 tk suurim võimalik vajadus rentide ja kuuliga laskemoona (kokku) jaoks.

Haavlid

Haavlitabamused pappmärgis ei anna punkte.

Nõuded haavlitele:

Haavlid läbimõõduga 3,5 – 2,0 mm (0,138 tolli – 0,8 tolli) on lubatud.

Lähtudes USA tähistusest on lubatud haavlid suuruses 3 – 9.

Samuti on lubatud kohalikud vasted nt Suurbritannia mõõdud 2 – 9.

Rendid:




Rentide lubatud suurused (vt ka ülalpool)




USA	UK	Tolli	SI	Tükki kaliiber 12 padrunis
000 Buck	LG	.36 ins	9,1 mm	6-8
00 Buck	SG	.33 ins	8,4 mm	9-12
0 Buck		.32 ins	8,1 mm	12
1 Buck	Spec. SG	.30 ins	7,6mm	12-16
2 Buck		.27 ins	6,9 mm	18
3 Buck		.25 ins	6,4mm	20
4 Buck	SSG	.24 ins	6,1 mm	27

Kuul:

Lubatud on mistahes kuul, mis pole vastuolus Reeglitega. Samas on võimalikud asukohariigi seadustest tulenevad piirangud.

LISA F1 – Käesignaali t hendus

		
Alpha	Charlie	Delta

		
Miss	No-Shoot	Kordus/parandus

Kui n utud on 2 lasku m rgi kohta kasutatakse kahte k tt.